

# Micro Sistemas

A PRIMEIRA REVISTA BRASILEIRA DE MICROCOMPUTADORES

**820k**



**em disquetes de**

**360k**

*Veja como dobrar  
a capacidade de  
armazenamento  
dos disquetes*

**e mais**

**PREÇOS SOB CONTROLE**

**C.E.P.**

**PC VÍDEO DISK**

**SEÇÃO PLACAS:**

**A ESCOLHA DO AT IDEAL**

**JANELAS PARA O TURBO PASCAL**



# O MELHOR DA INFORMÁTICA NACIONAL

Quem quer ficar "por dentro" da informática nacional não pode deixar de ler *Micro Sistemas*. Sempre atenta aos acontecimentos e tendências, *Micro Sistemas* é a revista que mais reflete o que acontece no mercado brasileiro.

Feita por brasileiros e para brasileiros, a revista trás sempre em suas páginas artigos técnicos sobre os assuntos mais "quentes" do momento, programas em diversas linguagens, rotinas, livros, cartas dos leitores, etc.

Além disso, a revista *Micro Sistemas* é a única publicação nacional que tem um espaço dedicado exclusivamente ao Shareware e à mídia magnética. Publica ainda, todo mês, uma pesquisa de preferências dos leitores, onde são apontados os programas mais usados, os jogos e aplicativos, além das marcas mais confiáveis de disquetes.

Por tudo isso você não pode deixar de ler *Micro Sistemas* e para garantir sua leitura, faça uma assinatura anual.

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cep: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_

UF: \_\_\_\_\_

Equipamento: \_\_\_\_\_

Profissão \_\_\_\_\_

Nascimento: \_\_\_\_\_

Ass: \_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_\_

Estou enviando o cheque número ( \_\_\_\_\_ ) nominal à ATI Editora S/A, referente a uma assinatura anual (12 números) de MICRO SISTEMAS.

## PAGAMENTO EM DUAS VEZES

Voce assina MICRO SISTEMAS e paga em duas vezes: um cheque no valor de Cr\$ 176.400,00 para pagamento A VISTA e outro no mesmo valor para TRINTA DIAS.

**Assinatura anual: Cr\$ 352.800,00**

**ATI Editora S.A.**

Rua Washington Luiz, 9 gr. 403  
CEP. 20230-900 - RIO DE JANEIRO - RJ

**EDITOR GERAL:**  
Renato Degiovani

**EDITORES:**  
Olenka Machado  
Claudio Costa

**PRODUÇÃO GRÁFICA:**  
Marcelo Zochio

**COLABORADORES:**  
Carlos Rodrigues Sarti, Mary Lou Rebelo, Vicente José Moredo, Marinilza Bruno de Carvalho, Alexandre Lobo, Vander Roberto Nunes Dias, Clóvis Magoga Rodrigues, Luiz Eduardo Coelho, Gelson Dias Santos, Cesar Valmor Schneider, Carlos Luis Marques Castanheiras, Marcelo Flores Vieira, Paulo Moreira Franco, Miguel Ângelo Clemente, Max Stephano, Janderson Bispo Moreira, Eduardo Saito, Daniel Jerzolinski, Henrique Ávila Vianna, Paulo Henrique Borba, Laércio Vasconcelos, Alexandre de Azevedo Palmeira Filho, Fábio Gaion, Ricardo R. Codolo, Renato da Silva Ferraz, Wilson J. Leffa, Mário Leite e José Lurindo Chiappa.

**ADMINISTRAÇÃO:**  
Tânia Mayra Freitas

**PUBLICIDADE**  
**São Paulo:**  
EQUIPE REPRESENTAÇÕES  
Rua Major Quedinho, 111 / 1101  
CEP 01050  
Tel: (011)255-0659

**Rio de Janeiro:**  
Alípio Lopes Pereira Filho  
Wagner de Oliveira

**CIRCULAÇÃO:**  
Dilma Menezes da Silva

**COMPOSIÇÃO:**  
Alfalógica

**FOTOLITOS:**  
Cromo em Ponto

**IMPRESSÃO:**  
Editora Lord

**DISTRIBUIÇÃO:**  
Fernando Chinaglia Distr. Ltda

**ASSINATURAS:**  
No país Cr\$ 352.800,00

Os artigos assinados são de responsabilidade única e exclusiva dos autores. Todos os direitos de reprodução do conteúdo da revista estão reservados e qualquer reprodução, com finalidade comercial ou não, só poderá ser feita mediante autorização prévia. Transcrições parciais de trechos para comentário ou referências podem ser feitas, desde que sejam mencionados os dados bibliográficos de MICRO SISTEMAS. A revista não aceita material publicitário que possa ser confundido com matéria redacional.

**MICRO SISTEMAS** é uma publicação mensal da ATI Análise Teleprocessamento e Informática Editora S.A.

**Diretor Geral:**  
Ademar Belon Zochio

**Diretora Comercial:**  
Elizabeth L Santos

**Endereço:**  
Rua Washington Luiz, 9 gr 403  
Rio de Janeiro - RJ Cep: 20230  
Tel: (021) 242-4178  
fax: (021) 242-9981

**JORNALISTA:**  
Dolar Tanus RS-430

# Micro Sistemas

ANO XII Nº 122

CAPA: MARCELO ZOCCHIO

## Ao leitor

O Shareware começa a dar mostras de que, em breve, irá consolidar-se como uma excelente alternativa para a aquisição de software original, vindos de outras paragens. Basta uma rápida olhada pela MICRO SISTEMAS para perceber que, do conjunto dos anunciantes, a grande maioria está nesta modalidade de distribuição.

Nos Estados Unidos já é bastante forte esta corrente e os autores de programas começam a ceder lugar para empresas de produção/criação. É a evolução.

No Brasil ainda é tímida, ou quase inexistente, a produção de programas em Shareware. Fruto de uma visão distorcida do mercado, o autor nacional recorre a este mecanismo no exato momento em que desiste dos métodos tradicionais de comercialização e depois de já ter investido muito de tempo e dinheiro.

Esse é o grande equívoco. O Shareware é, antes de qualquer coisa, um grande laboratório de mercado. Antes de investir em produção é conveniente saber qual é o tamanho do seu mercado, ou melhor, quantas pessoas estariam dispostas a colocar a mão no bolso para adquirir um determinado programa.

A revista MICRO SISTEMAS está ampliando o espaço dedicado a apresentação e análise dos programas em Shareware. Nesta edição você irá conhecer um pouco mais sobre um incrível formatador que duplica a capacidade de armazenamento dos disquetes. São programas como este que demonstram o grau de aperfeiçoamento técnico atingido pelos produtores do setor.

Contamos com que, num futuro breve, possamos analisar programas desta categoria, assinados por autores nacionais.

*Renato Degiovani*

## NESTE NÚMERO

### CAPA:

#### FORMATAÇÃO DE DISQUETES

Laércio Vasconcelos ..... 12

### ARTIGOS:

#### PREÇOS SOB CONTROLE

Dagoberto Lara Dias ..... 14

#### CONTROLE ESTATÍSTICO

#### DE PROCESSOS (continuação)

Osvaldo Luis Guglielmi e  
Antônio Augusto Gorni ..... 40

### ROTINA:

#### JANELAS PARA O TURBO PASCAL

Alexandre Azevedo Palmeira Filho ..... 52

### PROGRAMA:

#### PC VÍDEO DISK

Denis Régis de Brito ..... 32

### SEÇÕES:

BYTES ..... 4

FREE SHOP ..... 6

LIVROS ..... 8

MÍDIA MAGNÉTICA ..... 10

PLACAS ..... 58

UNIVERSIDADES ..... 62

CARTAS ..... 64

PESQUISA ..... 66



FITAS COLORIDAS MEMPHIS

## Novas fitas coloridas para impressoras

A Memphis, fabricante brasileira de fitas para impressoras matriciais (Extralife), lança novas fitas coloridas, agora para as Citizen GX 200 e GX 200-15.

Também como lançamento, a empresa apresenta o refil para impressoras a jato de tinta, nas cores preta, amarela, magenta, cyan e verde. Boa pedida para os tempos de crise.

## hexaSTRUT - o software de cálculo estrutural

A hexaSYS Informática, empresa paraense desenvolvedora de sistemas para Engenharia Estrutural, lança o hexaSTRUT - o primeiro software nacional de cálculo estrutural para o ambiente Windows.

Composto de vários módulos, interligados entre si através de arquivos e técnicas de compartilhamento dinâmico de dados, o hexaSTRUT aplica-se ao cálculo, dimensionamento, detalhamento e desenho de estruturas de edifícios de concreto armado.

Aconselha o uso de um micro 386-DX, com 4 Mb de memória e monitor SVGA policromático, para maior produtividade em ambiente Windows.

## MIRO gera sistemas em Clipper

A Miro Informática, de Fortaleza-Ceará, criou o MIRO Gerador de Programas - versão 2.0, uma ferramenta para desenvolvimento de sistemas em Clipper, mesmo por usuários sem conhecimento de programação.

Através do relacionamento entre arquivos, rotinas de inclusão, alteração, consul-

tas, relatórios, etiquetas, backups, help, etc., o usuário gera todo o sistema, sem a necessidade de digitar nenhuma linha de programação. Somente com os menus de barra. Depois de definida a aplicação; o sistema fonte; compilado através do Clipper, gera-se o programa executável, pronto para a distribuição da aplicação.

## Pocket Market: informação via radiofrequência

O Brasil já dispõe do mais avançado sistema de recepção de informações via radiofrequência do mundo - o Pocket Market.

Novo lançamento da Telemensagem e CMA, o sistema nasce da fusão do palmtop HP 95LX com o pager de 32 Kb da Motorola e pode ser acessado 24 horas por dia. Panilhas, relatórios, cotações, extratos e mensagens pessoais podem ser recebidas a qualquer momento, seja durante uma reunião ou num trajeto de carro.

O serviço já opera em nove cidades brasileiras: São Paulo, Rio de Janeiro, Brasília, Belo Horizonte, Porto Alegre, Curitiba, Vitória, Londrina e Itajaí.

## Pocket Lan integra notebook à rede

A High Compac, especializada em notebooks, já distribui o Pocket Lan Ethernet da D-Link, um periférico que integra o notebook à rede.

Compatível com os equipamentos existentes no mercado, o Pocket Lan tem 10 Mb e suporta redes Novell e Lan Manager, com instalação externa. Pesa 100 gramas e mede 10 X 6 cm, com altura de 2 cm.

Através deste pequeno periférico o usuário pode compartilhar informações, acessar bancos de dados, além de outros ambientes.

## SIML já comercializa PS/1 e PS/2

A SIML Informática, atuando até então na área de manutenção e assistência técnica em microinformática, investe agora na co-

mercialização de hardware, como representante da linha PS/1 e PS/2 da IBM.

A empresa considera vantagem o fato de já prestar assistência técnica e manutenção a vários parques de equipamentos no País e promete empenho no sentido de fazer com que o usuário não diferencie entre o atendimento da SIML ou da própria IBM.

## Nova linha Triscan de código de barras

A Trigon, fabricante de coletores de dados portáteis, lança a linha Triscan de código de barras, composta de caneta ótica, pistola laser sem gatilho, scanner de mesa e impressora de etiquetas.

A caneta, de alta resolução, pode operar com um decodificador para micro PC, com interface para o buffer do teclado. A pistola laser sem gatilho tem um sensor ótico que detecta o corpo, dispara um feixe de laser para a leitura do código e desliga-se automaticamente. O scanner de mesa é montado verticalmente e lê 2000 linhas por segundo. Já as impressoras, específicas para emissão de código de barras, trabalham com mais de 50 formatos e dimensões diferentes de etiquetas coloridas.

## 3 1/2" com um Gigabyte chega ao mercado

A New Tech Systems, representante da Quantum Corporation no Brasil, lança no mercado os discos superslim 3 1/2" de 1,050 Gigabyte, com 1,3" de altura e o Prodrive LPS, de 525 Mb, 3 1/2" por 1" de altura.

O investimento faz parte da estratégia da empresa, que prevê para o País um consumo mensal de 20 mil winchesters, ou seja, 26,6% das 75 mil unidades comercializadas em toda a América Latina.

## Antivírus InocuLAN no mercado brasileiro

A Abcom Informática, empresa paulista da área de conectividade, já comercializa o antivírus InocuLAN, lançamento da Cheyenne Software, EUA. Utilizado nas re-

des Novell - em versões para os diversos tipos de usuários - o software protege os arquivos dos discos rígidos dos servidores e das estações de trabalho, além de detectar a entrada de disquetes infectados nos drives.

O InocuLAN previne também a contaminação de programas que integram o winchester da estação mas não fazem parte da rede. Prevê a presença de vírus desconhecidos, envia mensagem ao usuário e transporta o arquivo para um novo diretório, criado pelo programa, liberando somente após o devido combate ou isolamento.

## CC:Mail correio eletrônico em rede

Mais um produto norte-americano passa a ser comercializado no País. Agora é o CC:Mail, da Lotus, distribuído pela Softsupply.

Programa de correio eletrônico e mensagens em rede, o CC:Mail já foi instalado na sede da empresa de trading Planibanc, em São Paulo. Cada funcionário dispõe de um micro que permite o envio e recebimento de mensagens mesmo durante a utilização de outros aplicativos.

O produto oferece alta velocidade de processamento, fornece mailing list, produtividade global e conexão entre diversas redes e plataformas.

## Epson tem distribuição e suporte no País

Os equipamentos Epson - microcomputadores, impressoras, monitores e periféricos - têm agora um distribuidor oficial no Brasil. A Sisco Sistemas e Computadores assinou um acordo comercial que responsabiliza não só a distribuição dos produtos, como o suporte técnico integral a todos os usuários Epson no País, inclusive os antigos clientes.

Com mais de 30 equipamentos, em 70 diferentes configurações, entre micros de mesa; notebooks; monitores de vídeo; impressoras a laser e matriciais (9 e 24 agulhas); scanners e outros periféricos, a linha vai ser comercializada pela Sisco devidamente adaptada ao mercado nacional, com toda a documentação traduzida para o português. As impressoras Epson, por exemplo, equipamento mais difundido no Brasil, já estarão dirigidas à língua portuguesa, opcionalmente trabalhando nos padrões Brascii e Abicomp.

## Terminal de vídeo com tecnologia Risc

A Digitus lança o TVR/A - Terminal de Vídeo Risc Assíncrono - para usuários de sistemas multiusuário.

Baseado no microprocessador Risc, com clock de 22 MHz e instruções internas otimizadas, o TVR/A tem quatro emulações diferentes que permitem conexão com: VT-100/220 (Pick, Unix, Aix, Risc 6000, Mumps, etc.); PC-TERM (PC-MOS, VM-386, Virtuos e outros); ED 3630 (Edix) e Nativo-Digitus (Super Mumps e outros).

Com quatro formatos de tela e alta resolução, traz high-light, reverso, sublinhado, piscante e invisível como principais atributos de vídeo.

Os releases e fotos dos produtos devem ser enviados à redação da revista Micro Sistemas, aos cuidados do editor geral, no seguinte endereço:

Rua Washington Luiz, 9 gr 403  
Rio de Janeiro - RJ  
CEP 20230



EPSON ACTION PRINTER 3250



EPSON LQ-1170, DE 24 AGULHAS



Ligue para:  
**(011) 570-1478**

PEÇA CATALOGO GRÁTIS

Gravações em disco  
de 5 1/4 DD  
com disco Inoluso:  
Cr\$ 10.000,00

R. Pedro de Toledo, 967 - Casa 2  
CEP 04039 - V. Mariana - S. Paulo - SP

Promoção de Natal:

Na compra de 10 disquetes ganhe a gravação de 1 grátis;  
Na compra de 20 disquetes ganhe um Pad-Mouse grátis.

**AS ÚLTIMAS NOVIDADES PARA PC-XT/AT:**

TARTARUGAS NINJA III	TV SPORTS BASKETBALL
SIMPSONS III	OUT OF THIS WORLD
JOE MONTANA FOOTBALL	WOLFEINSTAIN 3D (COMPLETO)
GODS	SUPER CONTRA
SPACE ACE II	4D BOXING
ACES OF THE PACIFIC	TITUS THE FOX

**TEMOS TAMBÉM NOVIDADES PARA APPLE II**

## Aventura em 3-D

### Castle of Wolfenstein

Você é William J. Blazkowicz, o terror da espionagem e um dos mais cruéis agentes secretos do mundo. Sua missão é infiltrar-se em uma fortaleza nazista, o castelo HOLLEHAMMER, e resgatar os planos da operação EISENFAUST, para a construção de uma arma perfeita.

Parece pouco? Pois espere só até rodar esse jogo da Apogee Software que está sendo considerado o estado da arte em termos de animação. Nada menos do que 3 dimensões. É isso mesmo, animação em 3-D superior aos sistemas usados em simuladores (wire-frame).

O jogo completo é formado por diversos episódios, sendo que o primeiro deles é distribuído em Shareware.

A emoção da partida fica por conta de um sistema de movimentação bastante eficiente e realista. O jogador tem a nítida sensação de estar num ambiente real. Os personagens são inteligentes, ou seja, ao ser notada sua presença eles o caçarão pelas salas do castelo. A menos, é claro, que sejam sumariamente eliminados.

Mas não fica só nisso. O castelo está repleto de salas secretas e de salas onde os prisioneiros são torturados. Não faltam cadáveres e poças de sangue, além dos sanguinários e cruéis cães de guarda. É violência para ninguém botar defeito (os produtores chegam a recomendar que menores de 12 anos não joguem este jogo).

E você, tal como Rambo, passa a maior parte do jogo metralhando e esquartejando os personagens. Nada a dever aos "sanguinolentos" filmes de Hollywood.

No final uma surpresa: um super guarda se interpõe entre você e a saída deste castelo de horrores. Matá-lo exigirá sangue frio e técnica, que deverá ser devidamente apurada nos diversos níveis do castelo.

O jogo pode ser executado em quatro níveis de dificuldade. São eles:

*Can I play, Daddy?  
Don't hurt me.  
Bring'em on!  
I am Death incarnate!*

Vale a pena conferir esse jogo. Não só pelo enredo mas também pelos excelentes gráficos e pela estrutura funcional. Com certeza você ainda não viu nada nesse estilo, rodando em seu micro. Mas um aviso, ele é só para quem já tem VGA. Sorry!

### □ FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC AT  
Mídia: 2 disquetes 5 1/4 - padrão 360Kb  
Requisitos: VGA  
Produtor: Id Software  
Onde encontrar: PD WORLD

## Ameaça que vem do espaço

### GALACTIX

Imagine o Cid Moreira, no Jornal Nacional, dando a seguinte notícia: a última árvore da Amazônia acaba de ser cortada... Parece bem próximo da realidade, não é mesmo?

Pois é, no meio da transmissão ocorre uma interferência e a televisão passa a transmitir um comunicado de um tal de XIDUS, que está prestes a invadir nosso planeta para nos transformar em escravos.

O que o babaca não sabe é que um dos melhores pilotos de nave espacial integralítica reside aqui mesmo, no Brasil, e é ninguém menos do que você. Só o que tem a fazer é assumir o comando do seu caça, já preparado para a missão de interceptar e destruir a frota invasora.

O jogo é do tipo nave "caindo" por todos os lados e você, na parte de baixo da tela e com o dedo no botão de disparo, eliminando os inimigos. Nada mais "relax" após um dia estafante no escritório.

A recomendação aos novatos é que não exagerem na permanência em ambiente sem gravidade, pois podem ficar com um zumbido persistente no ouvido e uma tonteira crônica. Tirando isso, o jogo é até divertido.

O grande atrativo mesmo são os gráficos e os efeitos sonoros. As naves espaciais são muito bem desenhadas e enriquecidas por detalhes que só são possíveis em VGA / 256 cores.

Na primeira fase você decola em direção ao espaço e ao encontro da nave principal do Xidus. Passa pela lua, marte e pelo cinturão de asteróides (um dos momentos de maior dificuldade do jogo). A seguir você faz uma escala numa estação espacial, para reparos e para preparar seu caça para distâncias maiores. Os planetas se seguem, até o confronto final...

A lamentar apenas a impossibilidade de destruir também o Cid Moreira do jogo, o Jornal Nacional e a empresa que destruiu a floresta amazônica.

### □ FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC AT  
Mídia: 2 disquetes 5 1/4 - padrão 360Kb  
Requisitos: VGA  
Produtor: Cygnus Software  
Onde encontrar: PD WORLD

## Mais Kbytes em seus discos

### 800K

A onda neste princípio de verão são os formatadores especiais que "amontoam", em média, 820K em disquetes de 360K. Mas para isso você precisa dispor de pelo menos um drive de alta densidade, os conhecidos 1.2Mb em formato 5 1/4.

Eles estão fazendo tanto sucesso que a revista MICRO SISTEMA dedica a matéria de capa desta edição à análise de um desses formatadores: o FDFORMAT.

Já o 800K não tem a sofisticação e nem a quantidade de recursos do citado FDFORMAT, mas tem uma vantagem inestimável para os curiosos e programadores: os fontes do programa.

Dessa forma, você não só passa a dispor do Kbyte mais barato em disco, como também conhece "por dentro" como um desses programas funciona. A grande surpresa fica por conta da simplicidade deste recurso.

De fato, nenhuma mágica especial é feita para dobrar a capacidade de armazenamento de seus velhos discos. Tudo o que é usado está devidamente "assessorado" pelas rotinas da BIOS, o que, diga-se de passagem, é uma segurança a mais de que nada irá "falhar" na hora "H".

No entanto é aconselhável apenas não economizar na marca do disquete de 360K. Marcas suspeitas devem ser evitadas e para conhecê-las dê uma olhada na seção pesquisa.

A grande vantagem destes formatadores reside no fato de que os disquetes de 360K estão em franca decadência.

Quanto à confiabilidade, bem, se o disquete de 360K for "dos bons", o drive 1.2Mb estiver devidamente alinhado e o usuário for portador de uma certa dose de cautela, a ponto de não confiar cegamente nos meios de armazenamento (sejam eles quais forem), então não há nada a temer e o ganho em espaço pode representar uma economia de cruzeiros muito bem vinda, nesses tempos de crise.



# CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.

RUA BARÃO DE ITAPETININGA, 88 CONJ. 707 CENTRO — 01042-000 — CEP SÃO PAULO - SP  
TEL.: (011)256-2544 — FAX: (011)259-8430



## ATENÇÃO

PROGRAMAS ORIGINAIS PC-SIG AGORA AO SEU ALCANCE.  
OS PROGRAMAS ABAIXO, FORAM ADQUIRIDOS PELA CENTRAL INFORMÁTICA  
DIRETAMENTE DA PC SIG (USA).

TODOS OS PROGRAMAS SÃO AS ÚLTIMAS VERSÕES,  
LANÇADOS RECENTEMENTE NOS ESTADOS UNIDOS,  
ESTANDO C/ TODOS OS ARQUIVOS E DOCUMENTAÇÃO  
COMPLETA.

PREÇO POR DISCO (INCLUSO) ..... Cr\$ 22.000,00

PARA PEDIDOS ACIMA DE 20 DISQUETES DESCONTO DE 10%  
PARA RELAÇÃO COMPLETA DESTA BIBLIOTECA, SOLICITE  
CATÁLOGO ENVIAMOS EM DISQUETE. VALOR Cr\$ 10.000,00  
QUE SERÁ DESCONTADO NO PEDIDO EFETUADO.  
ENVIAMOS O SEU PEDIDO, POR SEDEX OU A COMBINAR.

### CONTABILIDADE/FINANÇAS/NEGÓCIOS

- 26689 02 CHECKMATE PLUS - Programa contábil p. uso pessoal
- 255060 02 CHEQUE IT OUT - Sistema contábil. pessoal
- 2611 01 DAYO SIMPLE POS - P/contabilidade do caixa
- 2399/2400 07 DAYO TIME BILLING - Cria faturas p/ serv. produtos
- 331 01 MEDLIN ACCOUNTING - Progr. de contab. p/peq. negócios
- 2130 a 2137 06 TAKONCARE OF BUSINESS - Sist. contábil p/ iniciantes
- 1748 01 VEHICLE EXPENSE - Gastos e mant. de veículos
- 1150 01 STOCK - Arq. estoque c/200 entradas
- 138384 02 PC ESTIMATOR - Avalia custo de construção
- 234849 02 EASY MANAGE - acha inquilino, gastos e alug. p/gos

### COMUNICAÇÃO

- 499 01 PROCON - Facilita o acesso as tarefas de comunic.
- 300/1022/ 04 - Q MODEM SST - Pacote p/telecomun. rapido/versatil
- 1023/1483 03 TELEMATE - Progr. de comunic. facil e flexivel
- 2341/42/43 01 UNICOM - Programa de comunic. p/windows
- 2127 01 XPORT - Transfere arquivo de 1 winchesters p/ outro
- 1775 01 V-NET - Rede de comunic. p/2 computadores
- 2663 01

### CRIANÇAS/EDUCAÇÃO

- 2849 01 1-2-3 TALK - Ensina matemática c/ voz digitalizada
- 0644 01 ABC FUNKEY - ensina alfabetos através de jogos
- 2638 01 ABC TALK - progr. de alfabetização
- 0646 01 AMY'S FIRST PRIMER - ensina a ler e contar
- 2930 01 ANIMAL QUEST - Aventura no mundo natureza/animal
- 2640 01 ANIMATED SHAPES - identifica formas e cores
- 1333 01 BALLON SPELLER - Ensina ortografia através jogos
- 2233/2676 02 EGA COLORING BOOK - P/ colorir 5 telas e 500 crayons
- 2463 01 KATIES CLOCK - ensina as horas
- 2065 01 KID PAINT - livro eletrônico para colorir
- 2931 01 MAGIC CRAYON - coleção de jogos coloridos
- 2344 01 MATH LOGIC GAMES FOR KIDS - educacional p/ testes de raciocínio
- 0016 01 PLAYN LEARN - p/ crianças aprenderem tec. computação
- 0343 01 WORD PROCESSING FOR KIDS - pro. texto p/ crianças e defici.
- 2929 01 WYNDER BOOK - 05 jogos coloridos

### LITERATURA

- 2655 01 REXI LAZARILLO DE TERMES - Literatura espanhola
- 2129 01 OLE! 2000 SET 1 - Progr. de ensino Espanhol

### BANCO DE DADOS

- 2607 01 DAYO MEMBERSHIP - Pgr. p/ clubes registra socios pagº, etc
- 267/662/555/2672 04 FILE EXPRES - Progr. p/ gerenc. bco. dados
- 2350 01 IMAGEACCESS - Organiza e cataloga fotografias
- 2082/63/84 03 PC FILE - Um database facil de usar e versatil
- 1734 01 CASSETTE! - Cria etiquetas p/ áudio Cassettes
- 1430 01 CD MASTER - Cataloga coleção de CDs impr. etiquetas
- 1424 01 VIDEO LIBRARIAN - Cataloga Biblioteca de video K - 7
- 1361/2561 01 PC POST CARD PLUS - Imprime endereca cartões postais

### ASTROLOGIA

- 0666 01 ASTRAL 96 - Calcula seu proprio horoscopo
- 2413 01 THE ASTROLOGER - Gera rel.astrologico s/ personalidade

### ENTRETENIMENTO

- 2644 01 3 BALL JUGGLER - Usa animação p/ ensinar malabarismo
- 2468 01 MASTERMIND - Teste a sua logica p/ descobrir n. secreto
- 2276 01 MEMOR-E - Um jogo que testa sua memoria
- 2101 01 THE LAS VEGAS - CGA CASINO - Coleção de 3 jogos/cassino
- 2138 01 ANOTHER LIFELESS PLANET - Jogo de adventure e ficção
- 1925/1940 02 BIG THREE - Jogo de estratégia
- 2571 01 HUGO II, WHODUNIT? - Mistério e humor neste adventure
- 2640/2923 02 THE LAST HALF OF DARKNESS (VGA) - Adventure c/ enigmas
- 1852 01 UNSER THE GULF - Ação navio movido a energia nuclear
- 2231 01 ALIVE SHARKS - Tente acerta o inimigo
- 2691/92 02 COMANDER KEEN 4 - Ajuda o comandante Iken
- 2677 01 DUKE NUKEM - Ajude o duke a salvar o mundo
- 2436 01 FRAC - Jogo em 3D semelhante ao tetris
- 2647 01 MORAFS'S ENTRAP - Jogo em 3D. Não seja capturado
- 2437 01 NYET - Jogo semelhante ao tetris
- 2676/79 02 ORION ODYSSEY - Acompanhe as aventuras de wally
- 2661 01 PAGANITZU - Viaje através de uma pirâmide asteca
- 2660 01 QUATERS II - Jogo semelhante ao tetris
- 2725 01 ROBOMAZE II - Voce precisa salvar o seu
- 2224 01 SHOPPING GALLERY - Teste sua habilidade de tiro
- 1240 01 CUNNING FOOTBALL - Jogo de futebol americano

- 2613 01 MIRAMAR JET FIGHTER SIMULATOR - Voce esta no comando F16
- 2326 01 MONUMENT OF MARS! - Explore os segredos de marie
- 2437 01 DOUBLE TROUBLE T.M. - p/ quem gosta de quebra cabeças
- 2558 01 POWERCHESS - Jogo de xadrez pilotos os niveis
- 1263 01 BLACK JACK - aprenda as estratégias basicas deste jogo
- 2676 01 MULES END POKER SLOTS - Jogo de video poker
- 2676 01 MULES END 21 - Todas as opções do jogo las vegas 21

### PROGRAMAS CAD

- 701/02/03/04/2406 05 DANCAD 3D - Progr. CAD p/ desenhos c/ estrutura de arame
- 1760 01 DRAFT CHOICE - Programa CAD em objetos
- 828 01 EDRAW - Desenha esquemas, diagramas p/ engenharia
- 2250/5052 03 MEGA CAD - Programa CAD p/ uso profissional
- 1757 01 PC DRAFT CAD - Programa CAD Armazena desenhos
- 2151 01 TURBODRAW - Voce cria sua biblioteca de simbolos
- 1587/68 02 VGA CAD - Editor grafico modelador de imagens e pintura
- 2277 01 GRAFCAT - P/ imprimir catalogo de arquivos e imagens
- 2277/2600 02 GRAPHIC WORKSHOP - Converte, imprime e visualiza arquivos
- 2603/04 02 GRIN GRAPHICS - 150 graficos humoristicos

### PROGRAMAS GRÁFICOS

- 680/70 02 GRAPHTIME (VGA) - EGA) - Sist. de graficos p/ uso comercial.
- 833/34 02 GRAPHTIME II (HERCULES) - P/ uso com. faz linhas/colunas/ tabelas
- 2550 01 PICTURE LABEL - Faz etiquetas de endereçamento
- 1496 01 CHATS UNLIMITED - Cria, edita, imprime fluorogramas e diagramas
- 2633 01 DESKTOP PAINT 256 - permite criar e editar figuras coloridas
- 1305 01 FANTASY - Crie desenhos e arte animalia
- 2420 01 TINGER MAPS - Bco. de dados c/ coordenadas geograficas do mundo
- 763 01 FINGER PAINTING PROGRAM - Progr. de desenho c/ pintura c/ fontes
- 2563 01 VGA PAINT - Produz imagens semelhante a fotografias
- 2775 01 GRABBER - Excelente Programa p/ capturar imagens
- 2641/42 01 SHOW PARTNER LITE - Desenvolve na tela figuras animadas
- 2674 02 SHOW TALK - Desenha coleções e coloca frases c/ voz
- 2668 01 TEXT SHOW - Permite criar telas c/ apresentação

### DOMÉSTICO E PESSOAL

- 1516 01 HOME BARTENDERS GUIDE - 142 - Receitas de Drinks
- 2648 01 LEANER - programa p/ acompanhar sua dieta
- 2126 01 MASTER MEAL MANAGER - Tab. referências, arq. receitas, faz listas
- 2463 01 REMEDIES - Descubra as ervas adequadas p/ sua boa saúde
- 2586 01 THE BETTER DIET ANALYSER - Dados nutricionais + 1000 alimentos
- 2362/63/64 03 ROOT DIRECTORY FLOWERS - Plante arvores, flores, crie jardim

### PRODUTIVIDADE

- 0405 01 PC-DESKTEAM - calendário de compromissos c/ agenda telefones
- 1077 01 RESUME DEST - cria um currículo adequado e de boa aparência
- 0634 01 TICKLEX - sistema de alarme, mantém em dia seus compromissos

### TREINAMENTO E INSTRUÇÃO PARA DOS E PC

- 1349 01 PC-LEARN - DOS p/ iniciante
- 2364/85/86/87 04 TUTOR DOS - umito util p/ quem esta aprendendo o DOS
- 0403 01 TUTOR COM - para principiante, inclui teclado DOS arq. BATCH

### RELIGIÃO

- 2204/05/06/2485/2191/92/93/94/95/99/9 12 ONLINE BIBLE LEXICON - completo estudo da Bíblia
- 772/462

### ASTROLOGIA/MAPAS/BANDEIRAS

- 1302 01 WORLD 29 - tenha um globo e um atlas no computador
- 2536 01 ATLAS OF THE WORLD - completo atlas do mundo
- 2125 01 FLAGS - Bandeiras coloridas de todo mundo
- 2533 01 EARTHWATCH - Mapa do mundo c/ projeção mercator
- 2662 01 ASTRONOMEUS - progr. astronômico p/ windows
- 2604 01 SKYGLOBE - veja o céu - 15000 estrelas

### MATEMÁTICA

- 1456 01 ALGEBRAS - para voce perder o medo de algebra
- 0394 01 MATH PACK III - ensina principios matematicos
- 2646 01 MERCURY - calcule expressões matematicas, res. equações

### UTILITÁRIOS

- 0609 01 ARC - use o seu espaço de seu disquete c/ mais eficiência
- 2764 01 ARC MASTER - gerenciador de arquivos compactados
- 2316 01 COMTEXE - converte arquivo com. em use.
- 2667 01 RIGHTTIME - acerta a hora do computador c/ os relógios atômicos
- 2234 01 VPT - permite visualizar as 262.144 cores diferentes

- 1364 01 PKLITE - programa de compactação/facil de usar
- 1364 01 PKZIP.PKUNZIP.PKSFX - compactação e descompactação
- 1219 01 HARD DISK DIRECTOR - menu de winchester facil de usar
- 2286 01 ELFTREE - gerenc. de diretório p/ facilitar tarefas
- 1843 01 HANDY DANDY - Alternativa p/ entender utilitários complicados
- 1305 01 PROCESS - utilitário p/ acessar programas
- 0596 01 PROFESSIONAL MASTERKEY - similar aos utilitários norton
- 2664 01 QUICKSTAR - meio facil de acessar e iniciar programas
- 1877 01 ANARKEY - reduz as digitações nos comandos de DOS
- 1834 01 AT - SLOW - coloca o computador em veloc. comp. c/ seus jogos
- 2641/42 02 BACK & FORTH - carrega ate 20 programas/faz ligações entre eles
- 1773 01 4 DOS - fornece + de 30 novos comandos
- 2050 01 BLANK - IT - proteção do monitor para nao queimar a tela
- 2694 01 BLANKS - esvazia a tela, depois de periodo determinado
- 2029 01 GBLINK - esvazia a tela c/ um relógio
- 0181 01 NEWKEY - determine p/ uma so tecla uma serie de funções
- 2719 01 FLEXBACK PLUS - sistema de back - up c/ acesso logico
- 1188 01 POINT & SHOOT BACKUP - faça backups rapida e facilmente
- 2690 01 STOWAWAY - libera espaço na winchester arquivando diretórios
- 2645 01 BCS MENU PROGRAM - sist. de menu DOS aumenta a produtividade
- 2622 01 LOGIK MENU - uma nova geração de menus do DOS

### ETIQUETAS

- 2293 01 POWER LABEL - imprime envelopes, cartões e etiquetas
- 1150/16739 02 SIMPLY LABELS III - etiquetas em qualquer tam. e formato
- 0677 01 BARCODE - imprime etiquetas c/ códigos de barras
- 2660 01 PRINT PARTNER - imprime folhas, poster, calendários

### PARA IMPRESSORAS

- 0600 01 DISKPOOL II - permite imprimir enquanto continua computando
- 2654 01 LOMATRIX - edita caracteres p/ impr. ipson lq e compatíveis
- 1079 01 4PRINT - imprime 4 paginas em uma p/ impressoras laser
- 1184 01 ON - SIDE - imprime planilhas que nao cabem na pagina
- 1703 01 PIVOT! - para imprimir folha muito larga

### SEGURANÇA

- 2391 01 HIDE - IT - para manter em sigilo seus dados particulares
- 2065 01 VCOPI - evita que virus entre no sistema

### WINDOWS

- 2455 01 CHECKERS - jogue damas c/ o computador
- 2635 01 FINANCIER PLUS FOR WINDOWS - consultor financeiro
- 2441 01 ICCONDRAW - voce cria os seus proprios icones
- 2456 01 KLOTZ - interessante, semelhante ao tetris
- 2273/2605 02 METZ - conjunto utilitários p/ facilitar o seu uso
- 2320 01 ORGANIZE - gerente de informações pessoais
- 2671/72 02 PAINLESS ACCOUNTING - sistema contábil. p/windows 3.0
- 2670 01 PAINLESS PAYROLL - sistema folha de pagamento windows 3.0
- 2447 01 PAINTSHOP - mostra, converte, altera e imprime figuras
- 2455 01 PUZZLE - quebra cabeças para windows
- 2461 01 SCREEN PEACE - esvazia o monitor e o preenche c/ pixels
- 2646 07 STATUNE - retira o modo operacional, dia, data, etc. sem livre
- 2458 01 WINTHS - semelhante ao tetris
- 2481 01 WHISKERS - funcoes diferentes p/ o mouse

### PROCESSADORES E AUXILIARES

- 2456 01 DESKTOP PAINT - programa de pintura p/ editar imagens
- 2262 01 DIEGO I - fontes plus/útils ventura e windows
- 2554 01 DROPCAPS - coleção letras maisculas c/ fontes francas
- 2334/35 02 RUBICON PUBLISHER - Desktop em estilo tradicional
- 2731/32/33/34/35 05 HYPERPAD - mais de 12 aplicativos pessoais
- 2226 01 INVIEW - gerente de informações pessoais

### GERAL

- 2662 01 SHARESPEEL - sistema p/ verificar ortografia
- 2225 01 WORD GALLERY - para crianças, ajudar a associar letras objetos
- 2254 01 PC FASTTYPE/MONO - instalador de ortografia p/ teclado comp.
- 0677 01 DOVETAIL III - combina uma carta com endereço e envelope
- 2261 01 INTEXT MULTILINGUAL - permite criar doc. em várias linguas
- 2489/90 02 JORJ - dicionário c/ mais de 58000 palavras em ingles
- 1245 01 THESAUR - p/ expandir seu vocabulário em ingles
- 2629 01 BOXER TEXT EDITING SYSTEM - ed. de textos p/ iniciantes
- 78/82/71/235 03 PC - WRITE - processador de texto completo
- 1763 01 OEDIT ADVANCED - editor de textos facil de usar
- 1273 01 V.D.E - editor de textos Perfecto p/ tap - tops
- 2940 01 MAZE WARS - realidade virtual. Atire nas pirâmides

**DESEJAMOS AOS NOSSOS AMIGOS E CLIENTES, UM FELIZ NATAL E PRÓSPERO ANO NOVO.**

Desta vez, MICRO SISTEMAS pesquisou o que o nosso mercado editorial dispõe quando o assunto é máquina. Isto mesmo! Técnicas, dicas, sugestões, tudo enfim, que vai servir de apoio à documentação (nem sempre de fácil entendimento) e contribuir para que você obtenha a máxima performance do seu equipamento.

Desde o funcionamento básico dos computadores em geral, até um guia para os portáteis, o leitor poderá ter uma boa idéia dos principais títulos oferecidos pelas editoras brasileiras.



**INTRODUÇÃO À ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES**  
Mário A. Monteiro  
Livros Técnicos e Científicos Editora

O autor é Mestre em Informática e professor da PUC-Rio. Com linguagem clara e acessível, descreve a organização e modo de funcionamento dos computadores. Ordenando os assuntos pelo contato do usuário com a máquina, revela todos os componentes principais e sua interligação para compor um sistema.

Recomendável para iniciantes na Ciência da Computação.



**PC - A BÍBLIA DA PRODUTIVIDADE**  
Jim Seymour  
Editora Campus  
470 páginas

O autor, conhecido colunista de periódicos de computação, revela os segredos, dicas e truques sobre os mais diversos assuntos relacionados aos PCs. Com uma abordagem objetiva, Seymour deixa clara a filosofia de trabalho onde o principal foco está em como as pessoas trabalham com o hardware e o software.

O público alvo - os profissionais de negócios - tem seu interesse direcionado para os fatores humanos nas empresas.



**MANUAL DE CONFIGURAÇÃO DO PC**  
John Woram  
Berkeley Brasil Editora  
538 páginas

O livro revela ao usuário todos os segredos dos manuais de fabricantes, apresentando soluções para problemas de funcionamento do PC XT, AT, 386 e 486.

Com base nos diagnósticos e metodologias de trabalho, além do estudo de técnicas e discussões sobre compatibilidade, o usuário passa a conhecer e dispor da informação necessária para a manutenção correta do micro. Acompanha um disquete grátis com o Dicionário de Comandos do DOS 5.



**DESVENDANDO O MACINTOSH**  
Jim Heid e Peter Norton  
Editora Campus  
624 páginas

A obra revela o potencial e a complexidade desta máquina fantástica. Faz uma análise da família Macintosh, mostra como montar e fazer funcionar a máquina, diagnósticos e soluções de possíveis problemas, redes, como partilhar informações com sistemas IBM e DEC, além de técnicas e dicas para programação.

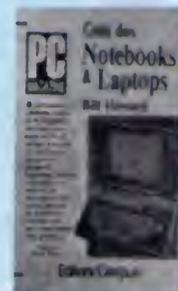


**INTRODUÇÃO AO SISTEMA 7 MACINTOSH**  
Marvin Bryan  
Callis Editora  
270 páginas

Apesar de trazer, na verdade, a nova versão do sistema operacional 7 para o Macintosh, o livro apresenta dados importantes sobre o equipamento.

Tradução da Sybex, a obra detalha, com ilustrações gráficas, o sistema e a compa-

tibilidade com os diferentes modelos de hardware. O primeiro livro, em português, sobre o assunto.



**GUIA DOS NOTEBOOKS & LAPTOPS**  
Bill Howard  
Editora Campus  
388 páginas

Editor executivo da PC Magazine, o autor orienta o usuário (ou potencial) de computadores portáteis quanto ao desempenho, tamanho, peso e utilitários adequados às suas necessidades.

Dicas de como conectar o modem a qualquer sistema telefônico, utilizar impressoras, transferir arquivos, etc. fazem da obra um manual de grande interesse para os que já possuem, ou pretendem adquirir um notebook ou laptop.



**DESVENDANDO O HARDWARE DO PC**  
Winn L. Rosch  
Editora Campus  
552 páginas

O estilo é prático e direto. Aborda o IBM PC, os compatíveis e o PS/2, desde os padrões de configuração e compatibilidade até a orientação detalhada para instalação.

O New York Times recomendou como a bíblia do hardware.



**O ABC DO IBM PC E COMPATÍVEIS**  
Joan Lasselle e Carol Ramsay  
Makron Books Editora  
248 páginas

Através da didática passo a passo, com exercícios, o leitor aprende sobre os micros, sua instalação, comandos, arquivos, sistemas operacionais, aplicativos, periféricos, etc.

Traz o Shell do DOS 5, Windows e Lotus 1-2-3.

LCN

Livraria

Ciência Nova

- EXCLUSIVAMENTE LIVROS DE INFORMÁTICA
- LIVROS E REVISTAS IMPORTADAS

- COMPLETA LINHA DE SUPRIMENTOS:
- DISQUETES
- FORMULÁRIOS
- ETIQUETAS
- PORTA-DISQUETES
- CAPAS

- ESTABILIZADOR
- FILTRO DE LINHA
- CAIXA COMPUTADORA ETC...

- Despachamos p/ todo o Brasil
- Remessas feitas por reembolso Postal

Av. Presidente Vargas, 542/301 — Tel.: (021) 233-4045



# MÍDIA MAGNÉTICA

## PROXIMA CENTAURI

A edição número 5 da PRÓXIMA CENTAURI, que já está em circulação há algum tempo, trás entre seus artigos uma pesquisa de preços de placas de som. São diversos modelos e fabricantes, lembrando porém que a amostragem corresponde aos preços praticados lá nos EUA.

Para os aficionados das artes visuais, três matérias específicas: um dicionário de termos, elaborado por Fernando C Marcondes; uma matéria sobre cores no PC, do artista Quirino Campofiorito e um trabalho sobre direito de imagem.

O destaque desta edição, no entanto, fica para um software ainda desconhecido no Brasil: o GEOWORKS PRO. Seguindo a tendência dos ambientes gráficos, o GEOWORKS incorpora o que de mais importante há em programas como o WINDOWS ou OS/2, sem no entanto exigir os "adereços" exorbitantes que estes softwares requerem, tais como placas aceleradoras, megas e megas de memória e, no mínimo, um 386.

Segundo a análise da revista, o GEOWORKS funciona bem desde um XT até às máquinas mais potentes, ou seja, bem de acordo com o perfil do usuário médio brasileiro.

Complementa ainda a edição o programa PAINT SHOP, versão 2.01 para ambiente Windows, em regime de Shareware.

Para apreciar todos os gráficos e telas desta edição, a PC requer pelo menos uma placa SVGA com 512 Kbytes.

### □ FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC AT  
Mídia: 1 disquete 5 1/4 - padrão 1.2Mb  
Requisitos: SVGA  
Produtor: Editora Perseus Ltda  
Onde encontrar: CP 12.369 - 22022 - RJ

## PD WORLD

A PD WORLD número 7 já está circulando e trás, entre outras coisas, o super for-

matador FDFORMAT, que é matéria de capa desta edição de Micro Sistemas. Além dele, há também o 800k, na mesma linha de utilitário (veja a seção Free Shop desta edição).

Ambos são destinados aos usuários com grandes quantidades de programas, ou arquivos, e que pretendem economizar na hora do disquete. Eles ampliam a capacidade de armazenamento da mídia.

Outro software interessante desta edição é o ZX81 Sinclair Emulator, apresentado na seção Free Shop, em MS 120. Para os saudosistas deste tipo de equipamento, este é um programa imperdível. Ele emula a famosa criação de Sir Clive Sinclair.

A PD 7 trás ainda dois excelentes demos: o SuperScape e o GRASP, que é o sistema de animação para apresentações.

### □ FICHA TÉCNICA

Equipamento: PC XT / AT  
Mídia: 2 disquetes 5 1/4 - padrão 360Kb  
Requisitos: Nenhum especial  
Produtor: PD WORLD  
Onde encontrar: CP 3043 - 20001 - RJ

- \* Autorizada Microdigital !!!
- \* Assistência Técnica
- \* Transferência Arquivos APPLE/IBM
- \* Placas e Acessórios Importados
- \* 4000 Programas para Apple II+, //e
- \* Clube de usuários 8 bits
- \* Jornal em diskette mensal



Programas Cr\$ 20.000,00 por diskette gravado, frete já incluso, na compra acima de 3 unidades, catálogo grátis.

- 1 PRINCE OF PERSIA //e: Aventura e ação no Palácio das mil e uma noites.
- 1 TETRIS //e: Desafie sua inteligência nas paisagens da U.R.S.S.
- 1 BATTLE CHESS //e: Jogo de Xadrez com animações gráficas em 3D.
- 8 GOLD RUSH //e: Aventura gráfica com ação sobre a descoberta do Ouro!
- 1 CALIFORNIA GAMES //e: Jogos de verão, com excelentes gráficos.
- 1 CAPTAIN GOODNIGHT: Aventura e mistério, neste excelente jogo.
- 1 ROBOCOP //e: Baseado no filme de maior sucesso, tiro e ação.
- 1 RENEGADE //e: Briga de rua, use motos, correntes e muita luta.
- 1 THEXDER //e: Jogo dos Transformers, vire ROBO ou AVIÃO, muita ação.
- 1 BATMAN //e: Excelente adaptação do filme de maior Bilheteria, confira!
- 2 THE GAMES SUMMER EDITION //e: Jogos de verão, estilo olimpíadas!
- 5 THE GAMES WINTER EDITION //e: Jogos de inverno, estilo olimpíadas!
- 1 FLIGHT SIMULATOR II: Simulador completo de vôo, com cenários USA.
- 2 PLAYROOM //e: Introduza seu filho à Informática, educacional conceituado.
- 1 CROSSBOW //e: Ajude uma turma de mágicos e aprendizes a chegar no castelo.
- 1 RAD WARRIOR //e: O Homem das Cavernas num mundo avançado, descubra-se!
- 2 ROGER RABBIT //e: Jogo do animado coelho de Walt Disney, lindos gráficos.
- 1 CHESSMASTER 2100: Excelente jogo de xadrez em 3D, com jogadas dos mestres.
- 1 HEAVY BARREL //e: Jogo estilo comandos em ação.
- 1 PAPERBOY: Entregue o jornal de casa em casa em sua bicicleta.
- 1 ORÇAMENTO DOMÉSTICO: Controle de orçamento doméstico
- 1 TOTALWORKS II //e: Banco de Dados, Editor Texto e Planilha.
- 2 SUPERCALC 3A //e: Planilha Eletrônica, com recurso de gráficos.
- 1 DAZZLE DRAW //e: Editor Gráfico em Super Alta Resolução.
- 3 VCR COMPANION //e: Animação Gráfica para efeitos especiais em Vídeo.
- 1 PERSONAL NUMEROLOGY: Mapa Numerológico, em 6 páginas, excelente!
- 1 ASTROSCOPE: Mapa astral e interpretação de astrologia, confira!
- 1 AGENDA ELETRÔNICA: Coloque seus afazeres no seu micro.
- 1 MLOGO: Linguagem LOGO em português para crianças.
- 1 XTERM 3.0: Programa para Modem Rhede 12 AP, em nova versão.
- 1 APPLE CILLIN II: Programa para teste do seu microcomputador.
- 1 BANNERMANIA //e: Crie Banners Incríveis e super elegantes.
- 5 THE NEW PRINT SHOP //e: Nova versão do Print Shop, renovado com + fontes!
- 5 THE NEW PRINT SHOP //e: PARTY EDITION: Fontes com motivo Festas!
- 5 THE NEW PRINT SHOP //e: SCHOLL BUSSINESS EDITION: Fontes motivos escolares!
- 5 THE NEW PRINT SHOP //e: SAMPLE EDITION: Fontes motivos diversos!
- 2 APPLEWORKS 3.0 //e: Completo e mais nova versão deste Integrado!
- 2 MULTISCRIBE //e: Excelente editor de texto com recursos gráficos.
- 5 PUBLISH IT 4.00 //e: Desktop Publish com recursos de multi-mídia.
- 2 PRINT MASTER PLUS: Faça cartazes e cartões com este aplicativo.
- 2 COPY II PLUS 9.1 //e: Copie, desproteja os seus programas.
- 1 SISTEMA DE DUPLICATAS: Controle duplicatas em carteira.
- 2 FOLHA DE PAGAMENTO: Folha Multi-Empresa, controle sua empresa já.

Rua Santa Clara 50/1106 — Copacabana — Cep 22041-010 — RJ  
Tel.: (021) 255-2817 & 256-1174 / Telefax: (021) 256-1174

### HARDWARES:

Favor verificar o nosso estoque via FAX ou TELEPHONE, antes de efetuar qualquer encomenda.

TK3000 //e STANDARD 64k .....	\$ 110
TK3000 //e STANDARD 64K SISTEMA 09 MC .....	\$ 140
TK3000 //e COMPACT 128K .....	\$ 120
DRIVE APPLE 5 1/4. (Revisado) .....	\$ 50
DRIVE APPLE 5 1/4 (NOVO) .....	\$ 100
PLACA DRIVE .....	\$ 30
PLACA CP/M .....	\$ 22
PLACA 80 COLUNAS II+ .....	\$ 22
PLACA 128K II+ .....	\$ 22
PLACA 16K II+ .....	\$ 10
PLACA IMPRESSORA GRAPH+ COM CABO .....	\$ 35
PLACA IMPRESSORA SUPER PARALLEL 16K COM CABO .....	\$ 55
PLACA TKWORKS 64K .....	\$ 30
PLACA TKWORKS 256K .....	\$ 60
PLACA TKWORKS 512K .....	\$ 90
JOYSTICK IMPORTADO MACH III .....	\$ 80
PLACA MICROMODEM RHEDE 1200/75 (1 ANO GARANTIA) .....	\$ 110
PLACA ACELERADORA TRANSWARP .....	\$ 200
PLACA TKCLOCK (RELÓGIO REAL COM BATERIA NICKEL CAD) .....	\$ 85
PLACA RS-232 SUPER SERIAL APPLE .....	\$ 55
EXAUSTOR DE AR PARA TK3000 OU APPLE .....	\$ 30
MOUSE COM PLACA APPLE ORIGINAL .....	\$ 250
DRIVE 5.5 APPLE COM CONTROLADORA 800K .....	\$ 300
MONITOR DE VÍDEO FÓSPORO VERDE OU AMBAR .....	\$ 85
IMPRESSORA EPSON T-2000 OU LX-810 (80 COLUNAS) .....	\$ 500
IMPRESSORA COLORIDA CITIZEN GX-200 (COLORIDA) .....	\$ 360

Faça seu pedido por carta, relacionando o nome do programa, para achar o total multiplique o n° de diskettes pelo valor acima mencionado. Não esqueça de identificar-se e o local para remessa. Anexe cheque nominal à "Maça Shop's Eletrônica Ltda" e remeta para o endereço acima. Seu pedido será prontamente atendido! Obrigado.

# DATAGAME®

## MODEM EXTERNO DE VIDEOTEXTO

Portátil, usa a saída serial do micro, ideal para Lap-Tops; possui Leds indicadores de portadora, recepção, transmissão e lig./deslig. Compatível com PC/XT/AT/386/486 e portáteis, Notebooks e Lap-Tops.

## MODEM INTERNO DE VIDEOTEXTO

Placa de Modem Interna, para ser conectada em qualquer slot interno do PC/XT/AT/286/386. Fácil instalação, baixíssimo consumo.

Com o MODEM de VIDEOTEXTO DATAGAME, você acessa todos os serviços disponíveis como:

BANCOS: BRADESCO, BANERJ, UNIBANCO, SAFRA, BANESPA, CITYBANK, obtendo extratos, saldos e aplicações.

DETRAN, SPC, Telecheque, Tribunais, Listas Telefônicas Eletrônicas, Reservas e Preços de Passagens, Videopapo, Videopaquera, Jogos, Noticiários, Bolsa de Valores, Cotações, Horóscopos, Esoterismo, Videomensagens, Valor de Contas Telefônicas, IOB, e muitos outros serviços.

Você paga apenas os impulsos comuns de ligações telefônicas para a Cia. Telefônica.

## PLACA DE TV EM CORES P/ PC

Placa adaptadora de T.V. em cores para utilização como monitor em cores padrão C.G.A. em seu PC/XT/AT/286/386. Conectada em qualquer slot interno do PC, usa o sinal de sua controladora C.G.A. e gera padrão PAL/M ou NTSC (opcional), modulado em RF para ser ligado na antena do televisor sintonizado no canal 3, e vídeo composto para televisores que possuem entrada de monitor e video-cassetes. Ideal para criação de aberturas, encerramentos e edição de gravações de vídeo computadorizadas, legendas, etc.

## INTERFACE P/ DRIVE DE MSX DDX

Para ligação de acionadores de disco em computadores MSX Hotbit e Expert. Controla até 2 acionadores, acompanha manual e sistema operacional de disco (DOS) em disquete. Super oferta.

---

*DESPACHAMOS PARA TODO BRASIL*

---

**DATAGAME ELETRÔNICA LTDA.**

**FONE: (011) 570-7471**

**RE VENDAS**

CAMPINAS: ROCCA INFORMÁTICA FONE: (0192) 52-7670  
RIO DE JANEIRO: UNIVERSAL RJ FONE: (021) 577-5356  
A.B.C.D.: ENTERPOINT FONE: (011) 414-3387

SÃO PAULO: SIDAPIS  
SYSMODEM  
QUINTAL & ARAUJO

FONE: (011)574-0655  
FONE: (011) 37-6762  
FONE: (011)942-8212

# Formatação de disquetes

*Aumente a capacidade de armazenamento de seus disquetes sem aumentar o rombo em seu bolso. Conheça os programas que permitem formatações especiais e um melhor aproveitamento dos disquetes.*

**Laércio Vasconcelos**

Os usuários de computadores, principalmente em países onde os suprimentos para informática são caros (que tal o Brasil?) estão sempre preocupados em armazenar o máximo de dados com o menor custo em meios de armazenamento. Isso ocorria desde o tempo dos disquetes de face simples, que eram "furados" para que pudessem ser usados como face dupla. O mesmo ocorre hoje com os disquetes de 720 kB, para que possam ser usados como sendo de 1.44 MB. Isso é o que costumamos chamar de "coisa de brasileiro". Na maioria das vezes, esses "truques" propiciam um aumento na capacidade em troca de uma diminuição na confiabilidade.

Apresentaremos a seguir uma forma de obter maior capacidade de armazenamento em discos, sem causar prejuízo à confiabilidade.

## O PROGRAMA FORMATADOR FDFORMAT

O FDFORMAT é um excelente formatador, muito mais versátil que o tradicional FORMAT do DOS. Possui diversas características avançadas, que esperamos apresentar futuramente em outros artigos. No momento apresentaremos apenas a sua interessante característica de formatar disquetes com capacidades mais elevadas que o padrão, sem entretanto causar diminuição na confiabilidade.

FDFORMAT é capaz de formatar disquetes com um número maior de setores e com um número maior de trilhas. Os drives de 360 kB operam com 41 trilhas, mas o FORMAT do DOS usa apenas 40. Os drives de 720 kB, 1.2 MB e 1.44 MB operam com 82 trilhas, mas o FORMAT usa apenas 80. Além disso, o número de setores por trilha pode ser aumentado, em consequência de melhorias na eletrônica dos drives e das controladoras modernas. A tabela a seguir mostra os números de trilhas e de setores usados pelo DOS e os números maiores que podem ser usados pelo FDFORMAT, assim como as capacidades obtidas por cada um desses formatadores:

DISQUETE	FORMAT DO DOS			FDFORMAT		
	TRILHAS	SETORES	CAPACIDADE	TRILHAS	SETORES	CAPACIDADE
360 kB	40	9	360 kB	41	10	410 kB
360 kB*	40	9	360 kB	82	10	820 kB
720 kB	80	9	720 kB	82	10	820 kB
1.2 MB	80	15	1200 kB	82	18	1476 kB
1.44 MB	80	18	1440 kB	82	21	1722 kB

O disquete de 360 kB indicado com (\*) na segunda linha da tabela acima ficará com capacidade de 820 kB, apenas se for formatado e utilizado em um drive de 1.2 MB. Usado em drives de 360 kB, esse disquete poderá chegar no máximo a 410 kB.

A utilização do FDFORMAT é tão fácil quanto a do FORMAT do DOS. Por exemplo:

## FDFORMAT B: /F172

O tipo de formatação. Pode ser:

F410 para usar 410 kB em discos de 360 kB

F820 para usar 820 kB em discos de 360 ou 720 kB

F148 para usar 1476 kB em discos de 1.2 MB

F172 para usar 1722 kB em discos de 1.44 MB

Mais uma providência deve ser tomada para que seu PC possa operar com essas capacidades elevadas. Você deverá instalar o programa FDREAD, que acompanha o FDFORMAT, no seu arquivo AUTOEXEC.BAT. Esse programa fica residente em memória e ocupa apenas 224 bytes. É necessário para que o BIOS passe a reconhecer as formatações dos disquetes gerados pelo FDFORMAT, que são diferentes das convencionais usadas pelo DOS. Tenho usado esse procedimento em meu computador e estou muito satisfeito com o ganho

na capacidade, principalmente em colocar 820 kB em disquetes de 360 kB.

Você deverá estar fazendo a seguinte pergunta: "É seguro usar tais capacidades mais elevadas?". Eu lhe respondo que é muito mais seguro que furar disquetes de 720 kB para usar como 1.44 MB. Tenho feito programas de formatação de disquetes para diversos computadores (COBRA, RACIMEC e outros de utilização específica em controle de processos) desde 1983. Em computadores que não são compatíveis com o IBM PC, o fabricante não pode usar o DOS e seus utilitários, como o FORMAT. É necessário desenvolver seu próprio formatador.

Ocorre que mesmo sendo os computadores diferentes, a interface de drives é idêntica à utilizada no IBM PC, XT e AT. Os testes que tenho realizado nesses anos no sentido de obter formatações com capacidades mais elevadas mostraram que estas são tão confiáveis quanto as tradicionais. O aumento do número de setores de 9 para 10 (em disquetes de 360 kB e 720 kB), de 15 para 18 (em disquetes de 1.2 MB) e de 18 para 21 (em disquetes de 1.44 MB) são implementados pelo aproveitamento de uma área livre que fica no final de cada trilha, e também pela diminuição do tamanho dos GAPs, que são áreas que separam dois setores vizinhos. O aumento do número de trilhas também é seguro.

Meus drives TOSHIBA de 1.44 MB possuem 84 trilhas, mas 82 é um limite bem seguro.

Quanto ao uso de 820 kB em disquetes de 360 kB, não há também nenhuma razão para espanto. Disquetes de 360 kB operam normalmente com 40 trilhas, enquanto um disquete de 1.2 MB usa 80. Quando formatamos um disquete de 360 kB em um drive de 1.2 MB, o que o FORMAT faz é usar apenas as trilhas PARES e pular as ÍMPARES. Portanto, um disquete de 360 kB formatado em um drive de 1.2 MB tem apenas a metade das 80 trilhas ocupadas, e a outra metade é desperdiçada. O FDFORMAT aproveita essas trilhas ímpares que são puladas, fazendo sua capacidade dobrar. Com o uso das trilhas 81 e 82 e um setor a mais, sua capacidade passa a 820 kB. Pode usar com segurança.

Observe que esses disquetes só poderão ser usados com o FDREAD instalado. Você pode usá-los normalmente em disquetes que não deverão ser intercambiados com outros computadores, caso contrário não conseguirão acessá-los, a menos que também usem o FDREAD. É aconselhável colocar na etiqueta do disquete alguma indicação para que você se lembre de sua formatação especial. Esse é o único inconveniente no uso dessas formatações.

Quando o PC foi lançado, seus drives usavam disquetes com apenas 8 setores por trilha, ou seja, 320 kB. Com o aumento da confiabilidade dos drives foi possível diminuir o tamanho dos GAPs e usar 9 setores, chegando a 360 kB, logo

no lançamento do XT. Com a confiabilidade ainda maior dos drives modernos, o limite máximo de 10 setores pode ser obtido, perfazendo 400 kB. Com o uso de 82 trilhas, chegamos a 820 kB.

Se você é desconfiado, pode usar uma capacidade intermediária. Por exemplo, ao invés de 82, usar 81 trilhas e ao invés de 21 setores pode usar 20, e assim por diante. Dessa forma serão obtidas capacidades menores que as máximas indicadas aqui mas mesmo assim maiores que as típicas do DOS. Nesse caso, o FDFORMAT deve ser usado com outra sintaxe, onde é especificado o número de setores e o número de trilhas. Por exemplo:

**FDFORMAT B: /T:81 /S:20**

/S:20 indica 20 setores. Normal=18, máximo=21, em disquetes de 1.44 MB.

/T:81 indica 81 trilhas.

Com a formatação indicada acima, consegue-se uma capacidade de 1620 kB em um disquete de 1.44 MB.

Não precisa decorar esses comandos. Faça arquivos BATCH para executá-los. Por exemplo, a linha de comando indicada acima pode ser colocada em um arquivo de nome F1620.BAT. Basta teclar F1620 e pronto.

O programa FDFORMAT, juntamente com seu manual, faz parte do pacote COPYQM, encontrado nas bibliotecas de domínio público e SHAREWARE em todo o Brasil.

## CONCLUSÃO

Se você pretende fazer economia com disquetes, é muito mais seguro e econômico usar o FDFORMAT e FDREAD para utilizar disquetes de 360 kB para armazenar 820 kB, ao invés de "furar" disquetes de 720 kB para usar como 1.44 MB. Principalmente se for levado em conta que os disquetes de 360 kB, mesmo das melhores marcas, custam menos que a metade do preço dos disquetes de 720 kB.

A versatilidade do FDFORMAT não para por aqui. Esse formatador possui a capacidade de formatar disquetes de modo que sua velocidade de leitura e gravação fique cerca de duas vezes maior que a obtida com o uso do FORMAT normal do DOS. Esse aumento de velocidade pode ser aplicado a disquetes com sua capacidade usual e também para os disquetes formatados com capacidades elevadas. Em uma próxima edição de MICRO SISTEMAS, veremos como fazê-lo.

Ocalot Systems Co.

Tel.: (021) 255-6880

**ACCELOT**

**AMIGA**

R. Sta. Clara 50 / s. 914  
Copacabana - Rio de Janeiro  
Cep 22041 - 010 - Brasil  
Tel.: (021) 255-6880

Envie disco 3 1/4 para  
gravação do catálogo  
digital grátis !!!

Hardware & Software.  
Manutenção e Serviços.  
Toda linha AMIGA.



Ocalot  
Disk  
Club

CATÁLOGO



## Preços sob controle

*Num país como o nosso, em que a inflação não baixa, como poderão trabalhar evitando prejuízos, empresas ou pessoas que se dediquem a qualquer tipo de venda, sem ter uma listagem de preços atualizada dos produtos que comercializam?*

Dagoberto Lara Dias

Imagine a mão-de-obra para recalcular e atualizar estas listagens manualmente? Foi para solucionar este tipo de problema que desenvolvi, para uma empresa que possuía um computador mas não havia implantado ainda, um sistema computadorizado para controle de estoques (é óbvio que qualquer sistema para controle de estoque controla preços) este pequeno sistema de LISTA DE PREÇOS.

Se você tem acesso a um computador, mesmo não sendo empresário, poderá, usando este sistema, prestar serviços à empresas e ganhar alguns trocados, cobrando uma pequena taxa para cadastrar: fornecedores, grupos de produtos e os itens em estoque destas empresas, que deverão ser atualizados periodicamente e imprimir as respectivas listas de preços. Caso isso venha a ocorrer, você não esquecerá o autor deste, não é mesmo?

### A DIGITAÇÃO

Os programas que compõem este sistema estão em BASIC para computadores IBM-PC/XT (BASICA, GWBASIC, QBASIC etc...) e poderão ser compilados usando-se compiladores como: BC (Quick Basic), BASCOM, etc...

Observe os comentários que estão inseridos nas listagens. Note que as listagens 2 e 3 são quase as mesmas só havendo mudanças em algumas mensagens que são mostradas no vídeo/impressora e nos arquivos que são abertos. Se você programa em BASIC, poderá achar algumas destas listagens com uma estruturação confusa. Só para você, veja a rotina de classificação em disco na listagem 6. Esta você ainda não conhecia. Confesse! Quanto à confusão das listagens, elas são "desmanchadas" de um sistema de controle de estoque. Eu não iria reescrever tudo, não é mesmo?

### USANDO O PROGRAMA

Após tudo digitado e conferido, carregue o programa LPRECO, que é o menu principal, e escolha a opção dese-

jada, teclando o número ou a letra em destaque da opção escolhida (não será necessário teclar [ENTER] em nenhum dos menus)

Comece cadastrando os seus fornecedores (opção 1), observe que o campo FORNECEDOR poderá ter até 20 caracteres, após cadastrar o último fornecedor, imprima uma relação dos mesmos (opção 5) e volte ao menu principal para cadastrar os grupos de produtos (opção 2), observe que o campo GRUPO poderá ter até 50 caracteres, após cadastrar o último grupo, imprima uma relação dos mesmos (opção 5) e volte ao menu principal para cadastrar os itens em estoque. (opção 3).

Ao cadastrar fornecedores e grupos de produtos, você deve ter notado que cada inclusão gera um código numérico de 4 dígitos, ao cadastrar os itens em estoque você deverá digitar estes 4 dígitos para código do grupo e código do fornecedor. A descrição do item poderá ter até 50 caracteres, o código de custo é alfanumérico e se você decidir usá-lo, ele deverá ser preenchido assim: letra 1...letra n . letraletra, uma seqüência de letras um ponto decimal e mais duas letras (PERNANBUC.XX), o preço deverá ser digitado separando-se os centavos com um ponto "." e não com vírgula ",".

A opção 4 do menu principal imprime as listagens de preços que poderão ser: Opção 1 - Numérica (todos os itens serão impressos) com ou sem o código de custo (você decide) ou opção 2 por grupo de produtos, e em ordem alfabética de fornecedores.

A opção 5 do menu principal permite que você aumente os preços dos itens cadastrados: Opção 1 - por fornecedor, aumenta o preço com o percentual informado para todos os itens cadastrados do fornecedor escolhido; Opção 2 - por fornecedor e grupo de produtos, aumenta o preço com o percentual informado para o fornecedor escolhido e para o grupo de produtos cadastrados deste fornecedor; Opção 3 - por grupo de produtos, aumenta todos os preços segundo o percentual informado para o grupo de produtos escolhido independente de qual seja o fornecedor. Ao informar o percentual digite: 10 para 10%; se você informar um percentual negativo (p.e. -10) os preços serão baixados.

## FINAL

Se você leu o texto até aqui, provavelmente o programa deve ter despertado algum interesse. Então vamos lá, comece a digitação agora mesmo. E depois saia a procura de seus futuros clientes, quem sabe você consegue juntar uns trocados para comprar aquele periférico com que tanto sonha.

Ou acaba de vez com o absurdo que é fazer listas de preços, em cruzeiros, usando para isso programas editores de texto. O pior é que tem um montão de gente fazendo isso por aí. Acredita nisso?

**DAGOBERTO LARA DIAS** é autodidata em programação e trabalha há 10 anos prestando serviços na área em consultoria, processamento de dados para escritórios de contabilidade, treinamento, implantação e desenvolvimento de sistemas. Programa em Assembler, Basic, dBase e Pascal.

```

0 ' LISTAGEM 1 - PROGRAMA: LPRECO
1 ' -----
2 ' | Se voce desejar programas comerciais a |
3 ' | um custo acessivel contate distribuidores |
4 ' | shareware e procure programas escritos pelo |
5 ' | autor deste. Ou contate diretamente:      |
6 ' | Dagoberto Lara Dias - Tv.Frei Clemente,s/n |
7 ' | 99.300-000-Soledade-RS - Fone:(054)381-1591 |
8 ' -----
9 FIRMAS="EMPRESA MODELO LTDA" ' coloque aqui em todos
os programas
o nome de sua empresa
10 KEY OFF:COLOR 15,0'-- lista de precos Versao 1.0 Jul.
92 -- LPRECO
20 GOSUB 300:LOCATE 4,2:PRINT
CHR$(201);STRING$(40,205);CHR$(187)
30 FOR LZ= 5 TO 16:LOCATE LZ,2:PRINT CHR$(179);:LOCATE
LZ,43:PRINT CHR$(179);:NEXT
40 LOCATE 17,2:PRINT
CHR$(200);STRING$(40,205);CHR$(188)
50 LOCATE 6,5:PRINT"ESCOLHA:"
60 LOCATE 8,5:PRINT"1 - cadastro de for";:COLOR
15,0:PRINT"N";:COLOR 7,0:PRINT"ecedores"
70 LOCATE 9,5:PRINT"2 - cadastro dos ";:COLOR
15,0:PRINT"6";:COLOR 7,0:PRINT"rupos de produtos"
80 LOCATE 10,5:PRINT"3 - cadastro de ";:COLOR
15,0:PRINT"1";:COLOR 7,0:PRINT"tens em estoque"
90 LOCATE 11,5:PRINT"4 - imprimir ";:COLOR
15,0:PRINT"L";:COLOR 7,0:PRINT"ista de precos"
100 LOCATE 12,5:PRINT"5 - ";:COLOR 15,0:PRINT"A";:COLOR
7,0:PRINT"umentar precos"
110 LOCATE 13,5:PRINT"6 - ";:COLOR 15,0:PRINT"F";:COLOR
7,0:PRINT"inalizar"
120 LOCATE 15,5:PRINT"Sua Opcao: "
130 OPS=INKEYS:IF OPS="" THEN 130
140 LOCATE 15,15:PRINT OPS
150 IF OPS="N" OR OPS="n" THEN 240
160 IF OPS="6" OR OPS="g" THEN 250
170 IF OPS="A" OR OPS="a" THEN 260

```

```

180 IF OPS="L" OR OPS="l" THEN 270
190 IF OPS="I" OR OPS="i" THEN 280
200 IF OPS="F" OR OPS="f" THEN 290
210 IF OPS="Q" OR OPS="q" THEN LOCATE 23,1:END
220 ON VAL(OPS) GOTO 240,250,280,270,260,290
230 GOSUB 340:GOTO 130
240 CLOSE:RUN"LPRFORNE" ' RUN"LPRFORNE.EXE" se compilar
em Turbo Basic
250 CLOSE:RUN"LPRGRUPO" ' RUN"LPRGRUPO.EXE"
idem
260 CLOSE:RUN"LPRAMEN" ' idem
270 CLOSE:RUN"LPRLPREC" ' idem para todos os RUN"prog"
nas outras listagens
-----
280 CLOSE:RUN"LPITENS"
290 LOCATE 23,22:PRINT SPC(52):LOCATE 25,1:PRINT
SPC(75):LOCATE 23,1:SYSTEM
300 '--- TITULO ---
310 CLS:COLOR 15,0:LOCATE 1,1:PRINT"LISTA DE PRECOS -
Versao 1.0"TAB(79-LEN(FIRMAS));FIRMAS:COLOR 7,0
320 LOCATE 25,5:PRINT"Copyright (C) 1992 by Dagoberto
Lara Dias-(054)381.1591-Soledade-RS";
330 COLOR 7,0:RETURN
340 '--- ERRO OPCAO ---
350 LOCATE 18,17:PRINT
CHR$(201);STRING$(42,205);CHR$(187)
360 FOR LZ=19 TO 22:LOCATE LZ,17:PRINT CHR$(179);:LOCATE
LZ,60:PRINT CHR$(179);:NEXT
370 LOCATE 23,17:PRINT
CHR$(200);STRING$(42,205);CHR$(188)
380 LOCATE 19,20:PRINT"Tecla o numero (1 a 6) antes"
390 LOCATE 20,20:PRINT"da opcao ou a letra maiuscula."
400 LOCATE 21,20:PRINT"Para for";:COLOR
15,0:PRINT"N";:COLOR 7,0:PRINT"ecedores aperte 1 ou N."
410 COLOR 23,0:LOCATE 22,20:PRINT"Aperte qualquer tecla
p/ continuar.";:COLOR 7,0:SOUND 550,1:SOUND 750,1:SOUND
950,1
420 IF INKEYS="" THEN 420
430 FOR LZ=18 TO 23:LOCATE LZ,17:PRINT
STRING$(44,32);:NEXT:COLOR 7,0:RETURN

```

```

0 ' LISTAGEM 2 - PROGRAMA: LPRFORNE
7 FIRMAS="EMPRESA MODELO LTDA"
10 KEY OFF:COLOR 7,0,0::IAE=0: ' --- LPRFORNE ---
FORNECEDORES ---
20 OPEN"R",#1,"LPRFORNE.DAT"
30 FIELD #1,20 AS T1$
40 GOSUB 1050:LOCATE 3,2:PRINT
CHR$(201);STRING$(18,205);CHR$(187)
50 FOR LZ= 4 TO 16:LOCATE LZ,2:PRINT CHR$(179);:LOCATE
LZ,21:PRINT CHR$(179);:NEXT
60 LOCATE 17,2:PRINT CHR$(200);STRING$(18,205);CHR$(188)
70 LOCATE 5,5:PRINT"CADASTRO DE"
80 LOCATE 6,5:PRINT"FORNECEDORES"
90 LOCATE 8,5:PRINT"1 - ";:COLOR 15,0:PRINT"1";:COLOR
7,0:PRINT"ncuir"

```

```

100 LOCATE 9,5:PRINT"2 - ";:COLOR 15,0:PRINT"A"::COLOR
7,0:PRINT"Iterar"
110 LOCATE 10,5:PRINT"3 - ";:COLOR 15,0:PRINT"E"::COLOR
7,0:PRINT"Excluir"
120 LOCATE 11,5:PRINT"4 - ";:COLOR 15,0:PRINT"C"::COLOR
7,0:PRINT"Consultar"
130 LOCATE 12,5:PRINT"5 - im"::COLOR
15,0:PRINT"P"::COLOR 7,0:PRINT"rimir"
140 LOCATE 13,5:PRINT"6 - ";:COLOR 15,0:PRINT"F"::COLOR
7,0:PRINT"inalizar"
150 LOCATE 15,6:PRINT"Sua Opcao: ";
160 NZ=LOF(1)/128
170 OPS=INKEYS:IF OPS="" THEN 170
180 LOCATE 15,16:PRINT OPS
190 IF OPS="I" OR OPS="i" THEN 290
200 IF OPS="A" OR OPS="a" THEN 450
210 IF OPS="E" OR OPS="e" THEN 660
220 IF OPS="C" OR OPS="c" THEN 850
230 IF OPS="P" OR OPS="p" THEN 1340
240 IF OPS="F" OR OPS="f" THEN 280
250 IF OPS="0" OR OPS="q" THEN LOCATE 23,1:END
260 ON VAL(OPS) GOTO 290,450,660,850,1340,280
270 GOSUB 1230:GOTO 150
280 LOCATE 23,1:CLOSE:RUN"LPRECO "
290 '--- INCLUIR ---
300 GOSUB 1050:LOCATE 9,1:PRINT
CHR$(201);STRING$(32,205);CHR$(187);
310 LOCATE 11,3:PRINT"INCLUIR";:FOR LZ=10 TO 17:LOCATE
LZ,1:PRINT CHR$(179);:LOCATE LZ,34:PRINT CHR$(179);:NEXT
320 LOCATE 18,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(32,205);CHR$(188);
330 NZ=NZ+1
340 IF NZ=10000 THEN SOUND 800,5:GOTO 40
350 NSS=STR$(NZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS)-
1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
360 LOCATE 13,3:PRINT "Codigo ";NSS
370 LOCATE 14,3:PRINT "Fornec. ";SPC(21)
380 LOCATE 16,3:PRINT "Continua? (S/N)?s "
390 LOCATE 14,13:LINE INPUT TES:IF TES="" THEN 40
400 IF LEN(TES)>20 THEN SOUND 800,5:GOTO 390
410 LSET T15=TES:PUT #1,NZ:IAE=-1
420 LOCATE 16,19:LINE INPUT RSS:IF RSS="" THEN RSS="S"
430 IF RSS="S" OR RSS="s" THEN 330
440 IF RSS="N" OR RSS="n" THEN 40 ELSE SOUND 800,5:GOTO
420
450 '--- ALTERAR ---
460 GOSUB 1050:LOCATE 9,1:PRINT
CHR$(201);STRING$(33,205);CHR$(187);
470 LOCATE 11,3:PRINT"ALTERAR";:FOR LZ=10 TO 17:LOCATE

```

```

LZ,1:PRINT CHR$(179);:LOCATE LZ,35:PRINT CHR$(179);:NEXT
480 LOCATE 18,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(33,205);CHR$(188);
490 IF LOF(1)/128=0 THEN GOSUB 1150:GOTO 40
500 LOCATE 13,3:PRINT "Codigo ";SPC(9)
510 LOCATE 14,3:PRINT "Fornec. ";SPC(21)
520 LOCATE 16,3:PRINT "Continua? (S/N)?n "
530 LOCATE 13,14:LINE INPUT NUS:IF NUS="" THEN 40 ELSE
NUZ=VAL(NUS)
540 IF LEN(NUS)<4 THEN SOUND 800,5:GOTO 530
550 IF NUS>LOF(1)/128 THEN GOSUB 1070:GOTO 40
560 GET #1,NUZ
570 LOCATE 13,14:PRINT NUS" "
580 LOCATE 14,14:PRINT T15
590 LOCATE 14,14:LINE INPUT TES:IF TES="" THEN TES=T15
600 IF LEN(TES)>20 THEN SOUND 800,5:GOTO 590
610 LOCATE 14,14:PRINT TES:STRING$(20-LEN(TES),32)
620 LSET T15=TES:PUT #1,NUZ:IAE=-1
630 LOCATE 16,19:LINE INPUT RSS:IF RSS="" THEN RSS="N"
640 IF RSS="S" OR RSS="s" THEN 500
650 IF RSS="N" OR RSS="n" THEN 40 ELSE SOUND 800,5:GOTO
630
660 '--- EXCLUIR ---
670 FG=1:GOSUB 1050:LOCATE 9,1:PRINT
CHR$(201);STRING$(33,205);CHR$(187);
680 LOCATE 11,3:PRINT"EXCLUIR";:FOR LZ=10 TO 17:LOCATE
LZ,1:PRINT CHR$(179);:LOCATE LZ,35:PRINT CHR$(179);:NEXT
690 LOCATE 18,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(33,205);CHR$(188);
700 IF LOF(1)/128=0 THEN GOSUB 1150:GOTO 40
710 LOCATE 13,3:PRINT "Codigo ";SPC(9)
720 LOCATE 14,3:PRINT "Fornec. ";SPC(21)
730 LOCATE 16,3:PRINT "Excluir? (S/N)?n "
740 LOCATE 13,13:LINE INPUT NUS:IF NUS="" THEN 40 ELSE
NUZ=VAL(NUS)
750 IF LEN(NUS)<4 THEN SOUND 800,5:GOTO 740
760 IF NUS<1 THEN 40
770 IF NUS>LOF(1)/128 THEN GOSUB 1070:GOTO 40
780 GET #1,NUZ
790 LOCATE 13,13:PRINT NUS" "
800 LOCATE 14,13:PRINT T15
810 LOCATE 16,18:LINE INPUT RSS:IF RSS="" THEN RSS="N"
820 IF RSS="S" OR RSS="s" THEN 840
830 IF RSS="N" OR RSS="n" THEN 710 ELSE SOUND 800,5:GOTO
810
840 TES="":LSET T15=TES:PUT #1,NUZ:IAE=-1:GOTO 710
850 '--- CONSULTAR ---
860 GOSUB 1050:LOCATE 2,1:PRINT
CHR$(201);STRING$(50,205);CHR$(187)

```

## APRENDA INFORMÁTICA SEM SAIR DE CASA

**CURSO RÁPIDO, ECONÔMICO E EFICAZ**

Sistema de Apostilas. Basta seguir os exercícios treinando diretamente em seu PC.

**COMANDOS TRADUZIDOS PARA NOSSO IDIOMA**

Opcional: Disquete 5 1/4" com Exercícios

Mande seu pedido para: R. Conde de Bomfim, n.º 422/418 - Tijuca - Rio  
CEP. 20.520-054 - A/C. Ricardo Flores

Desejo receber os itens assinalados abaixo. Pagarei o valor correspondente ao total do pedido, mais as despesas de remessa, na agência de correio da minha cidade.

Preço	Apostila	Disco 5 1/4"
Lotus 123	<input type="checkbox"/> 110.000,00	<input type="checkbox"/> 25.000,00
dBase III Plus Interativo	<input type="checkbox"/> 110.000,00	<input type="checkbox"/> 25.000,00
dBase III Plus Programado	<input type="checkbox"/> 110.000,00	<input type="checkbox"/> 25.000,00
WordStar 5.0	<input type="checkbox"/> 110.000,00	<input type="checkbox"/> 25.000,00
Clipper 5.01 Básico	<input type="checkbox"/> 110.000,00	<input type="checkbox"/> 25.000,00

Total do pedido:

NOME:  
ENDEREÇO:  
CIDADE:

EST:

tel:  
CEP:

ASSINATURA:.....

```

870 LOCATE 4,3:PRINT"CONSULTA":FOR LZ=3 TO 22:LOCATE
LZ,1:PRINT CHR$(179):LOCATE LZ,52:PRINT CHR$(179):NEXT
880 LOCATE 23,1:PRINT
CHR$(200):STRING$(50,205):CHR$(188);
890 IF LOF(1)/128=0 THEN GOSUB 1150:GOTO 40
900 LOCATE 6,4:LINE INPUT "Numero Inicial ou <ENTER>
p/Todos ":X$:IF X$="" THEN XZ=1:ELSE XZ=VAL(X$)
910 IF XZ)LOF(1)/128 THEN GOSUB 1070:GOTO 40
920 IF XZ<1 THEN SOUND 800,5:GOTO 40
930 LOCATE 6,4:PRINT"Codigo Fornecedor "SPC(20)
940 IF LOF(1)/128=0 THEN GOSUB 1150:GOTO 40
950 FOR NUZ=XZ TO LOF(1)/128 STEP 12
960 FOR MZ=0 TO 11:LOCATE MZ+8,5:GET H1,NUZ+MZ
970 NSS=STR$(NUZ+MZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS)-
1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
980 IF NUZ+MZ)LOF(1)/128 THEN PRINT SPC(30):GOTO 990
ELSE PRINT NSS:" "T15
990 NEXT MZ
1000 LOCATE 22,2:PRINT"Aperte qualquer tecla p/continuar
ou <ESC> p/sair."
1010 RSS=INKEY$:IF RSS="" THEN 1010
1020 IF RSS=CHR$(27) THEN 40
1030 LOCATE 22,2:PRINT SPC(50)
1040 NEXT NUZ:LOCATE 22,2:PRINT" Fim do Arquivo.
Retornando ao numero inicial.":SOUND 800,5:GOTO 930
1050 '--- TITULO ---
1060 CLS:LOCATE 1,1:COLOR 15,0:PRINT"LISTA DE PRECOS -
Versao 1.0"TAB(79-LEN(FIRMAS)):FIRMAS:COLOR 7,0:RETURN
1070 '--- ERRO ALTERACAO/EXCLUSAO ---
1080 LOCATE 11,23:PRINT
CHR$(201):STRING$(49,205):CHR$(187)
1090 FOR LZ=12 TO 14:LOCATE LZ,23:PRINT
CHR$(179):LOCATE LZ,73:PRINT CHR$(179):NEXT
1100 LOCATE 15,23:PRINT
CHR$(200):STRING$(49,205):CHR$(188)
1110 LOCATE 12,25:PRINT"FORNECEDOR nao incluido. Use
opcao:1-Incluir";
1120 LOCATE 13,25:PRINT SPC(40)

```

```

1130 COLOR 23,0:LOCATE 14,25:PRINT"Aperte qualquer tecla
para continuar.":SOUND 800,5:COLOR 7,0
1140 IF INKEY$="" THEN 1140 ELSE RETURN
1150 '--- ERRO ARQUIVO VAZIO ---
1160 LOCATE 12,15:PRINT
CHR$(201):STRING$(49,205):CHR$(187)
1170 FOR LZ=13 TO 15:LOCATE LZ,15:PRINT
CHR$(179):LOCATE LZ,65:PRINT CHR$(179):NEXT
1180 LOCATE 16,15:PRINT
CHR$(200):STRING$(49,205):CHR$(188)
1190 LOCATE 13,18:PRINT"Nao ha FORNECEDORES no
arquivo.";
1200 COLOR 23,0:LOCATE 15,18:PRINT"Aperte qualquer tecla
para continuar.":SOUND 800,5:COLOR 7,0;
1210 LOCATE 14,18:PRINT SPC(40)
1220 IF INKEY$="" THEN 1220 ELSE RETURN
1230 '--- ERRO OPCAO ---
1240 LOCATE 7,23:PRINT
CHR$(201):STRING$(42,205):CHR$(187)
1250 FOR LZ=8 TO 12:LOCATE LZ,23:PRINT CHR$(179):LOCATE
LZ,66:PRINT CHR$(179):NEXT
1260 LOCATE 13,23:PRINT
CHR$(200):STRING$(42,205):CHR$(188)
1270 LOCATE 8,26:PRINT"Tecla o numero (1 a 6) antes"
1280 LOCATE 9,26:PRINT"da opcao ou a letra maiuscula."
1290 LOCATE 10,26:PRINT"Por exemplo:"
1300 LOCATE 11,26:PRINT"Para Incluir aperte 1 ou I."
1310 COLOR 23,0:LOCATE 12,26:PRINT"Aperte qualquer tecla
p/continuar.":COLOR 7,0:SOUND 550,1:SOUND 750,1:SOUND
950,1;
1320 IF INKEY$="" THEN 1320
1330 FOR LZ= 7 TO 13:LOCATE LZ,23:PRINT
STRING$(44,32):NEXT:RETURN
1340 '--- imprimir ---
1350 GOSUB 1050:IF LOF(1)/128=0 THEN GOSUB 1150:GOTO 40
1360 GOSUB 1580
1370 LOCATE 13,12:LINE INPUT"Codigo Inicial ou <ENTER>
p/Todos ":X$:IF X$="" THEN XZ=1:ELSE XZ=VAL(X$)

```



## Monte um PC importado sem estar montado na grana

Chegou a sua vez de ganhar dinheiro montando PC. O método é simples e rápido. São 200 páginas com dicas, técnicas e mais de 60 ilustrações e você não precisa saber eletrônica, basta saber escolher corretamente os componentes: placas, drives,

discos rígidos, monitor .. Dicas e técnicas de montagem e software. Conheça o hardware do PC. Como converter seu PC em AT. Faça você mesmo! Este manual ensina como!

### Curso de montagem de PC. Sistema de apostila. Rápido e econômico.

CAIXA POSTAL 11609 . CEP 22022 . RIO DE JANEIRO . RJ

Pagarei apenas Cr \$130,000, mais despesas postais, e sei que vou receber um manual do curso de montagem de PC.

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Bairro: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_ Cep: \_\_\_\_\_

MS 122

Envie o cupom agora, sem precisar mandar dinheiro. Você só paga quando receber o seu manual na agência dos correios de sua cidade. Validade do preço até 31/12/92, pedidos postados após esta data serão atendidos pelo valor do mês de postagem.

```

1380 IF XX)LOF(1)/128 THEN BEEP:GOTO 40
1390 IF XX<1 THEN BEEP:GOTO 60
1400 LOCATE 13,12:PRINT"Ligue Impressora Tecla (ENTER)
ou (ESC) "
1410 IF INKEYS<>CHR$(27) THEN 1420
1420 IF INKEYS=CHR$(27) THEN 40
1430 IF INKEYS<>CHR$(13) THEN 1410
1440 LOCATE 13,12:PRINT"Aguarde... Imprimindo ...
"
1450 GOSUB 1460:GOTO 1470
1460 GOSUB 1550:LPRINT TAB(10)"Codigo   Fornecedor
":LPRINT:RETURN
1470 FOR NUZ=XX TO LOF(1)/128
1480 LOCATE 13,45:PRINT NUZ
1490 GET #1,NUZ
1500 NSS=STR$(NUZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS)-
1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
1510 LPRINT TAB(11):NSS:"   ":T15
1520 IF NUZ MOD 55 = 0 THEN LPRINT CHR$(12):GOSUB 1460
1530 NEXT:LPRINT CHR$(12):
1540 GOTO 40
1550 '--- TITULO p/ impressora ---
1560 WIDTH"LPT1:",132:LPRINT STRING$(80,61):LPRINT
"LISTA DE PRECOS - CADASTRO DE FORNECEDORES - ":FIRMAS
1570 LPRINT STRING$(80,61):LPRINT:RETURN
1580 '--- msg p/ impressao / contagem "
1590 LOCATE 11,9:PRINT CHR$(201)STRING$(43,205)CHR$(187)
1600 FOR LZ=12 TO 14:LOCATE LZ,9:PRINT CHR$(179):LOCATE
LZ,53:PRINT CHR$(179):NEXT
1610 LOCATE 15,9:PRINT
CHR$(200)STRING$(43,205)CHR$(188):RETURN

```

### • Listagem 3

```

0 ' LISTAGEM 3 - PROGRAMA: LPRGRUPO
7 FIRMAS="EMPRESA MODELO LTDA"
10 KEY OFF:COLOR 7,0,0:IAE=0: ' --- LPRGRUPO --- GRUPOS
DE PRODUTOS
20 OPEN"R",#1,"LPRGRUPO.DAT"
30 FIELD #1,40 AS T15
40 GOSUB 1050:LOCATE 3,2:PRINT
CHR$(201);STRING$(18,205);CHR$(187)
50 FOR LZ= 4 TO 16:LOCATE LZ,2:PRINT CHR$(179):LOCATE
LZ,21:PRINT CHR$(179):NEXT
60 LOCATE 17,2:PRINT CHR$(200);STRING$(18,205);CHR$(188)
70 LOCATE 5,5:PRINT"CADASTRO GRUPOS"
80 LOCATE 6,5:PRINT"DE PRODUTOS"
90 LOCATE 8,5:PRINT"1 - ";:COLOR 15,0:PRINT"I";:COLOR
7,0:PRINT"ncluir"
100 LOCATE 9,5:PRINT"2 - ";:COLOR 15,0:PRINT"A";:COLOR
7,0:PRINT"lterar"
110 LOCATE 10,5:PRINT"3 - ";:COLOR 15,0:PRINT"E";:COLOR
7,0:PRINT"xcluir"
120 LOCATE 11,5:PRINT"4 - ";:COLOR 15,0:PRINT"C";:COLOR
7,0:PRINT"onsultar"
130 LOCATE 12,5:PRINT"5 - im";:COLOR
15,0:PRINT"P";:COLOR 7,0:PRINT"rimir"
140 LOCATE 13,5:PRINT"6 - ";:COLOR 15,0:PRINT"F";:COLOR

```

```

7,0:PRINT"inalizar"
150 LOCATE 15,6:PRINT"Sua Opcao: ";
160 NZ=LOF(1)/128
170 OPS=INKEYS:IF OPS="" THEN 170
180 LOCATE 15,16:PRINT OPS
190 IF OPS="I" OR OPS="i" THEN 290
200 IF OPS="A" OR OPS="a" THEN 450
210 IF OPS="E" OR OPS="e" THEN 660
220 IF OPS="C" OR OPS="c" THEN 850
230 IF OPS="P" OR OPS="p" THEN 1340
240 IF OPS="F" OR OPS="f" THEN 280
250 IF OPS="Q" OR OPS="q" THEN LOCATE 23,1:END
260 ON VAL(OPS) GOTO 290,450,660,850,1340,280
270 GOSUB 1230:GOTO 150
280 LOCATE 23,1:CLOSE:RUN"LPRECO "
290 '--- INCLUIR ---
300 GOSUB 1050:LOCATE 9,1:PRINT
CHR$(201);STRING$(52,205);CHR$(187):
310 LOCATE 11,3:PRINT"INCLUIR";:FOR LZ=10 TO 17:LOCATE
LZ,1:PRINT CHR$(179):LOCATE LZ,54:PRINT CHR$(179):NEXT
320 LOCATE 18,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(52,205);CHR$(188):
330 NZ=NZ+1
340 IF NZ)=10000 THEN SOUND 800,5:GOTO 40
350 NSS=STR$(NZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS)-
1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
360 LOCATE 13,3:PRINT "Codigo   ";NSS
370 LOCATE 14,3:PRINT "Grupo   ";SPC(41)
380 LOCATE 16,3:PRINT "Continua? (S/N)?s "
390 LOCATE 14,13:LINE INPUT TES:IF TES="" THEN 40
400 IF LEN(TES)>40 THEN SOUND 800,5:GOTO 390
410 LSET T15=TES:PUT #1,NZ:IAE=-1
420 LOCATE 16,19:LINE INPUT RSS:IF RSS="" THEN RSS="S"
430 IF RSS="S" OR RSS="s" THEN 330
440 IF RSS="N" OR RSS="n" THEN 40 ELSE SOUND 800,5:GOTO
420
450 '--- ALTERAR ---
460 GOSUB 1050:LOCATE 9,1:PRINT
CHR$(201);STRING$(53,205);CHR$(187):
470 LOCATE 11,3:PRINT"ALTERAR";:FOR LZ=10 TO 17:LOCATE
LZ,1:PRINT CHR$(179):LOCATE LZ,55:PRINT CHR$(179):NEXT
480 LOCATE 18,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(53,205);CHR$(188):
490 IF LOF(1)/128=0 THEN GOSUB 1150:GOTO 40
500 LOCATE 13,3:PRINT "Codigo   ";SPC(9)
510 LOCATE 14,3:PRINT "Grupo   ";SPC(41)
520 LOCATE 16,3:PRINT "Continua? (S/N)?n "
530 LOCATE 13,14:LINE INPUT NUS:IF NUS="" THEN 40 ELSE
NUZ=VAL(NUS)
540 IF LEN(NUS)<>4 THEN SOUND 800,5:GOTO 530
550 IF NUZ)LOF(1)/128 THEN GOSUB 1070:GOTO 40
560 GET #1,NUZ
570 LOCATE 13,14:PRINT NUS"   "
580 LOCATE 14,14:PRINT T15
590 LOCATE 14,14:LINE INPUT TES:IF TES="" THEN TES=T15
600 IF LEN(TES)>40 THEN SOUND 800,5:GOTO 590
610 LOCATE 14,14:PRINT TES;STRING$(40-LEN(TES),32)
620 LSET T15=TES:PUT #1,NUZ:IAE=-1
630 LOCATE 16,19:LINE INPUT RSS:IF RSS="" THEN RSS="N"

```

# Time Informática



Av. Jabaquara nº 1536 2º andar cj. 203 - Saúde - CEP 04046 300 - São Paulo - (011) 579-3131

Dezembro - 1992

Volume 1 Número 7

## Padrão VGA na TV

Estamos lançando o Kit VGA Plus que possibilita a conexão de uma placa VGA em qualquer televisor padrão PAL M ou NTSC (opcional).

O Kit é composto por duas placas, uma VGA previamente adaptada e outra que recebe o sinal de vídeo gerado pela VGA e o converte em sinal de vídeo composto, possibilitando a conexão direta entre o micro e qualquer televisor ou videocassete. Não é necessária nenhuma modificação no aparelho de TV, pois o conjunto dispõe de uma saída RF para conexão via antena, e uma saída RCA com vídeo composto.

Você poderá produzir vinhetas e aberturas para vídeo, criar animações e slide shows para convenções e palestras, usando programas como Animator e Story Board.

Para os aficionados em games, principalmente os que ainda não possuem um monitor VGA, o Kit é uma ótima opção pois além de se poder jogar em qualquer televisor, o preço do Kit corresponde à cerca de 35% do custo total de um monitor VGA com placa. Ligue para a Time para obter maiores informações.

## Novidades

**Wolfstein 3D** - Sensacional RPG com imagens em três dimensões no padrão VGA. Este jogo possui uma das melhores trilhas sonoras para Ad Lib.

**GPU (Grand Prix Unlimited)** - A mais recente versão do já consagrado Grand Prix F1, agora com uma incrível resolução gráfica e driver para a placa Sound Blaster.

**VGA COPY** - Este programa recém chegado da Europa possibilita a cópia de discos em qualquer formato. Possui todos os menus no padrão VGA. Se você já tem uma placa de som, ficará surpreso, pois o VGA COPY emite as mensagens falando (em inglês). Opcionalmente oferecemos mensagens personalizadas em português.

## Tudo para Windows

Temos as últimas novidades em programas shareware para o ambiente gráfico Windows. Novidades recém chegadas como os programas 1000 Icons For Windows, Paint Shop, Aurora Basic, Realizer, e o hilariante Bart (o rosto do personagem Bart Simpson aparecendo nas janelas em uso).

## Som para o PC

Placas Sound Blaster e Sound Blaster Pro. Entre você também para o mundo da multimídia, e utilize todo o potencial oferecido por programas de última geração, tais como; Windows 3.1, Animator Pro e MS Works for Windows.

Com uma placa de som você pode também curtir muito melhor os games que tenham drivers para o padrão Ad Lib, como Prince of Persia e Wing Commander. E imagine a sensação de pilotar um jato de caça como o Jet Fighter II, ouvindo o som das turbinas e mísseis durante as batalhas aéreas.

## Super promoção do mês

Durante este mês, na compra de um micro AT286 ou SX386 você recebe inteiramente grátis uma assinatura anual da revista **Micro Sistemas**, e na compra de um DX386 você recebe além da assinatura, um mouse e o **HCI LIGHT**, um integrado que reúne cadastro de clientes, controle de estoque, contas a pagar e receber, mala direta, e muito mais!

AT 286/1 MB/HD 40 MB/CGA	U\$ 830.00
386 SX/2 MB/HD 40 MB/CGA	U\$ 950.00
386 DX/4 MB/HD 80 MB/CGA	U\$ 1200.00
monitor VGA color	U\$ 380.00
monitor SVA color	U\$ 480.00
monitor VGA mono	U\$ 200.00
placa VGA 256 KB	U\$ 60.00
placa VGA 512 KB	U\$ 80.00
placa VGA 1 MB	U\$ 120.00
winchester de 40 MB	U\$ 240.00
winchester de 80 MB	U\$ 320.00
winchester de 120 MB	U\$ 370.00
impressora Citizen color	U\$ 330.00
impressora Epson LX810	U\$ 280.00
scanner Genius GS-4500	U\$ 160.00
scanner/265 tons de cinza	U\$ 245.00
placa fax/modem	U\$ 140.00
mouse para PC	U\$ 25.00
Sound Blaster	U\$ 170.00
Sound Blaster Pro	U\$ 270.00
joystick para PC	U\$ 25.00

Os preços citados acima são para equipamentos novos, mas também comercializamos equipamentos usados, inclusive efetuamos trocas.

## Como fazer seu pedido:

Mande uma carta ou então ligue para a Time e faça o seu pedido. As encomendas poderão ser enviadas via SEDEX ou reembolso postal. Abaixo relacionamos os preços para cópias de softwares para a linha PC.

jogos para PC	CR\$ 15.000,00
aplicativos para PC	CR\$ 15.000,00

OBS: disco já incluso no preço.

## Catálogos

Solicite por carta o nosso catálogo de software. Se você ainda não possui o nosso catálogo mas mesmo assim deseja fazer o seu pedido, entre em contato com a Time para checarmos a disponibilidade dos produtos desejados.

```

640 IF RSS="S" OR RSS="s" THEN 500
650 IF RSS="N" OR RSS="n" THEN 40 ELSE SOUND 800,5:GOTO
630
660 '--- EXCLUIR ---
670 FG=1:GOSUB 1050:LOCATE 9,1:PRINT
CHR$(201);STRING$(53,205);CHR$(187);
680 LOCATE 11,3:PRINT"EXCLUIR";:FOR LX=10 TO 17:LOCATE
LX,1:PRINT CHR$(179);:LOCATE LX,55:PRINT CHR$(179);:NEXT
690 LOCATE 18,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(53,205);CHR$(188);
700 IF LOF(1)/128=0 THEN GOSUB 1150:GOTO 40
710 LOCATE 13,3:PRINT "Codigo ";SPC(9)
720 LOCATE 14,3:PRINT "Grupo ";SPC(41)
730 LOCATE 16,3:PRINT "Excluir? (S/N)?n "
740 LOCATE 13,13:LINE INPUT NUZ:IF NUZ="" THEN 40 ELSE
NUZ=VAL(NUZ)
750 IF LEN(NUZ)<4 THEN SOUND 800,5:GOTO 740
760 IF NUZ<1 THEN 40
770 IF NUZ>LOF(1)/128 THEN GOSUB 1070:GOTO 40
780 GET #1,NUZ
790 LOCATE 13,13:PRINT NUZ" "
800 LOCATE 14,13:PRINT T15
810 LOCATE 16,18:LINE INPUT RSS:IF RSS="" THEN RSS="N"
820 IF RSS="S" OR RSS="s" THEN 840
830 IF RSS="N" OR RSS="n" THEN 710 ELSE SOUND 800,5:GOTO
810
840 TE5="":LSET T15=TE5:PUT #1,NUZ:IAE=-1:GOTO 710
850 '--- CONSULTAR ---
860 GOSUB 1050:LOCATE 2,1:PRINT
CHR$(201);STRING$(55,205);CHR$(187)
870 LOCATE 4,3:PRINT"CONSULTA":FOR LX=3 TO 22:LOCATE
LX,1:PRINT CHR$(179);:LOCATE LX,57:PRINT CHR$(179);:NEXT
880 LOCATE 23,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(55,205);CHR$(188);
890 IF LOF(1)/128=0 THEN GOSUB 1150:GOTO 40
900 LOCATE 6,4:LINE INPUT "Numero Inicial ou (ENTER)
p/Todos ";X5:IF X5="" THEN XZ=1:ELSE XZ=VAL(X5)
910 IF XZ>LOF(1)/128 THEN GOSUB 1070:GOTO 40
920 IF XZ<1 THEN SOUND 800,5:GOTO 40
930 LOCATE 6,4:PRINT"Codigo Grupo "SPC(20)
940 IF LOF(1)/128=0 THEN GOSUB 1150:GOTO 40
950 FOR NUZ=XZ TO LOF(1)/128 STEP 12
960 FOR MZ=0 TO 11:LOCATE MZ+8,5:GET #1,NUZ+MZ
970 NSS=STR$(NUZ+MZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS)-
1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
980 IF NUZ+MZ>LOF(1)/128 THEN PRINT SPC(41):GOTO 990
ELSE PRINT NSS;" "T15
990 NEXT MZ
1000 LOCATE 22,2:PRINT" Aperte qualquer tecla
p/continuar ou (ESC) p/sair."
1010 RSS=INKEYS:IF RSS="" THEN 1010
1020 IF RSS=CHR$(27) THEN 40
1030 LOCATE 22,2:PRINT SPC(55)
1040 NEXT NUZ:LOCATE 22,2:PRINT" Fim do Arquivo.
Retornando ao numero inicial. ":SOUND 800,5:GOTO 930
1050 '--- TITULO ---
1060 CLS:LOCATE 1,1:COLOR 15,0:PRINT"LISTA DE PRECOS -
Versao 1.0"TAB(79-LEN(FIRMAS));FIRMAS=COLOR 7,0:RETURN

```

```

1070 '--- ERRO ALTERACAO/EXCLUSAO ---
1080 LOCATE 11,23:PRINT
CHR$(201);STRING$(49,205);CHR$(187)
1090 FOR LX=12 TO 14:LOCATE LX,23:PRINT
CHR$(179);:LOCATE LX,73:PRINT CHR$(179);:NEXT
1100 LOCATE 15,23:PRINT
CHR$(200);STRING$(49,205);CHR$(188)
1110 LOCATE 12,25:PRINT"GRUPO nao incluido. Use opcao:1-
Incluir";
1120 LOCATE 13,25:PRINT SPC(40)
1130 COLOR 23,0:LOCATE 14,25:PRINT"Aperte qualquer tecla
para continuar.":SOUND 800,5:COLOR 7,0
1140 IF INKEYS="" THEN 1140 ELSE RETURN
1150 '--- ERRO ARQUIVO VAZIO ---
1160 LOCATE 12,15:PRINT
CHR$(201);STRING$(49,205);CHR$(187)
1170 FOR LX=13 TO 15:LOCATE LX,15:PRINT
CHR$(179);:LOCATE LX,65:PRINT CHR$(179);:NEXT
1180 LOCATE 16,15:PRINT
CHR$(200);STRING$(49,205);CHR$(188)
1190 LOCATE 13,18:PRINT"Nao ha GRUPOS no arquivo.";
1200 COLOR 23,0:LOCATE 15,18:PRINT"Aperte qualquer tecla
para continuar.":SOUND 800,5:COLOR 7,0:
1210 LOCATE 14,18:PRINT SPC(40)
1220 IF INKEYS="" THEN 1220 ELSE RETURN
1230 '--- ERRO OPCAO ---
1240 LOCATE 7,23:PRINT
CHR$(201);STRING$(42,205);CHR$(187)
1250 FOR LX=8 TO 12:LOCATE LX,23:PRINT CHR$(179);:LOCATE
LX,66:PRINT CHR$(179);:NEXT
1260 LOCATE 13,23:PRINT
CHR$(200);STRING$(42,205);CHR$(188)
1270 LOCATE 8,26:PRINT"Tecla o numero (1 a 6) antes"
1280 LOCATE 9,26:PRINT"da opcao ou a letra maiuscula."
1290 LOCATE 10,26:PRINT"Por exemplo:"
1300 LOCATE 11,26:PRINT"Para Incluir aperte 1 ou I."
1310 COLOR 23,0:LOCATE 12,26:PRINT"Aperte qualquer tecla
p/continuar.":COLOR 7,0:SOUND 550,1:SOUND 750,1:SOUND
950,1:
1320 IF INKEYS="" THEN 1320
1330 FOR LX= 7 TO 13:LOCATE LX,23:PRINT
STRING$(44,32);:NEXT:RETURN
1340 '--- imprimir ---
1350 GOSUB 1050:IF LOF(1)/128=0 THEN GOSUB 1150:GOTO 40
1360 GOSUB 1580
1370 LOCATE 13,12:LINE INPUT"Codigo Inicial ou (ENTER)
p/Todos ";X5:IF X5="" THEN XZ=1:ELSE XZ=VAL(X5)
1380 IF XZ>LOF(1)/128 THEN BEEP:GOTO 40
1390 IF XZ<1 THEN BEEP:GOTO 60
1400 LOCATE 13,12:PRINT"Ligue Impressora Tecla (ENTER)
ou (ESC) "
1410 IF INKEYS<>CHR$(27) THEN 1420
1420 IF INKEYS=CHR$(27) THEN 40
1430 IF INKEYS<>CHR$(13) THEN 1410
1440 LOCATE 13,12:PRINT"Aguarde... Imprimindo ...
"
1450 GOSUB 1460:GOTO 1470
1460 GOSUB 1550:LPRINT TAB(10)"Codigo Grupo

```

```

":LPRINT:RETURN
1470 FOR NUZ=XZ TO LOF(1)/128
1480 LOCATE 13,45:PRINT NUZ
1490 GET #1,NUZ
1500 NSS=STR$(NUZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS)-
1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
1510 LPRINT TAB(11):NSS;" ";T15
1520 IF NUZ MOD 55 = 0 THEN LPRINT CHR$(12):GOSUB 1460
1530 NEXT:LPRINT CHR$(12):
1540 GOTO 40
1550 '--- TITULO p/ impressora ---
1560 WIDTH"LPT1:".132:LPRINT STRING$(80,61):LPRINT
"LISTA DE PRECOS - CADASTRO GRUPOS DE PRODUTOS -
";FIRMAS
1570 LPRINT STRING$(80,61):LPRINT:RETURN
1580 '--- msg p/ impressao / contagem ---
1590 LOCATE 11,9:PRINT CHR$(201)STRING$(43,205)CHR$(187)
1600 FOR LX=12 TO 14:LOCATE LX,9:PRINT CHR$(179):LOCATE
LX,53:PRINT CHR$(179):NEXT
1610 LOCATE 15,9:PRINT
CHR$(200)STRING$(43,205)CHR$(188):RETURN

```

## • Listagem 4

```

0 ' LISTAGEM 4 - PROGRAMA: LPRITENS
6 VS="#####.##"
7 FIRMAS="EMPRESA MODELO LTDA"
10 CLS:KEY OFF:COLOR 7,0,0:DEFDBL A-Z ' -- LPRITENS --
cadastro ITENS
20 OPEN "R",#1,"LPRITENS.DAT",90
30 FIELD #1,4 AS A15,4 AS B15,50 AS C15,16 AS D15,16 AS
E15
40 OPEN "R",#2,"LPRGRUPO.DAT"
50 FIELD #2,40 AS A25
60 OPEN "R",#3,"LPRFORNE.DAT"
70 FIELD #3,20 AS A35
80 GOSUB 1510:LOCATE 3,2:PRINT
CHR$(201);STRING$(18,205);CHR$(187)
90 FOR LX=4 TO 15:LOCATE LX,2:PRINT CHR$(179):LOCATE
LX,21:PRINT CHR$(179):NEXT
100 LOCATE 16,2:PRINT
CHR$(200);STRING$(18,205);CHR$(188)
110 LOCATE 5,5:PRINT"CADASTRO ITENS"
120 LOCATE 6,5:PRINT"EM ESTOQUE"
130 LOCATE 8,5:PRINT"1 - ":COLOR 15,0:PRINT"1":COLOR
7,0:PRINT"ncluir"
140 LOCATE 9,5:PRINT"2 - ":COLOR 15,0:PRINT"A":COLOR
7,0:PRINT"lterar"
150 LOCATE 10,5:PRINT"3 - ":COLOR 15,0:PRINT"E":COLOR
7,0:PRINT"xcluir"
160 LOCATE 11,5:PRINT"4 - ":COLOR 15,0:PRINT"C":COLOR
7,0:PRINT"onsultar"
170 LOCATE 12,5:PRINT"5 - ":COLOR 15,0:PRINT"F":COLOR
7,0:PRINT"inalizar"
180 LOCATE 14,6:PRINT"Sua Opcao: ";
190 NZ=INT(LOF(1)/90)
200 OPS=INKEY$:IF OPS="" THEN 200
210 LOCATE 14,16:PRINT OPS

```

```

220 IF OPS="I" OR OPS="i" THEN 310
230 IF OPS="A" OR OPS="a" THEN 650
240 IF OPS="E" OR OPS="e" THEN 1060
250 IF OPS="C" OR OPS="c" THEN 1290
260 IF OPS="F" OR OPS="f" THEN 300
270 IF OPS="Q" OR OPS="q" THEN LOCATE 23,1:END
280 ON VAL(OPS) GOTO 310,650,1060,1290,300
290 GOSUB 1600:GOTO 180
300 LOCATE 23,1:CLOSE:RUN"LPRECO "
310 '--- INCLUIR ---
320 GOSUB 1510:LOCATE 2,2:PRINT"INCLUIR":LOCATE
3,1:PRINT CHR$(201);STRING$(68,205);CHR$(187);
330 FOR LX=4 TO 14:LOCATE LX,1:PRINT CHR$(179):LOCATE
LX,70:PRINT CHR$(179):NEXT
340 LOCATE 15,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(68,205);CHR$(188);
350 NZ=NZ+1
360 NSS=STR$(NZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS)-
1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
370 LOCATE 5,3:PRINT "Codigo do Item ":NSS
380 LOCATE 7,3:PRINT "Cod. do Tipo ":SPC(50)
390 LOCATE 8,3:PRINT "Cod. Fabricante":SPC(50)
400 LOCATE 9,3:PRINT "Descricao ":SPC(50)
410 LOCATE 10,3:PRINT "Cod. de Custo ":SPC(50)
420 LOCATE 11,3:PRINT "Preco de Venda ":SPC(50)
430 LOCATE 13,3:PRINT "Continua? (S/N)?s "
440 LOCATE 7,19:LINE INPUT A$:IF A$="" THEN 80
450 IF LEN(A$)<4 THEN SOUND 800,5:GOTO 440
460 IF VAL(A$)>LOF(2)/128 THEN SOUND 800,5:GOTO 440
470 IF VAL(A$)<1 THEN SOUND 800,5:GOTO 440 ELSE GET
2,VAL(A$):LOCATE 7,23:PRINT "A25
480 LOCATE 8,19:LINE INPUT B$:IF B$="" THEN 480
490 IF LEN(B$)<4 THEN SOUND 800,5:GOTO 480
500 IF VAL(B$)>LOF(3)/128 THEN SOUND 800,5:GOTO 480
510 IF VAL(B$)<1 THEN SOUND 800,5:GOTO 480 ELSE GET
3,VAL(B$):LOCATE 8,23:PRINT "A35
520 LOCATE 9,19:LINE INPUT C$
530 IF LEN(C$)>50 THEN SOUND 800,5:GOTO 520
540 LOCATE 10,19:LINE INPUT D$
550 LOCATE 10,19:PRINT TAB(32-INSTR(D$,"."):D$ "
560 IF LEN(D$)>16 THEN SOUND 800,5:GOTO 540
570 LOCATE 11,19:LINE INPUT E$
580 IF LEN(E$)>16 THEN SOUND 800,5:GOTO 570
590 IF VAL(E$)=0 THEN SOUND 800,5:GOTO 570
600 LOCATE 11,19:PRINT USING VS;VAL(E$)
610 LSET A15=A$:LSET B15=B$:LSET C15=C$:LSET D15=D$:LSET
E15=E$:PUT #1,NZ
620 LOCATE 13,19:LINE INPUT R$:IF R$="" THEN R$="S"
630 IF R$="S" OR R$="s" THEN 350
640 IF R$="N" OR R$="n" THEN 80 ELSE SOUND 800,5:GOTO
620
650 '--- ALTERAR ---
660 GOSUB 1510:LOCATE 2,2:PRINT"ALTERAR":LOCATE
3,1:PRINT CHR$(201);STRING$(68,205);CHR$(187);
670 FOR LX=4 TO 14:LOCATE LX,1:PRINT CHR$(179):LOCATE
LX,70:PRINT CHR$(179):NEXT
680 LOCATE 15,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(68,205);CHR$(188);
690 IF INT(LOF(1)/90)=0 THEN GOSUB 1530:GOTO 80

```

# CHAMPION SOFTWARE

Rua Clelia, 1837 - LÁPA - CEP. 05042-001 - S. Paulo - SP  
FONE/FAX: (011) 65-2030

## PROGRAMAS PARA PC XT AT E MSX

PARA FAZER SEU PEDIDO:	FORMAS DE PAGAMENTO:	PROMOÇÕES:	PREÇO DAS GRAVAÇÕES:
Faça por telefone ou fax e relaciona em uma folha de papel os programas que deseja, indicando o código, nome e a quantidade de disco ocupado e a taxa de correio, escreva seu nome, endereço, cidade, estado, cep e tipo de micro. PEDIDOS ACIMA DE Cr\$ 200.000,00 PAGUE COM 2 CHEQUES, UM PARA O DIA DA COMPRA E OUTRO PARA 15 DIAS APOS.	1) SEDEX A COBRAR: você só pagará quando retirar o pedido no correio de sua cidade. (ESTA OPÇÃO É SÓ PARA PEDIDOS APARTIR DE Cr\$ 100.000,00). 2) CHEQUE NOMINAL A: Champion Software Ltda. 3) DEPÓSITO no ITAÚAG. 191C/C49.724-7 em nome de EDUARDO BORBA MENDES, enviando a xerox do depósito junto com o pedido.	Em cada 10 discos gravados, você ganha + 2 grátis, 1 deles contém nosso catálogo ELETRÔNICO completo! ATENÇÃO: Esta promoção terminará em 31.12.92 <b>CATÁLOGO ELETRÔNICO</b> Para receber basta enviar um disco ou Cr\$ 6.000,00 junto com seu nome, endereço completo e tipo de micro	<b>JOGOS E APLICATIVOS</b> Disco 5 1/4 DD Cr\$ 15.000,00 Disco 5 1/4 HD Cr\$ 25.000,00 TAXA DE CORREIO Cr\$ 20.000,00 OBS. Disco já incluso no preço (PREÇO VÁLIDO ATÉ 31/12/92) <b>FELIZ NATAL E PROSPERO ANO NOVO.</b>

## JOGOS PARA PC XT/AT (+) WINCHESTER (E) EGA/VGA

J474 / 01 / 3-D POOL J120 / 01 / 4X4 ROAD RACING J049 / 01 / 688 ATTACK SUB J314 / 02 / 688 ATTACK SUB 2 J083 / 04 / A-10 TANK KILLER J429 / 08 / + A-10 TANK KILLER 2 (W) J456 / 04 / A.T.P.AIR TRANSPORT PILOT (W) J513 / 02 / AAARGH III (VGA) J410 / 04 / + ABC BOXING (VGA)(W) J096 / 06 / ABC MONDAY N.FOOTBALL J091 / 02 / ABRAMS BATTLE TANK J524 / 01 / ACES OF ACES J578 / 03 / ACES OF PACIFIC (VGA) (W) J490 / 02 / ACS ADVENTURE J526 / 01 / ACTION FIHTER J108 / 01 / + AFRICAN RAIDERS (W) J064 / 02 / AFTER BUNNER 2 J372 / 01 / AIDS J122 / 01 / AIRBONE RANGER J065 / 01 / ALF O TEIMOSO J584 / 03 / ALIENS FIRES 2199 A.D. J394 / 06 / ALL DOGS GO TO HEAVEN J406 / 02 / + ALPHA WAVES (W) J070 / 02 / + ALTERED BEAST(W) J622 / 02 / ALTERED DESTINY (VGA) (HD) J576 / 01 / AMARILLO SLIN (VGA/HD) J583 / 02 / AMAZON J249 / 02 / + APACHE STRIKE (W) J345 / 04 / + ARACNOPHOBIA (VGA) (W) J448 / 01 / ARCADE VOLLEYBALL J176 / 01 / ARKANOID 1 J023 / 02 / ARKANOID 2 J352 / 02 / ASTERIX J256 / 01 / ATOMIX (VGA) J247 / 01 / AVOID NOID J439 / 02 / AXE OF RAGE J613 / 01 / B.A.T. (VGA/W) J388 / 03 / BAAL (VGA) J139 / 02 / BACK THE FUTURE 2 J335 / 05 / + BACK THE FUTURE 3 (W) J329 / 04 / + BAD BLOOD (EGA/VGA)(W) J221 / 02 / BAD DUDES J135 / 02 / BAKER STREET J604 / 03 / BALANCE OF PLANET (W) J350 / 01 / BALLISTIX J158 / 02 / BAR GAMES J109 / 01 / BARBARIAN J143 / 02 / BARD'S TALE 2 J133 / 03 / BARDS TALE J076 / 01 / BATALHA NAVAL J488 / 02 / BATTLE OF NAPOLEON J125 / 02 / BATMAN (VGA/EGA) J317 / 04 / + BATMAN THE MOVIE (W) J036 / 02 / BATTLE CHESS J292 / 03 / BATTLE CHESS 2 J260 / 02 / BATTLE HAWKS 1942 J373 / 01 / BATTLE ZONE J248 / 02 / BATTLETECH J393 / 05 / + BATTLETECH 2 (W) J472 / 01 / BEYOND COLUMNS J487 / 03 / BIG BUSINESS J351 / 01 / BIG TOP (SO CGA) J271 / 01 / BILHAR 3-D J182 / 02 / BLACK CAULDRON J355 / 01 / BLACK JACK (21) J330 / 01 / BLACK MONDAY J503 / 02 / + BLADES OF STEEL J034 / 01 / BLOCK OUT J361 / 02 / BLUE ANGELS J254 / 05 / BLUE MAX J475 / 01 / BONZOWARE J029 / 01 / BOP WRESTIE J062 / 01 / BOWLING J162 / 01 / BUCK ROGER J022 / 02 / BUDOKAN J482 / 03 / + BUFALLO BILL (W) J050 / 01 / BUSHIDO J233 / 02 / + CABAL (W) J484 / 01 / CADAVER (EGA/VGA) J041 / 01 / CALIFORNIA GAMES J347 / 03 / CALIFORNIA GAMES 2 J196 / 01 / CALL TO ARMS J471 / 01 / CANASTRA J287 / 01 / CAPITAO TRUENO J411 / 03 / CAPONE J246 / 01 / CAPTAIN COMIC 1 (VGA) J353 / 01 / CAPTAIN KEEN J461 / 01 / CARLOS SAINZ J236 / 03 / CARMEN IN TIME J497 / 06 / + CARMEN S.AMERICAN (VGA) J415 / 15 / + CARMEN S.DIEGO LUXE (W) J499 / 01 / CARMEN S.EUROPE J144 / 01 / CARMEN SANDIEGO	J312 / 03 / CARMEN SAN DIEGO 2 J207 / 02 / CASTELVANIA J075 / 04 / CAVERMAN J100 / 03 / CENTURION (EGA) J327 / 02 / CHALLENGE A. EMPIRES J371 / 01 / CHAMPION OF KARATE J021 / 01 / CHARLIE CHAPLIN J172 / 01 / CHESS MASTER 2.000 J118 / 01 / CHUCK EAGER'S J171 / 01 / CIVIL WAR BATTLE J416 / 01 / COHORT (EGA/VGA) J253 / 02 / COLORADO J426 / 01 / COMBAT CURSE J093 / 01 / COMMANDO J306 / 07 / + CONAN (VGA)(W) J276 / 02 / CONFLICT IN EUROPE J555 / 01 / COMPUTER CONTRACT J208 / 10 / + CONQUEST OF CAMELOT (W) J548 / 01 / CONRADE J149 / 01 / COSMIC CRUZADERS J056 / 01 / CRAZY CARS 2 J115 / 08 / + CRIME WAVE (W) J451 / 02 / + CRISTAL GAVES 1 (VGA) (W) J274 / 01 / CUBIK TIC TAC TOE J250 / 01 / CYRUS CHESS J495 / 01 / DAMAS PARA WINDOWS J425 / 01 / DARK AGES J427 / 02 / DARK CASTLE J216 / 01 / DARK SIDE J547 / 03 / DARK SPYRE (W) J291 / 03 / + DAS BOOT (VGA)(W) J156 / 06 / + DAVID WOLFF (W) J294 / 03 / + DAWN RAIDER (VGA) (W) J179 / 03 / DAYS OF THUNDER J224 / 01 / DEATH SWORD J016 / 02 / DEATH TRACK J012 / 01 / DEFENDER OF THE CROWN J529 / 02 / DEMON STALKERS J368 / 02 / DESESPERADO J519 / 07 / DICK TRACY (W) J210 / 02 / DIE HARD J192 / 01 / DIGGER & BRIAN J296 / 07 / + DINO WARS (W) J453 / 01 / DOMINO J481 / 01 / DONALD DUCK J223 / 01 / DONKEY KONG J054 / 02 / DOUBLE DRAGON 1 J005 / 01 / DOUBLE DRAGON II J592 / 03 / DOUBLE DRAGON 2 (VGA) J123 / 02 / DOWNHILL CHALLENGE J258 / 01 / DRACULA IN LONDON J203 / 04 / DRAGON STRIKE J331 / 12 / + DRAGON'S LAIR II (VGA)(W) J582 / 02 / DRAGONS WAR J175 / 01 / DRAW POKER J543 / 05 / DREAM TEAM (VGA/W) J213 / 02 / DUCK TALES J470 / 01 / + DUKE NUKEN (W) J309 / 01 / EARL WAWER BASEBALL J444 / 01 / EAST US WEST (VGA) J264 / 02 / ECHELON J527 / 01 / EGAROIDS J225 / 01 / ELITES J395 / 14 / + ELVIRA (VGA)(W) J523 / 06 / EXOTIC CARS (VGA/W) J320 / 05 / + EYE OF BEHOLDER (W) J343 / 04 / + F-14 TOM CAT (CGA)(W) J085 / 01 / J-15 STRIKE EAGLE 1 J101 / 02 / F-15 STRIKE EAGLE II J072 / 02 / F-16 COMBAT PILOT J004 / 03 / F-19 STEALTH FIGHTER J332 / 02 / + F-29 RETALIATOR (VGA)(W) J178 / 01 / F-40 PURSUIT SIMULATOR J392 / 04 / + F-117A NIGHT HAWK (VGA)(W) J099 / 02 / FACE OFF(W) J300 / 01 / FACES J011 / 01 / FALCON J599 / 05 / FALCON 3 (VGA)(HD)(W) J525 / 01 / FAMILY FEUD J042 / 01 / FELIX J374 / 01 / FERNAN BASKET J267 / 02 / FERRARI F-1 J459 / 04 / + FIGHTER BOMBER J348 / 01 / FINAL ASSAULT J609 / 02 / FIRE KING (W) J047 / 02 / FIRE POWER J305 / 06 / + FLIGHT OF INTRUDER (W) J039 / 02 / FLIGHT SIMULATOR 3.0 J573 / 01 / FLIGHT SIMULATOR 4.0 (SP)(HD) J432 / 02 / FLIGHT SIMULATOR 4.1 J098 / 02 / FLIGHT SIMULATOR 4.0 J542 / 01 / FLIGHT WARE J032 / 01 / FOOTBALL	J323 / 06 / FRIENDISH FREDDYS (W) J437 / 01 / FUCKIN (VGA) J574 / 01 / FUTURE C. COLLECTION (VGA) J128 / 03 / FUTURE WARSS 1 J402 / 01 / GAMAIO J163 / 01 / GAMES DIVERSOS J430 / 01 / GAMES FOR WINDOWS (HD) J013 / 01 / GATO J002 / 01 / GAUNTLET J378 / 02 / GAUNTLET II J354 / 01 / GHOST'N GOBLING (JOY) J014 / 04 / GHOSTBUSTERS 2 J477 / 01 / GO-MOKU J396 / 05 / GOLD RUSH J145 / 02 / GOLDEN AXE J522 / 02 / GOLDS OF AMERICA (VGA) J230 / 01 / GOODY J572 / 01 / GRAN PRIX UNLIMITED (VGA/HD) J057 / 01 / GRAN PRIX CIRCUIT J554 / 02 / GRAN SLAM BRIDGE J277 / 02 / GRAVE YARDEGE J211 / 01 / GREAT ESCAPE J209 / 02 / GREEN BERET J460 / 01 / GREMLINS 2 J580 / 01 / GROVER'S ANIMAL ADVENTURES J020 / 01 / GRYSOR (CONTRA) J298 / 03 / + GUN BOAT (VGA)(W) J514 / 02 / GUNSHIP J535 / 03 / GUNSHIP 2.000 (VGA)(HD/W) J174 / 01 / HANG ON J048 / 01 / HARD BALL J505 / 03 / HARD BALL 2 J290 / 02 / HARD DRIVE II (JOY) J581 / 01 / HARLEM GLOBETROTTERS J293 / 02 / HALLEY DAVIDSON J486 / 03 / + HAPPON (VGA)(W) J155 / 01 / HEAVY METAL J089 / 03 / HEROS OF LANCE J090 / 02 / HEROES MARVEL J078 / 02 / HILLSTAR J119 / 05 / HOLE IN ONE J365 / 02 / HOME ALONE (VGA) J546 / 03 / HORROR ZOMBIES (W) J489 / 02 / HOSTAGE (EGA) J597 / 01 / HOT SHOT J407 / 02 / + HOYLE II (W) J129 / 03 / HOYLES J598 / 01 / HURKLE HUNT J007 / 09 / + ICE MAN (W) J184 / 03 / IF IT MOVIE SHOOT IT J095 / 01 / ICARI WARRIORS J284 / 01 / + ILHA DISNEY (W) J116 / 03 / IMPOSSIBLE MISSION II J059 / 01 / INDIANA JONES I J017 / 02 / INDIANA JONES II J003 / 06 / INDIANA JONES III J571 / 06 / INDIANA JONES IV (VGA/HD) J019 / 02 / INDIANOPOLIS 500 J334 / 02 / INDOOR SPORTS J273 / 01 / INFILTRATOR II J414 / 02 / INTERNATIONAL SOCCER II J455 / 01 / INTERPHASE J341 / 02 / + IRONMAN (W) J166 / 01 / ITALIA 90 J092 / 01 / J BIRD J485 / 02 / JABATO J390 / 02 / + JAMES BOND (W) J364 / 96 / + JET FLIGHTER II (VGA) (W) J147 / 02 / JIG SAW J275 / 01 / JIG SAW PUZZLE J037 / 01 / KARATE CHAMPION J006 / 01 / KARATEKA J340 / 02 / KARNOV J297 / 04 / + KICK BOXER (VGA)(W) J491 / 01 / KICK OFF (VGA) J181 / 02 / KINGS OFF THE BEAST J440 / 02 / KING'S QUEST I J418 / 02 / KING'S QUEST II J183 / 03 / KING'S QUEST III J234 / 06 / + KING'S QUEST IV (W) J501 / 04 / + KNIGHT FORCE (W) J565 / 06 / KNIGHT OF LEGEND (W) J530 / 04 / KNIGHT OF THE SKY (W) J031 / 02 / LAKERS CELTICS J600 / 02 / LAQUETE THE L'OISEAU J431 / 01 / LAS VEGAS J359 / 02 / LE FETICHE MAYA J173 / 02 / LEASURE SUIT LARRY J339 / 06 / + LEASURE SUIT LARRY II (W) J478 / 08 / LEISURE SUIT LARRY III J313 / 03 / LEMMINGS J242 / 02 / LHX ATTACK CHOPPER J380 / 01 / LICENCE TO KILL (CGA)	J201 / 06 / LOOM J496 / 05 / LORD OF THE RINGS J199 / 01 / LOST ADVENTURE J220 / 03 / LOW BLOW J311 / 03 / M-1 TANK PLATOON J228 / 01 / MACADAM BUMPER J566 / 03 / MACARTHUR WAR (VGA/W) J087 / 01 / MACH 3 J422 / 01 / MAD JONHSON FOOTBALL J027 / 01 / MAD MIX J575 / 01 / MAD TV (VGA/HD/W) J124 / 01 / MAG JONG (VGA) J074 / 01 / MAGIC JONHSON J240 / 02 / MANCHESTER FOOTBALL J596 / 05 / MANHOLE (W) J180 / 01 / MANIAC MANSION J423 / 02 / MANIAC MANSION 2 J134 / 01 / MARBLE MADNESS J346 / 05 / + MARIO ANDRETTI (VGA)(W) J289 / 01 / MARIO BROSS (VGA) J382 / 01 / MASTER BLASTER J467 / 01 / MAXIME J136 / 02 / MEAN 18 J466 / 04 / + MECH WARRIOR (W) J421 / 01 / MEGA MEN J587 / 04 / MEGA TRAVEL (W) J615 / 01 / MEGAFORTREES (VGA/HD/W) J272 / 02 / MENAGE (VGA) J255 / 06 / + MENS STREET (W) J362 / 02 / + METAL MUTANT (VGA) (W) J191 / 02 / METROPOLIS J130 / 04 / MIAMI VICE J200 / 02 / MICHEL JORDAN J540 / 01 / MICHEL FOOTBALL J278 / 02 / MICKEY MOUSE J412 / 03 / MICKEY SURPRISE J367 / 01 / MICROSCOPE MISSION J389 / 02 / MIG-29 J502 / 03 / NIGHT AND MAGIC 2 J621 / 03 / NIGHT AND MAGIC 3 (HD/W) J537 / 02 / MINES OF TITANS J536 / 01 / MIRAMAR (W) J140 / 01 / MISTERY MASTER 2 J553 / 02 / MIXED UP MOTHER J545 / 01 / MODEM WARS J148 / 02 / MOEBIUS J319 / 08 / + MONKEY ISLANDS (W) J626 / 08 / MONKEY ISLAND 2 (HD/W) J281 / 01 / MONOPOLY J517 / 01 / MONOPOLY 2.1 (EGA/VGA) J454 / 01 / MONTEZUMAS REVENGE J441 / 03 / MOON WALKER J068 / 02 / MOTO CROSS J244 / 02 / MARCO POLICE J235 / 04 / + NASCAR CHALLENGE (W) J552 / 03 / NAVY SEAL J551 / 01 / NETRIS J585 / 02 / NEYROMANCER J563 / 03 / NEVER ENDING STORY 2 (W) J107 / 01 / NEW GP MOTOCICLE J349 / 02 / NEW YORK WARRIOR (VGA) J620 / 04 / NIGHT BREED J261 / 02 / NIGHT MARE STREET J038 / 01 / NIGHT MISSION PINBALL J617 / 03 / NIGHT SHIFT J188 / 02 / NIGHTMARE J356 / 01 / NINJA GAYDEN J623 / 01 / NINJA RABBIT (HD) J167 / 01 / NINJA SABOTEUR J550 / 02 / NORPH & SOUTH J399 / 01 / NOVATRON J463 / 02 / NUCLEAR WAR J137 / 02 / OBLITERATOR J366 / 01 / OCEAN RANGER J245 / 01 / OFF SHORE WARRIOR J310 / 05 / + OIL WHEEL (W) J549 / 01 / OLIMPIC DECATHLON J409 / 02 / OLIVER & COMPANY J010 / 01 / ONTOP J479 / 02 / OPERATION C.STREETS J079 / 03 / + OPERATION WOLFF (W) J015 / 02 / OUT RUN J476 / 01 / PACKMAN J508 / 01 / PAGANITZU (W) J112 / 01 / PAPER BOY J577 / 01 / PAPER BOY 2 (VGA/HD) J531 / 02 / PARIS DAKAR J001 / 01 / PC POOL J457 / 01 / PENTHOUSE J520 / 02 / PERESTROIKA (W) J146 / 02 / + PETE ROSE (W) J321 / 01 / PGA GOLF J383 / 01 / PHARAOS TUMB
--	---	--	--

# CHAMPION SOFTWARE

Rua Clelia, 1837 - LAPA - CEP. 05042-001 - S. Paulo - SP  
FONE/FAX: (011) 65-2030

J033 / 01 / PICTURES  
J370 / 01 / PINBALL COLLECTION  
J473 / 01 / PING PONG  
J241 / 01 / PIPEDREWS  
J369 / 02 / PIRATES  
J608 / 01 / PIT FLIGHTER (HD)  
J106 / 01 / PIT STOP II  
J045 / 02 / PLATOON  
J616 / 03 / POKER CHINES (VGA)  
J360 / 02 / + POLE POSITION II (W)  
J127 / 02 / POLICE QUEST I  
J322 / 06 / + POLICE QUEST II(W)  
J403 / 01 / POLOLOT  
J195 / 01 / POPCORN  
J480 / 02 / POPULOUS (EGA/VGA/W)  
J243 / 02 / + POPULOUS (EGA/VGA)(W)  
J243 / 02 / + POPULOUS (SO CGA)  
J110 / 01 / PORNO I  
J161 / 01 / PORNO II  
J141 / 01 / PORNO III  
J259 / 01 / PORNO CARTOONS  
J077 / 04 / + POWER DRIFT (W)  
J510 / 01 / POWER DROME  
J611 / 01 / PREDADOR 2 (HD)  
J570 / 02 / PREHISTORIC (W)  
J080 / 02 / PRINCE OF PERSIA  
J160 / 01 / PROSOCCER  
J231 / 02 / + PROTENNIS TOUR (W)  
J562 / 05 / PROPHECY (VIKING CHILD)  
J512 / 01 / PSI 5  
J226 / 01 / PT-109  
J376 / 01 / QIX  
J452 / 02 / + QUATRIX II (VGA)  
J363 / 02 / RAIL ROAD TYCOON  
J025 / 02 / RALLY  
J205 / 02 / RAMBO III  
J061 / 01 / RAMPAGE  
J544 / 01 / RAMPCUBE  
J601 / 02 / RAPICON  
J217 / 02 / RASTAM  
J113 / 03 / READER RABBIT  
J286 / 01 / + RED BARON (W)  
J257 / 02 / + RENEGADE (W)  
J603 / 01 / REX CHESS  
J316 / 01 / RICK DANGEROUS  
J283 / 01 / ROAD RUNNER BIP-BIP  
J610 / 07 / ROBIN HOOD (VGA/HD/W)  
J590 / 01 / ROBISON CRUSOE (CGA)  
J058 / 04 / ROBOPUP(W)  
J150 / 01 / ROBOPUP ESPECIAL  
J413 / 01 / ROBOMAZE II (W)  
J624 / 02 / ROBOT ODISSEY  
J591 / 01 / ROBOT RASCALS (CGA)

J532 / 03 / ROTOX  
J214 / 01 / S.D.I.  
J170 / 04 / + S.TELLAR (W)  
J288 / 01 / SAPO (EROTICO)  
J405 / 03 / SARGON 4  
J229 / 01 / SAYLUNG  
J606 / 01 / SCORCHED EARTH  
J282 / 01 / SEA DRAGON  
J324 / 05 / + SEARCH THE KING (W)  
J337 / 05 / SECRET AGENT  
J308 / 02 / SENTINEL WORDS  
J338 / 01 / SERV & VOLLEY  
J285 / 01 / SERVICE PLAY TENNIS  
J424 / 05 / + SEX (VGA) (W)  
J614 / 01 / SEXCAPE (VGA/HD)  
J594 / 01 / SHAMUS  
J446 / 01 / SHANGAI (VHA/MOUSE)  
J500 / 04 / SHANGAI II (VGA)  
J401 / 01 / SHARK (TUBARAD-VGA)  
J465 / 02 / SHERMAN M-4  
J212 / 04 / + SHILPHED (W)  
J165 / 01 / SHINOBI  
J204 / 01 / SHOGUN  
J521 / 01 / SHOOTING GALLERY (VGA)  
J533 / 01 / SHOOTLE  
J397 / 02 / SHUFFLE PUCK CAFE  
J419 / 04 / + SILENT SERVICE II (W)  
J567 / 04 / SIM AMT (VGA/W)  
J385 / 04 / + SIM EARTH (W)  
J318 / 02 / SIMBAD  
J102 / 02 / SIMCITY  
J445 / 02 / SIMCITY (VGA)  
J404 / 04 / SIMCITY FUTURE  
J035 / 01 / SIMULADOR FORD  
J420 / 01 / SITO PONZ  
J028 / 02 / SKATE OR DIE  
J066 / 01 / SKATE ROCK  
J509 / 02 / SKY OR TIE (VGA/EGA/W)  
J618 / 02 / SKY CHASE  
J073 / 03 / SKY FOX II  
J328 / 02 / SKY SHARK  
J377 / 01 / SOBETUR  
J052 / 01 / SOKOBAN  
J464 / 01 / SOLITAIRE ROYALE  
J303 / 10 / + SPACE ACE (VGA)(W)  
J595 / 01 / SPACE COMANDER  
J263 / 02 / + SPACE HARREIR (W)  
J189 / 02 / SPACE QUEST I  
J009 / 03 / SPACE QUEST II  
J342 / 02 / SPACE QUEST III  
J625 / 06 / SPACE QUEST IV (VGA/HD/W)  
J055 / 01 / SPACE RACER  
J186 / 02 / SPACE ROGUE

J483 / 02 / + STAR CONTROL 4 (W)  
J428 / 01 / STAR DEFENCER (VGA)  
J325 / 01 / STAR GOOSE  
J132 / 05 / + STAR TREK 5 (W)  
J117 / 01 / STARTREK  
J215 / 02 / + STIL THUNDER (W)  
J417 / 03 / STREET FIGHT MAN (W)  
J084 / 02 / STREET FIGHTER  
J071 / 03 / STREET ROAD  
J252 / 04 / STREET ROD II  
J534 / 04 / STRIKE ACES  
J151 / 01 / STRIKE FLEET  
J152 / 01 / STRIKER  
J040 / 01 / STRIP POKER  
J333 / 01 / STRIP POKER 2  
J177 / 04 / STUNT DRIVER  
J232 / 04 / + STUNTS (W)  
J190 / 01 / SUMMER GAMES 2  
J026 / 01 / SUPER BIKE CHALLENGER  
J270 / 03 / SWORD OF SAMURAI  
J219 / 02 / + TAKE DOWN (W)  
J164 / 01 / TAPPER  
J097 / 04 / TARTARUGAS NINJA  
J302 / 07 / + TARTARUGAS NINJA 2 (VGA)  
J469 / 01 / TEAM SUZUKI (EGA/VGA)  
J187 / 03 / TECHNOCOP  
J516 / 01 / TENNAGE QUEM  
J602 / 01 / TERAFORM DINOSORCER  
J268 / 01 / TEST DRIVE 0  
J046 / 01 / TEST DRIVE 1  
J060 / 04 / TEST DRIVE 2  
J126 / 03 / TEST DRIVE 3 (VGA/EGA)  
J018 / 01 / TETRIS  
J105 / 01 / TETRIS FOR WINDOWS  
J262 / 02 / TETRIS SUPER (EGA/VGA)  
J197 / 01 / THE ANCIENT OF WAR  
J051 / 04 / THE BATTLE OF BRITAIN  
J386 / 02 / THE BOOK OF MOEBIUS  
J398 / 03 / + THE CARDINAL KREMLIM (W)  
J082 / 02 / THE CYCLES  
J458 / 01 / THE ELECTRIC JIB SAW  
J357 / 01 / THE FLINTSTONES  
J605 / 04 / THE FOLS ERRAND  
J185 / 01 / THE GAME OF HARMONY  
J265 / 04 / THE GAMES  
J579 / 01 / THE HULK  
J391 / 01 / THE HUNT OCTOBER  
J619 / 02 / THE KEYS OF MARAMON  
J381 / 02 / THE KING OF CHICAGO  
J111 / 06 / THE KRISTAL  
J094 / 02 / THE LAST NINJA  
J384 / 03 / THE LAST NINJA 2  
J462 / 03 / THE MAGIC CANDLE

J238 / 02 / TITANIC  
J358 / 01 / TOM & JERRY  
J088 / 01 / TOMAHAWK  
J202 / 06 / TONG OFF FATMAN  
J498 / 01 / TOTAL ECLIPSE  
J194 / 01 / TOUR GOLF  
J568 / 01 / TOW SAWER ISLAND  
J493 / 02 / TRACON I  
J507 / 03 / TRACON II  
J239 / 02 / TREASURE MOUNTAIN  
J442 / 02 / TREASURE TRAP  
J468 / 01 / TROJAN  
J154 / 01 / TRUJO  
J326 / 02 / + TUNNELS OF AMANCEDOW  
J069 / 01 / TURBO CHAMPION  
J344 / 03 / TURBO OUT RUN  
J435 / 04 / + TV SPORTS BASKET (VGA)(W)  
J307 / 05 / + ULTIMA V (W)  
J438 / 07 / + ULTIMA VI(W)  
J266 / 01 / USS STINGER  
J569 / 01 / VEGAS GLAMBER  
J279 / 01 / VETTE  
J227 / 02 / VIAGEM C.TERRA  
J564 / 01 / VICTORY ROAD  
J103 / 01 / VIDEO VEGAS  
J104 / 01 / WARR RUNNER  
J114 / 03 / WAR THE MIDDLE EARTH  
J024 / 02 / WEIRD DREAMS  
J315 / 02 / WELLTRIS  
J153 / 01 / WELL OF FORTUNE  
J433 / 01 / WIND SURF  
J222 / 04 / + WIND WALKER (W)  
J295 / 11 / + WING COMMANDER (VGA)(W)  
J336 / 04 / + WING SECRET MISSION (W)  
J053 / 02 / WINGS OF FURY  
J008 / 01 / WINTER GAMES  
J086 / 01 / WIZBALL  
J538 / 02 / WOLFF PACK  
J198 / 01 / WORLD GAMES  
J142 / 02 / WORLD SOCCER  
J193 / 01 / WORLDS TOUR GOLF  
J515 / 06 / WRATH OF THEW DEMON  
J251 / 02 / X-MEN II  
J450 / 02 / XENOCID (SO CGA)  
J159 / 02 / XENON  
J168 / 03 / XENON II  
J443 / 01 / XMAS LEMMINGS (VGA)  
J375 / 01 / XONIX  
J511 / 01 / XTETRIS  
J138 / 02 / ZARC MCCRAKEN  
J593 / 01 / ZARKOV  
J449 / 01 / ZAXXON  
J492 / 03 / ZELIARDS  
J237 / 01 / ZOMBI

## TEMOS CENTENAS DE JOGOS (ULTIMAS NOVIDADES) APLICATIVOS PARA PC XT/AT DE DOMINIO PUBLICO

### REF. - QD - NOMES DESCRICAO

C230 - 01 - 3-D IMAGERY PARA CRIAR FIGURAS GEOMETRICAS EM 3-D.  
D216 - 01 - 800II DISKETTE BIOSCOPIADOR DE COPIAS ESPECIAIS.  
D014 - 01 - ABC FUN KEYSSENSINA EM INGLES O ALFABETO.  
O242 - 01 - ABC TALKAPRENDA INGLES COM O COMPUTADOR.  
D228 - 01 - ACTAEON SHELL PARA O 'DOS'.  
K012 - 02 - ACTIVE LIFE AGENDA E CALENDARIO.  
S156 - 01 - ADM. ESCOLAS/ACADEMIAS SISTEMA DE AUTOMACAO P/ESCOLAS, ETC.  
S280 - 01 - AGENDA AGENDA DE COMPROMISSOS, FONES, ETC.  
R067 - 02 - AGRICULTURAL PROGRAMA PIADMINISTRACAO DE FAZENDAS.  
K062 - 01 - AMPLE NOTICEUTILITARIO CONTENDO: ALARME, AGENDA, ETC.  
N271 - 01 - ANYANGLECALCULA OS DADOS DOS TRIANGULOS.  
D184 - 01 - ARJ (V.2.21) PROGRAMA P/COMPACTACAO DE ARQUIVOS.  
D255 - 01 - ASC2COMTRANSFORMA ARQUIVOS 'ASCII' EM '.COM'  
I195 - 02 - ASEASYASSUPER PLANILHA ELETRONICA.  
R269 - 03 - ASTROPROGRAMA COMPLETO ANALISE DE ASTROLOGIA.  
P198 - 01 - ASTROLOGYFAZ MAPAS E CALCULOS ASTROLOGICOS.  
O239 - 01 - ATLAS PCMAPA MUNDI GEOGRAFICO.TODOS OS PAISES.  
D076 - 01 - ATSLWDIMINUE A VELOCIDADE DO SEU 'AT'.  
D181 - 01 - AUTOMENU CRIA MENUS EM DISCO RIGIDO.  
C172 - 01 - BANNER & SIGN MAKERP/CRICAO DE FAIXAS, LETREIROS, ETC.  
C232 - 01 - BARCODEDESENHA E IMPRIME CODIGO DE BARRAS.  
E123 - 01 - BASIC LINEUTILITARIO DE PROGRAMACAO EM 'BASIC'.  
K027 - 02 - BILL POWER PLUSCONTABILIDADE.EMITE NOTAS DE SERVICOS.  
E091 - 01 - BOXEDITOR DE TELAS GRAFICAS.  
F186 - 01 - BRADFORDPASSA TEXTOS EM ASCII EM OUTRAS FONTES.  
E282 - 02 - C COMPILERUTILITARIO P/LINGUAGEM DE PROGRAMACAO.  
J072 - 01 - CALCULUSENSINO DA ALGEBRA E TRIGONOMETRIA.  
M227 - 01 - CALENDAR KEEPERPROGRAMA P/CRICAR CALENDARIOS DE PAREDE.  
O286 - 01 - CANTONESE TUTORENSINA O 'CANTONES'.  
K033 - 02 - CASHTRACONTORE BANCARIO E DE INVESTIMENTOS.  
R154 - 01 - CATDISKEXCELENTE CATALOGADOR DE DISCOS.  
E194 - 02 - CRASMPARA APRENDER A LINGUAGEM ASSEMBLER.  
N036 - 01 - CRYSTAL (VGA)GERA MODELOS DE CRISTAIS EM 3-D.  
A211 - 01 - DATA PLUSBANCO DE DADOS COMPATIVEL COM DBASE.  
A231 - 01 - DATABASE PUBLISHERGERENCIA DADOS DE PESSOA FISICA  
A150 - 02 - DATABOSSUPER BANCO DE DADOS.  
N114 - 01 - DATAPLOTPROGRAMA DE GRAFICOS BIDIMENSIONAIS.  
D221 - 01 - DBASE III ROUTINESMAIS DE 60 ROTINAS PARA O DBASE III.  
E208 - 01 - DBPROGFERRAMENTAS PARA O DBASE III.  
E203 - 01 - DBTOOLSFERRAMENTA P/DBASE III. CRIA MENUS.  
D139 - 01 - DCOPY MENU MATICVARIOS UTILITARIOS PARA COPIA.  
M077 - 01 - DESK AND MATHRELOGIO, ALARME, CALCULADORA, ETC.  
R050 - 01 - DIET DISKSUGESTOES DE DIETAS P/CONTROLE DE PESO.  
D134 - 01 - DIRECTORINTERFACE PARA O USO DO 'DOS'.  
E121 - 01 - DISAM PARA PROGRAMADORES EM 'GW-BASIC'.  
K064 - 01 - DISK CATALOGINGCATALOGADOR DE DISCOS.  
D103 - 01 - DISK COMANDO OOTIMIZA, RECUPERA DISCO E WINCHESTER.  
D141 - 01 - DISKDUPECOPIA DE DISCOS EM VARIOS FORMATOS.  
D220 - 01 - DLITEL, EDITA E MODIFICA ARQUIVOS DO DISCO.  
D252 - 02 - DOS EXTENSIONAMPLIA OS COMANDOS DO 'DOS'.  
D073 - 01 - DOS HELPPENSINA OS COMANDOS DO 'DOS 3.2'.  
D106 - 01 - DOS LOCK..(W) PROTEGE A WINCHESTER COM SENHAS.  
D098 - 01 - DOZEZPROGRAMA AUXILIAR DO 'DOS'.  
C168 - 01 - DRAFT CHOICEPROGRAMA PARA DESENHOS TIPO 'CAD'.

K053 - 01 - EASY INVENTORYCONTROLE DE ESTOQUE.  
D140 - 01 - EDDYMODIFICA DATA E HORA DOS DIRETORIOS.  
C166 - 01 - EDRAWDESENHA E IMPRIME DIAGRAMAS DE BLOCOS.  
C167 - 01 - ELECTRONSOLUCIONA EQUACOES ELETRICAS.  
S160 - 01 - ELETROEFETUA ORCAMENTO DE PROJETOS ELETRICOS.  
D202 - 01 - EMUL 87SIMULADOR MATEMATICO PARA PC 'AT'.  
D009 - 01 - EQUATORENSINO DA MATEMATICA E FISICA.  
K081 - 01 - EVALUATERESOLVE EQUACOES MATEMATICAS.  
K044 - 01 - EXPRESSCHECKBANCO DE DADOS PARA CHEQUES.  
D207 - 01 - EZCOPY LITECOPIA PIA MEMORIA 1 UNICA VEZ O DISCO.  
K022 - 01 - FANCY LABELTIQUETAS PARA MALA DIRETA.  
E130 - 01 - FASTLINGUAGEM DE PROGRAMACAO RAPIDA.  
P256 - 01 - FASTYPEENSINA A DATILOGRAFIA NO SEU 'PC'.  
E105 - 01 - FILE PATCHPERMITE VER SETORES DO DISCO.  
O193 - 04 - FLASH CARDSDICCIONARIO DE INGLES COM 7.000 PALAVRAS.  
C006 - 03 - FLOWDRAWGERADOR DE DIAGRAMAS, MAPAS, TABELAS, ETC.  
R129 - 01 - FLUHOT PLUSPROTEGE OS PROGRAMAS CONTRA 'VIRUS'.  
R158 - 01 - FOR FOTGRAFRSCATALOGA E ORDENA SUAS FOTOGRAFIAS.  
O087 - 01 - FOREIGN LANGUAGESENSINA AS LINGUAS ESPANHOLA, ALEMA.  
H096 - 01 - FORGE VERSIONUTILITARIO DE TELA PARA DB3 E TURBO PASCAL.  
K032 - 01 - FORM MASTERCRIA/IMPRIME VARIOS TIPOS DE FORMULARIOS.  
D180 - 01 - FORMAT & COPYMASTERPROGRAMA PARA FORMATAcao E COPIA.  
D213 - 01 - FORMGENN'S DISKPERMITE COPIAR O DISCO VARIAS VEZES.  
N272 - 01 - FORMULA 'I'CURSO DE ALGEBRA.  
I275 - 01 - FREECALC (VGA)PLANILHA DE CALCULOS.  
D010 - 01 - FUNNELSENSINO DA MATEMATICA PARA CRIANCAS.  
B163 - 01 - GALAXI LITESUPER EDITOR DE TEXTOS ESTILO WORDSTAR.  
O089 - 01 - GERMAN TUTORENSINO DA LINGUA ALEMA.  
K268 - 01 - GISTCONTROLE DE VENDAS E DE CLIENTES.  
C173 - 01 - GRAPHITPROGRAMA PARA CRIAR GRAFICOS COMEMORATIVOS.  
P243 - 01 - GUIA PAULISTARELACAO DE HOTEIS, RESTAURANTES DE S.PAULO.  
D138 - 01 - HARD DISK UTILITIES UTILITARIO PARA A 'WINCHESTER'.  
D104 - 01 - HDMGERENCIADOR DE DISCO RIGIDO.  
O078 - 01 - HEBREW QUIZENSINA A LINGUA HEBRAICA.  
D144 - 01 - HEXCALIBURCOMANDOS DE EDICAO P/USAR EM ARQUIVOS.  
D111 - 01 - HEXEDITEDITA EM 'HEXA' QUALQUER ARQUIVO.  
E090 - 01 - HEXTODEC & DECTOHEXUTILITARIO PARA ASSEMBLER.  
P265 - 01 - HOROSCOPEFAZ DIVERSOS TIPOS DE HOROSCOPO.  
P266 - 01 - ICHINGHOROSCOPO CHINES.  
L084 - 01 - IDEAL TERMINALEMULADOR TERMINAL VT-100 E VT-52.  
C233 - 01 - IMAGE 3-D (CGA)PODEROSO CAD CAM.  
F109 - 01 - IMAGE PRINTPERMITE IMPRIMIR COM ALTA QUALIDADE.  
K003 - 02 - INCONTROL SISTEMA PARA AUXILIAR NO ESCRITORIO.  
A212 - 01 - INFORMATION PLEASEBANCO DE DADOS PARA JORNAL.  
I164 - 01 - INSTA CALCSUPER PLANILHA DE CALCULOS.  
D088 - 01 - ITALIAN TUTORENSINO DA LINGUA ITALIANA.  
D284 - 01 - JAPANESE TUTORENSINO DA LINGUA JAPONESA.  
N251 - 03 - KWIKSTATANALISE ESTATISTICA COM GRAFICOS.  
N046 - 01 - LABCOATPROGRAMA P/LABORAT.ANALISES CLINICAS.  
N273 - 02 - LASER GRAPHPERMITE PREPARAR DESENHOS EM 2-D OU 3-D.  
B057 - 01 - LETTER WRITEIMPRIME CARTAS PERSONALIZADAS.  
F145 - 01 - LISTESPECIFICO PARA IMPRESSAO DE DOCUMENTOS.  
D262 - 01 - LOCK.(W)TRAVA O MICRO COM UMA SENHA (WINCHESTER).  
R240 - 01 - LOTO DESDOBADO.(W) - FAZ SORTEIO DA LOTO, PODENDO IMPRIMIR.  
P043 - 01 - LOTTO FEVERIMPRIME O PERFIL DA PESSOA.  
F068 - 01 - LQ PRINTERIMPRIME CABECALHOS C/ CARACTERES GRAFICOS.

```

700 LOCATE 5,3:LINE INPUT"Codigo do Item
";X$=XZ=VAL(X$):IF XZ<=0 THEN 80
710 IF LEN(X$)<4 THEN SOUND 800,5:GOTO 700
720 GET #1,XZ
730 IF XZ>INT(LOF(1)/90) THEN SOUND 800,5:GOTO 700
740 IF A1$=" " THEN SOUND 800,5:GOTO 700
750 LOCATE 5,3:PRINT "Codigo do Item ";X$
"
760 LOCATE 7,3:PRINT "Cod. do Tipo ";A1$
770 GET 2,VAL(A1$):LOCATE 7,23:PRINT " " "A2$
780 LOCATE 8,3:PRINT "Cod. Fabricante:";B1$
790 GET 3,VAL(B1$):LOCATE 8,23:PRINT " " "A3$
800 LOCATE 9,3:PRINT "Descricao ";C1$
810 LOCATE 10,3:PRINT "Cod. de Custo ";
820 LOCATE 10,19:PRINT TAB(32-INSTR(D1$,"."));D1$
830 LOCATE 11,3:PRINT "Preco de Venda ";:PRINT USING
V$;VAL(E1$)
840 LOCATE 13,3:PRINT "Continua? (S/N)?s "
850 LOCATE 7,19:LINE INPUT A$:IF A$="" THEN A$=A1$:GOTO
890
860 IF LEN(A$)<4 THEN SOUND 800,5:GOTO 850
870 IF VAL(A$)>LOF(2)/128 THEN SOUND 800,5:GOTO 850
880 IF VAL(A$)<1 THEN SOUND 800,5:GOTO 850 ELSE GET
2,VAL(A$):LOCATE 7,23:PRINT " " "A2$
890 LOCATE 8,19:LINE INPUT B$:IF B$="" THEN B$=B1$
900 IF LEN(B$)<4 THEN SOUND 800,5:GOTO 890
910 IF VAL(B$)>LOF(3)/128 THEN SOUND 800,5:GOTO 890
920 IF VAL(B$)<1 THEN SOUND 800,5:GOTO 890 ELSE GET

```

```

3,VAL(B$):LOCATE 8,23:PRINT" " "A3$
930 LOCATE 9,19:LINE INPUT C$:IF C$="" THEN C$=C1$
940 LOCATE 9,19:PRINT C$;STRING$(50-LEN(C$),32)
950 LOCATE 10,19:LINE INPUT D$:IF D$="" THEN D$=D1$:GOTO
980
960 IF LEN(D$)>16 THEN SOUND 800,5:GOTO 950
970 LOCATE 10,19:PRINT TAB(32-INSTR(D$,"."));D$ "
980 LOCATE 11,19:LINE INPUT E$:IF E$="" THEN E$=E1$
990 IF LEN(E$)>16 THEN SOUND 800,5:GOTO 980
1000 IF VAL(E$)=0 THEN SOUND 800,5:GOTO 980
1010 LOCATE 11,19:PRINT USING V$;VAL(E$)
1020 LSET A1$=A$:LSET B1$=B$:LSET C1$=C$:LSET
D1$=D$:LSET E1$=E$:PUT #1,XZ
1030 LOCATE 13,19:LINE INPUT R$:IF R$="" THEN R$="S"
1040 IF R$="S" OR R$="s" THEN 700
1050 IF R$="N" OR R$="n" THEN 80 ELSE SOUND 800,5:GOTO
1030
1060 '--- EXCLUIR ---
1070 GOSUB 1510:LOCATE 2,2:PRINT"EXCLUIR":LOCATE
3,1:PRINT CHR$(201);STRING$(68,205);CHR$(187);
1080 FOR LZ=4 TO 14:LOCATE LZ,1:PRINT CHR$(179)::LOCATE
LZ,70:PRINT CHR$(179)::NEXT
1090 LOCATE 15,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(68,205);CHR$(188);
1100 IF INT(LOF(1)/90)=0 THEN GOSUB 1530:GOTO 80
1110 LOCATE 5,3:LINE INPUT"Codigo do Item
";X$=XZ=VAL(X$):IF XZ<=0 THEN 80
1120 IF LEN(X$)<4 THEN SOUND 800,5:GOTO 1110

```

## ASSISTÊNCIA TÉCNICA PERFEITA

### MICROLOGICA PORQUE ?

Temos 7 anos de atuação no mercado, realizando serviços, utilizando engenheiros especialistas em reparos de micros PC, XT, AT, 386, 486, Drives, Impressoras, Monitores e outros periféricos.



### COMPROVE!!!

#### DEFEITOS EM MICROCOMPUTADORES:

Erros de lógica aleatórios,  
perda de memória,  
destruição do software,  
falha de componentes...

#### UMA SOLUÇÃO PERFEITA:

MICROLÓGICA, o melhor caminho para eliminar defeitos em microcomputadores e periféricos.

## ALUGUE

MICRO DE 16, 32 BITS

CONTRATOS DE ASSISTENCIA TECNICA



**MICROLOGICA** TUDO PARA INFORMATICA

Engenharia de Sistemas Ltda. Consultoria de Hardware

RUA CAMERINO, 128 - 11º ANDAR - CENTRO - RIO  
(PRÓXIMO A EST. DO METRÔ PRES. VARGAS)

Tel.: (021) 263-9925 / 263-9408 / 233-6826

```

1130 GET #1,XZ
1140 IF XZ>INT(LOF(1)/90) THEN SOUND 800,5:GOTO 1110
1150 IF A1$="" THEN SOUND 800,5:GOTO 1110
1160 LOCATE 7,3:PRINT "Cod. do Tipo  ";A1$
1170 GET 2,VAL(A1$):LOCATE 7,25:PRINT A2$
1180 LOCATE 8,3:PRINT "Cod. Fabricante:";B1$
1190 GET 3,VAL(B1$):LOCATE 8,25:PRINT A3$
1200 LOCATE 9,3:PRINT "Descricao  ";C1$
1210 LOCATE 10,3:PRINT "Cod. de Custo  ";
1220 LOCATE 10,19:PRINT TAB(32-INSTR(D1$,"."));D1$
1230 LOCATE 11,3:PRINT "Preco de Venda  ";:PRINT USING
V$;VAL(E1$)
1240 LOCATE 13,3:PRINT "Excluir? (S/N)?n  "
1250 LOCATE 13,19:LINE INPUT RS$:IF RS$="" THEN RS$="n"
1260 IF RS$="S" OR RS$="s" THEN 1280
1270 IF RS$="N" OR RS$="n" THEN 1110 ELSE SOUND
800,5:GOTO 1250
1280 LSET A1$="" :LSET B1$="" :LSET C1$="" :LSET
D1$="" :LSET E1$="" :PUT #1,XZ:GOTO 80
1290 ' --- CONSULTAR ---
1300 GOSUB 1510:LOCATE 2,2:PRINT"CONSULTAR":LOCATE
3,1:PRINT CHR$(201);STRING$(68,205);CHR$(187);
1310 FOR LZ=4 TO 14:LOCATE LZ,1:PRINT CHR$(179);:LOCATE
LZ,70:PRINT CHR$(179);:NEXT
1320 LOCATE 15,1:PRINT
CHR$(200);STRING$(68,205);CHR$(188);
1330 IF INT(LOF(1)/90)=0 THEN GOSUB 1530:GOTO 80
1340 LOCATE 5,3:LINE INPUT"Iniciar no Numero? (ou
<ENTER> p/Todos) ";X$:XZ=VAL(X$):IF XZ<0 THEN 80
1350 IF XZ=0 THEN INIZ=1:GOTO 1360 ELSE IF
XZ>INT(LOF(1)/90) THEN SOUND 800,5:GOTO 1340 ELSE
INIZ=XZ
1360 LOCATE 5,3:PRINT SPC(50):FOR XZ=INIZ TO
INT(LOF(1)/90):GET #1,XZ:IF A1$="" THEN 1500
1370 NSS=STR$(XZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS)-
1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
1380 LOCATE 5,3:PRINT "Codigo do Item  ";NSS
1390 LOCATE 7,3:PRINT "Cod. do Tipo  ";A1$
1400 GET 2,VAL(A1$):LOCATE 7,25:PRINT A2$
1410 LOCATE 8,3:PRINT "Cod. Fabricante:";B1$
1420 GET 3,VAL(B1$):LOCATE 8,25:PRINT A3$
1430 LOCATE 9,3:PRINT "Descricao  ";C1$
1440 LOCATE 10,3:PRINT "Cod. de Custo  ";
1450 LOCATE 10,19:PRINT TAB(32-INSTR(D1$,"."));D1$
1460 LOCATE 11,3:PRINT "Preco de Venda  ";:PRINT USING
V$;VAL(E1$)
1470 LOCATE 13,5:PRINT "Aperte qualquer tecla
p/continuar ou <ESC> p/sair."
1480 RS=INKEY$:IF RS="" THEN 1480
1490 IF RS=CHR$(27) THEN 80
1500 LOCATE 13,4:PRINT SPC(52):NEXT:GOTO 80
1510 '--- TITULO ---
1520 CLS:LOCATE 1,1:COLOR 15,0:PRINT"LISTA DE PRECOS -
Versao 1.0";TAB(79-LEN(FIRMAS));FIRMAS:COLOR 7,0:RETURN
1530 '--- ERRO ARQUIVO VAZIO ---
1540 LOCATE 9,4:PRINT
CHR$(201);STRING$(49,205);CHR$(187)
1550 FOR LZ=10 TO 12:LOCATE LZ,4:PRINT CHR$(179);:LOCATE
LZ,54:PRINT CHR$(179);:NEXT

```

```

1560 LOCATE 13,4:PRINT
CHR$(200);STRING$(49,205);CHR$(188)
1570 LOCATE 10,7:PRINT"O CADASTRO DE ITENS ainda nao foi
feito.";
1580 COLOR 23,0:LOCATE 12,7:PRINT"Aperte qualquer tecla
p/ continuar.";SOUND 800,5:COLOR 7,0
1590 IF INKEY$="" THEN 1590 ELSE RETURN
1600 '--- ERRO OPCAO ---
1610 LOCATE 7,23:PRINT
CHR$(201);STRING$(42,205);CHR$(187)
1620 FOR LZ= 8 TO 12:LOCATE LZ,23:PRINT
CHR$(179);:LOCATE LZ,66:PRINT CHR$(179);:NEXT
1630 LOCATE 13,23:PRINT
CHR$(200);STRING$(42,205);CHR$(188)
1640 LOCATE 8,26:PRINT"Tecla o numero (1 a 5) antes"
1650 LOCATE 9,26:PRINT"da opcao ou a letra maiuscula."
1660 LOCATE 10,26:PRINT"Por exemplo:"
1670 LOCATE 11,26:PRINT"Para Incluir aperte 1 ou I."
1680 COLOR 23,0:LOCATE 12,26:PRINT"Aperte qualquer tecla
p/ continuar.";SOUND 500,1:SOUND 700,1:SOUND
900,1:COLOR 7,0
1690 IF INKEY$="" THEN 1690
1700 FOR LZ=7 TO 13:LOCATE LZ,23:PRINT
STRING$(44,32);:NEXT:RETURN

```

## • Listagem 5

```

0 ' LISTAGEM 5 - PROGRAMA: LPRAUMEN
5 FIRMAS="EMPRESA MODELO LTDA"coloque o nome de sua
empresa
10 KEY OFF:COLOR 15,0'-- AUMENTO de precos LPRAUMEN
20 GOSUB 110
30 OPEN "R".#1,"LPRITENS.DAT",70
40 FIELD #1,4 AS A1$,4 AS B1$,30 AS C1$,16 AS D1$,16 AS
E1$
50 OPEN "R".#2,"LPRGRUPO.DAT"
60 FIELD #2,20 AS A2$
70 OPEN "R".#3,"LPRFORNE.DAT"
80 FIELD #3,20 AS A3$
90 GOTO 310
100 RUN
110 '--- TITULO ---
120 CLS:COLOR 15,0:LOCATE 1,1:PRINT"LISTA DE PRECOS -
Versao 1.0";TAB(79-LEN(FIRMAS));FIRMAS:COLOR 7,0:RETURN
130 '--- ERRO ARQUIVO VAZIO ---
140 LOCATE 11,5:PRINT
CHR$(201);STRING$(49,205);CHR$(187)
150 FOR LZ=12 TO 14:LOCATE LZ,5:PRINT CHR$(179);:LOCATE
LZ,55:PRINT CHR$(179);:NEXT
160 LOCATE 15,5:PRINT
CHR$(200);STRING$(49,205);CHR$(188)
170 LOCATE 12-YV, 8-YV:PRINT"O Cadastro de ITENS ainda
nao foi feito.";
180 COLOR 23,0:LOCATE 14-YV,8-YV:PRINT"Aperte qualquer
tecla p/ continuar.";SOUND 800,5:COLOR 7,0
190 IF INKEY$="" THEN 190 ELSE YV=0:RETURN
200 '--- ERRO OPCAO ---
210 LOCATE 17,15:PRINT

```

```

CHR$(201);STRING$(42,205);CHR$(187)
220 FOR LZ=18 TO 22:LOCATE LZ,15:PRINT CHR$(179);:LOCATE
LZ,58:PRINT CHR$(179);:NEXT
230 LOCATE 23,15:PRINT
CHR$(200);STRING$(42,205);CHR$(188);
240 LOCATE 18,17:PRINT"Tecla o numero (1 a 4) antes"
250 LOCATE 19,17:PRINT"da opcao ou a letra maiuscula."
260 LOCATE 20,17:PRINT"Por exemplo:"
270 LOCATE 21,17:PRINT"Para Finalizar aperte 4 ou F."
280 COLOR 23,0:LOCATE 22,17:PRINT"Aperte qualquer tecla
p/ continuar.": :SOUND 500, 1:SOUND 700, 1:SOUND 900,
1:COLOR 7,0
290 IF INKEY$="" THEN 290
300 FOR LZ=17 TO 23:LOCATE LZ,15:PRINT
STRING$(44,32)::NEXT:RETURN
310 ' --- atualiza precos ---
320 LOCATE 5,2:PRINT CHR$(201);STRING$(36,205);CHR$(187)
330 FOR LZ=6 TO 15:LOCATE LZ,2:PRINT CHR$(179);:LOCATE
LZ,39:PRINT CHR$(179);:NEXT
340 LOCATE 16,2:PRINT
CHR$(200);STRING$(36,205);CHR$(188)
350 CTD%=0:X%=0:Y%=0:PC=0
360 LOCATE 7,5:PRINT"AUMENTO DOS PRECOS DE VENDA"
370 LOCATE 9,5:PRINT"1 - por for":COLOR
15,0:PRINT"N":COLOR 7,0:PRINT"ecedor"
380 LOCATE 10,5:PRINT"2 - item 1 e ":COLOR
15,0:PRINT"G":COLOR 7,0:PRINT"rupa de produtos"
390 LOCATE 11,5:PRINT"3 - so por grupo de ":COLOR
15,0:PRINT"P":COLOR 7,0:PRINT"rodutos"
400 LOCATE 12,5:PRINT"4 - ":COLOR 15,0:PRINT"F":COLOR
7,0:PRINT"inalizar"
410 LOCATE 14,6:PRINT"Sua Opcao: "
420 OPS=INKEY$:IF OPS="" THEN 420
430 LOCATE 14,16:PRINT OPS
440 IF OPS="N" OR OPS="n" THEN OPS="N":GOTO 520
450 IF OPS="G" OR OPS="g" THEN OPS="G":GOTO 820
460 IF OPS="P" OR OPS="p" THEN OPS="P":GOTO 1190
470 IF OPS="F" OR OPS="f" THEN 510

```

```

480 IF OPS="Q" OR OPS="q" THEN LOCATE 23,1:END
490 ON VAL(OPS) GOTO 520,820,1190,510
500 GOSUB 200:GOTO 410
510 RUN"LPRECO "
520 ' --- atualiza precos p/fornecedor ---
530 GOSUB 110:GOSUB 630:CTD%=0
540 LOCATE 13,12:PRINT SPC(40)
550 LOCATE 14,12:PRINT"Aguarde... Atualizando ...
":
560 LOCATE 15,12:PRINT SPC(40)
570 FOR NUX=1 TO LOF(1)/70
580 GET #1,NUX:IF VAL(B15)=X% THEN 590 ELSE 620
590
CTD%=CTD%+1:VBEM=(VAL(E15)*PC)+VAL(E15):VBEM=VBEM*100:VB
EM=INT(VBEM)/100:E5=STR$(VBEM)
600 LOCATE 14,45:PRINT CTD%
610 LSET E15=E5:PUT 1,NUX
620 NEXT:GOTO 100
630 '--- INFORMA FORNECEDOR E PERCENTUAL DO AUMENTO ---
640 LOCATE 11,9:PRINT CHR$(201)STRING$(43,205)CHR$(187)
650 FOR LZ=12 TO 16:LOCATE LZ,9:PRINT CHR$(179);:LOCATE
LZ,53:PRINT CHR$(179):NEXT
660 LOCATE 17,9:PRINT CHR$(200)STRING$(43,205)CHR$(188)
670 LOCATE 10,12:PRINT SPC(45)
680 LOCATE 13,12:PRINT "Codigo do Fornecedor: ":SPC(12)
690 LOCATE 14,12:PRINT"Percentual : ":SPC(10)
700 LOCATE 15,12:PRINT"Esta Tudo Certo? (S/N)?s "
710 LOCATE 13,12:LINE INPUT"Codigo do Fornecedor:
":X5:IF X5="" THEN RETURN 100:ELSE X%=VAL(X5)
720 IF X%>LOF(2)/128 THEN SOUND 800,5:RETURN 100
730 IF X%<1 THEN SOUND 800,5:RETURN 100
740 GET #3,XZ:LOCATE 10,12:PRINT A35
750 LOCATE 14,12:INPUT"Percentual : ",PC:IF
PC=0 THEN SOUND 800,5:GOTO 750 ELSE PC=PC/100
760 LOCATE 15,12:PRINT"Esta Tudo Certo? (S/N)?s "
770 LOCATE 15,35:LINE INPUT RESP$:IF RESP$="" THEN
RESP$="S"
780 IF RESP$="S" OR RESP$="s" THEN 810

```

# DESK-3

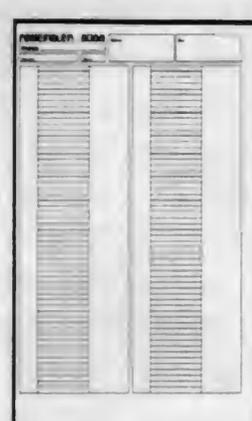
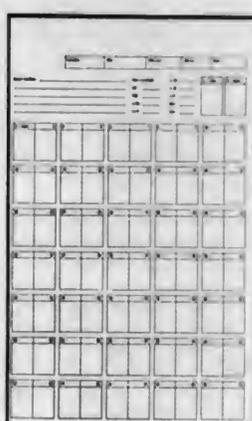
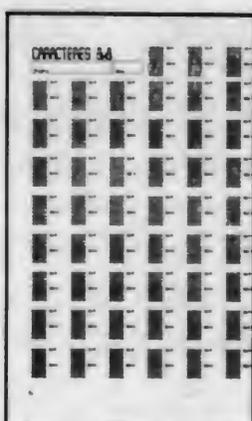
O PRO KIT desk-3 é um editor do tipo full page, voltado para produções gráficas em estações de trabalho mínimas. Ele requer apenas um XT, com 512 Kbytes, e uma impressora matricial.

Com o PRO KIT desk-3 você produz formulários, cartas ilustradas, manuais e fichas de consulta rápida, capas para apos-

tilas, agendas personalizadas, calendários, publicidade e anúncios, papel timbrado, envelopes, capas de disquetes, etc.

Seu uso é descomplicado e imediato, dispensando cursos, apostilas, conhecimentos extensos sobre operação do computador, etc.

O PRO KIT desk-3 é totalmente compatível com os elementos gráficos do sistema GRAPHOS III (shapes, alfabetos, letras, etc) e conta ainda com recursos de previsualização de página.



# MONTE SEU PRÓPRIO PC

# TRANSFORME SEU XT EM AT

# CONSERTE SEU PRÓPRIO PC

Do XT ao 486. Aprenda a expandir o hardware. Mesmo para quem já compra montado, o livro traz importantes dicas.

No livro de montagem você aprende a transformar seu XT em AT 286 (\$160) fica 10x mais rápido ou 386 SX (\$260) fica 13x mais rápido ou 386 DX (\$395) fica 23x mais rápido.

XT ou AT, monitor, impressora. Aprenda a cuidar do seu computador para que não apresente defeitos!

## COM OS LIVROS DO ENG. LAÉRCIO VASCONCELOS. NÃO PRECISA ENTENDER DE HARDWARE!

### 1) Como montar seu próprio PC XT AT 286 386 486

**MONTAGEM.** 200 páginas. Aprenda a montar um XT, AT do 286 ao 486, setup do AT, straps de placas, instalação elétrica, instalação de drives de 5 1/4" e 3 1/2" no XT e no AT, instalação e formatação de winchester, placas de vídeo e monitores CGA, Hercules e Super VGA, instalação de coprocessador aritmético, expansão de memória, uso da memória estendida e expandida, conversão de XT em AT, BIOS, etc...

### 2) Conserte você mesmo seu PC XT/AT

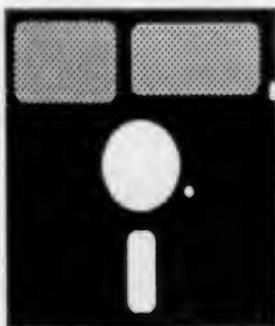
**MANUTENÇÃO.** 200 páginas. Aprenda a fazer 100% da manutenção preventiva e 60% da corretiva do seu XT ou AT, mesmo sem saber eletrônica. Solucione erros na memória, maus contatos. Limpeza e ajuste de velocidade de drives, manutenção de teclado e mouse, interfaces seriais e paralelas, monitor, impressora. Uso de Softwares de diagnóstico. Como proteger o PC da umidade, calor e poeira.

### 3) Arquitetura de PC XT e AT

**ARQUITETURA.** 140 páginas. Ideal para quem quer aprofundar seus conhecimentos técnicos sobre o funcionamento interno do PC a nível de Hardware e de Software básico. Microprocessadores, organização da memória, funcionamento dos discos, processador aritmético, interrupções, funções do BIOS e do DOS, noções sobre vírus, placas de vídeo e monitores, funcionamento da memória Cache e Paridade, etc...

### 4) IBM PC: Dicas e macetes de software

**DICAS.** 230 páginas. Você nunca viu tanta informação útil sobre software em um único livro. A cada página é encontrada uma dica que pode ser imediatamente aplicada em seu computador, resultando em melhor velocidade, produtividade, segurança e facilidade de uso. O livro aborda cópia de disquetes protegidos, como aumentar a velocidade de acesso a winchester e a disquete, uso da memória ESTENDIDA, EXPANDIDA, XMS, EMS, HMA, UMB, compactadores, recuperação de discos formatados e arquivos apagados, programas gráficos, como proteger seu computador a nível de software, como medir corretamente a performance da CPU, WINCHESTER e VÍDEO, comandos úteis do DOS, como criar seu AUTOEXEC.BAT e CONFIG.SYS e dezenas de outras dicas.



Software para PC

Solicite nosso  
Catálogo

Veja as vantagens dos nossos programas

- 1) São compactados, o que reduz o tamanho e o custo para você.
- 2) São fornecidos em disquetes novos e de boa qualidade.
- 3) São todos acompanhados de um arquivo LAERCIO.DOC que traz as dicas de instalação, os bizús para sua utilização imediata.
- 4) São todos testados por nossa equipe técnica.
- 5) A maior vantagem: são cobrados por tamanho, e não por gravação. Enquanto outros cobram 3 discos por 3 programas de 120 k, nós cobramos por um único disco de 360 k com os 3 juntos.
- 6) Decidimos não poluir essa revista com páginas e mais páginas de catálogos de programas. Solicite nosso catálogo por carta ou telefone. Preferimos preencher as páginas dessa revista com artigos úteis, escritos pelo Eng. Laércio Vasconcelos.
- 7) Nosso esforço está concentrado na QUALIDADE, e não na velocidade. A pressa é inimiga da perfeição. Nossa entrega leva 7 dias.

Laércio Vasconcelos Eng. Comp. Ltda. Av. Rio Branco, 156/2237 RJ (021) 262-1672

#### Indique o livro desejado

- ( ) Estou enviando cheque cruzado e nominal a Laércio Vasconcelos. O preço indicado abaixo já inclui as despesas postais.
- ( ) Desejo receber o catálogo de programas.

Preços válidos para dezembro/92

Montagem    Manutenção    Dicas    Arquitetura

( ) 150.000    ( ) 150.000    ( ) 150.000    ( ) 120.000

Recorte e envie para Laércio Vasconcelos

Caixa Postal 4391 CEP 20.001-970

Rio de Janeiro - RJ

Nome \_\_\_\_\_ Tel. \_\_\_\_\_

Endereço \_\_\_\_\_

Cidade \_\_\_\_\_ CEP \_\_\_\_\_

Para sua segurança, envie em carta registrada

```

790 IF RESP$="N" OR RESP$="n" THEN RETURN 100
800 SOUND 800,5:GOTO 760
810 RETURN
820 '--- atualiza p/ tipo de produto ---
830 GOSUB 110:GOSUB 950:CTDZ=0
840 LOCATE 13,12:PRINT SPC(40)
850 LOCATE 14,12:PRINT"Aguarde... Atualizando ...
":
860 LOCATE 15,12:PRINT SPC(40)
870 LOCATE 16,12:PRINT SPC(40)
880 FOR NUZ=1 TO LOF(1)/70:GET#1,NUZ
890 IF VAL(B15)=X% THEN 900 ELSE 940
900 IF VAL(A15)=Y% THEN 910 ELSE 940
910
CTDZ=CTDZ+1:VBEM=(VAL(E15)*PC)+VAL(E15):VBEM=VBEM*100:VB
EM=INT(VBEM)/100:E5=STR$(VBEM)
920 LOCATE 14,45:PRINT CTDZ
930 LSET E15=E5:PUT #1,NUZ
940 NEXT:GOTO 100
950 '--- INFORMA FORNEC. TIPO PROD.E PERCENTUAL DO
AUMENTO ---
960 LOCATE 11,9:PRINT CHR$(201)STRING$(43,205)CHR$(187)
970 FOR LX=12 TO 17:LOCATE LX,9:PRINT CHR$(179)::LOCATE
LX,53:PRINT CHR$(179):NEXT
980 LOCATE 18,9:PRINT CHR$(200)STRING$(43,205)CHR$(188)
990 LOCATE 10,12:PRINT SPC(45)
1000 LOCATE 13,12:PRINT "Codigo do Fornecedor: ";SPC(12)
1010 LOCATE 14,12:PRINT "Codigo do Grupo      ";SPC(12)
1020 LOCATE 15,12:PRINT"Percentual          ";SPC(10)
1030 LOCATE 16,12:PRINT"Esta Tudo Certo? (S/N)?s  "
1040 LOCATE 13,12:LINE INPUT"Codigo do Fornecedor:
";X$:IF X$="" THEN RETURN 100:ELSE X%=VAL(X$)
1050 IF X%>LOF(3)/128 THEN SOUND 800,5:RETURN 100
1060 IF X%<1 THEN SOUND 800,5:RETURN 100
1070 GET #3,X%:LOCATE 9,12:PRINT A3$
1080 LOCATE 14,12:LINE INPUT"Codigo do Grupo      :
";Y$:IF Y$="" THEN RETURN 100 ELSE Y%=VAL(Y$)
1090 IF Y%>LOF(2)/128 THEN SOUND 800,5:GOTO 1080
1100 IF Y%<1 THEN SOUND 800,5:GOTO 1080
1110 GET #2,Y%:LOCATE 10,12:PRINT A2$
1120 LOCATE 15,12:INPUT"Percentual              : ",PC:IF
PC=0 THEN SOUND 800,5:GOTO 1120 ELSE PC=PC/100
1130 LOCATE 16,12:PRINT"Esta Tudo Certo? (S/N)?s  "
1140 LOCATE 16,35:LINE INPUT RESP$:IF RESP$="" THEN
RESP$="S"
1150 IF RESP$="S" OR RESP$="s" THEN 1180
1160 IF RESP$="N" OR RESP$="n" THEN RETURN 100
1170 SOUND 800,5:GOTO 1130
1180 RETURN
1190 '--- atualiza p/ grupo ---
1200 GOSUB 110:GOSUB 1310:CTDZ=0
1210 LOCATE 13,12:PRINT SPC(40)
1220 LOCATE 14,12:PRINT"Aguarde... Atualizando ...
":
1230 LOCATE 15,12:PRINT SPC(40)
1240 LOCATE 16,12:PRINT SPC(40)
1250 FOR NUZ=1 TO LOF(1)/70:GET #1,NUZ
1260 IF VAL(A15)=Y% THEN 1270 ELSE 1300
1270

```

```

CTDZ=CTDZ+1:VBEM=(VAL(E15)*PC)+VAL(E15):VBEM=VBEM*100:VB
EM=INT(VBEM)/100:E5=STR$(VBEM)
1280 LOCATE 14,45:PRINT CTDZ
1290 LSET E15=E5:PUT #1,NUZ
1300 NEXT:GOTO 100
1310 '--- INFORMA tipo do produto e PERCENTUAL DO
AUMENTO ---
1320 LOCATE 12,9:PRINT CHR$(201)STRING$(43,205)CHR$(187)
1330 FOR LX=13 TO 17:LOCATE LX,9:PRINT CHR$(179)::LOCATE
LX,53:PRINT CHR$(179):NEXT
1340 LOCATE 18,9:PRINT CHR$(200)STRING$(43,205)CHR$(188)
1350 LOCATE 10,12:PRINT SPC(45)
1360 LOCATE 14,12:PRINT "Codigo do Grupo      ";SPC(12)
1370 LOCATE 15,12:PRINT"Percentual          ";SPC(10)
1380 LOCATE 16,12:PRINT"Esta Tudo Certo? (S/N)?s  "
1390 LOCATE 14,12:LINE INPUT"Codigo do Grupo      :
";Y$:IF Y$="" THEN RETURN 100:ELSE Y%=VAL(Y$)
1400 IF Y%>LOF(2)/128 THEN SOUND 800,5:GOTO 1390
1410 IF Y%<1 THEN SOUND 800,5:GOTO 1390
1420 GET #2,Y%:LOCATE 11,12:PRINT A2$
1430 LOCATE 15,12:INPUT"Percentual              : ",PC:IF
PC=0 THEN SOUND 800,5:GOTO 1430 ELSE PC=PC/100
1440 LOCATE 16,12:PRINT"Esta Tudo Certo? (S/N)?s  "
1450 LOCATE 16,35:LINE INPUT RESP$:IF RESP$="" THEN
RESP$="S"
1460 IF RESP$="S" OR RESP$="s" THEN 1490
1470 IF RESP$="N" OR RESP$="n" THEN RETURN 100
1480 SOUND 800,5:GOTO 1440
1490 RETURN

```

## Listagem 6

```

0 ' LISTAGEM 6 - PROGRAMA: LPRLPREC
7 FIRMAS="EMPRESA MODELO LTDA"
10 CLS:KEY OFF:COLOR 7,0,0:DEFDBL A-Z' --- LPRLPREC ---
lista de precos
20 OPEN "R",#1,"LPRLTENS.DAT",90
30 FIELD #1,4 AS A15,4 AS B15,50 AS C15,16 AS D15,16 AS
E15
40 OPEN "R",#2,"LPRGRUPO.DAT"
50 FIELD #2,40 AS A25
60 OPEN "R",#3,"LPRFORNE.DAT"
70 FIELD #3,20 AS A35
80 GOTO 130
90 '--- msg p/ impressao / contagem "
100 LOCATE 11,9:PRINT CHR$(201)STRING$(43,205)CHR$(187)
110 FOR LX=12 TO 14:LOCATE LX,9:PRINT CHR$(179)::LOCATE
LX,53:PRINT CHR$(179):NEXT
120 LOCATE 15,9:PRINT
CHR$(200)STRING$(43,205)CHR$(188):RETURN
130 '--- listagem de precos p/fornecedor --- DIVERSOS
140 GOSUB 710:LOCATE 6,2:PRINT
CHR$(201);STRING$(43,205);CHR$(187)
150 FOR LX=7 TO 15:LOCATE LX,2:PRINT CHR$(179)::LOCATE
LX,46:PRINT CHR$(179):NEXT
160 LOCATE 16,2:PRINT
CHR$(200);STRING$(43,205);CHR$(188)
180 LOCATE 8,5:PRINT"LISTA DE PRECOS"

```

```

190 LOCATE 10,5:PRINT"1 - de todos os ite";:COLOR
15,0:PRINT"N";:COLOR 7,0:PRINT"s cadastrados"
200 LOCATE 11,5:PRINT"2 - ";:COLOR 15,0:PRINT"A";:COLOR
7,0:PRINT"lfabetica (p/ grupo de produtos)"
210 LOCATE 12,5:PRINT"3 - ";:COLOR 15,0:PRINT"F";:COLOR
7,0:PRINT"inalizar"
220 LOCATE 14,6:PRINT"Sua Opcao: ";
230 OPS=INKEYS:IF OPS="" THEN 230
240 LOCATE 14, 16:PRINT OPS
250 IF OPS="N" OR OPS="n" THEN OPS="N":GOTO 310
260 IF OPS="A" OR OPS="a" THEN OPS="A":GOTO 410
270 IF OPS="F" OR OPS="f" THEN 820
280 IF OPS="Q" OR OPS="q" THEN LOCATE 23,1:END
290 ON VAL(OPS) GOTO 310,410,820
300 GOSUB 730:GOTO 220
310 GOSUB 710:GOSUB
90:CTDZ=0:VES=0:VE=0:TP=0:TZ=0:RESPS="N"
320 IF OPS="A" OR OPS="2" THEN 360
330 LOCATE 13,12:LINE INPUT"Imprimir codigo de custo?
(s/N)";RESPS
340 NSS=STR$(NZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS)-
1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
350 IF RESPS="s" THEN RESPS="S"
360 LOCATE 13,12:PRINT"Ligue Impressora Tecla <ENTER> ou
<ESC>":
370 RPS=INKEYS:IF RPS="" THEN 370
380 IF RPS=CHR$(13) THEN 410
390 IF RPS=CHR$(27) THEN 130

```

```

400 SOUND 800,5:GOTO 370
410 '--- ve se listagem e' alfa ou numerica ---
420 IF OPS="N" OR OPS="1" THEN 440
430 IF OPS="A" OR OPS="2" THEN 610
440 CTX=0:CTDZ=0:PGZ=1:LOCATE 13,12:PRINT"Aguarde...
Imprimindo ... "GOSUB 560
450 FOR NUZ=1 TO LOF(1)/90
460 GET #1,NUZ:
470 NSS=STR$(NUZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS)-
1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
480 IF A1$=" " THEN 550
490 CTX=CTX+1:CTDZ=CTDZ+1:LOCATE 13,45:PRINT CTDZ
500 'GET #2,VAL(A1$):GET #3,VAL(B1$)
510 LPRINT NSS" "A1$ "B1$ "C1$" ";
520 IF RESP5="S" THEN LPRINT TAB(89-INSTR(D1$,".));D1$;
530 LPRINT TAB(107) USING"###,###,###.###";VAL(E1$)
540 IF CTX MOD 55 = 0 THEN CTX=0:LPRINT CHR$(12):GOSUB
560
550 NEXT:LPRINT CHR$(12);TZ=CTDZ:GOTO 130
560 '--- TITULO p/ impressora ---
570 WIDTH"LPT1:";232:LPRINT CHR$(15):STRING$(132,61)
580 LPRINT"LISTA GERAL DE PRECOS - "FIRMAS" -
Data:"MID$(DATE$,4,2)+"/"+LEFT$(DATE$,2)+"/"+RIGHT$(DAT
E$,2);" - Hora:"TIMES;TAB(118)" Pag. ";PGZ
590 LPRINT STRING$(132,61):LPRINT
600 LPRINT "Item Grupo Fornec. Descricao da Mercadoria
Codigo de Custo Preco em
Cr$":LPRINT:RETURN

```

### ESTOQUE

Posição física financeira do estoque com tabela de preços e uma vasta gama de relatórios.

Cr\$200.000,00

### CONTABILIDADE

Plano de conta variável, centro de custos e todos os relatórios oficiais e gerenciais

Cr\$200.000,00

### PAGAR/RECEBER

Controle de pagamento e cobrança identificando contas vencidas e clientes em atraso.

Cr\$200.000,00

### AGENDA

Agenda completa de compromissos com calendário e calculadora

Cr\$200.000,00

### PCTEXTO

Editor de texto com tabulação, acentuação e alinhamento de margens.

Cr\$200.000,00

### BANCÁRIO

Controle bancário, com emissão de extratos e conciliação.

Cr\$200.000,00

### CADASTRO DE CLIENTES

Cadastro de clientes e fornecedores integrado com emissor de etiquetas de endereçamento postal com editor de textos.

Cr\$200.000,00

### ATIVO FIXO

Cálculo de Correção Monetária, com depreciação de bens e lançamentos contábeis.

Cr\$260.000,00

### TABELA DE PREÇOS

Reajuste por percentual ou valor, conversão de moeda e arredondamento.

Cr\$200.000,00

### LIVROS FISCAIS

Relatório de entrada, saída e apuração de ICMS e IPI, GIA e DECLAN.

Cr\$260.000,00

### VALE TRANSPORTE

Automatização completa do sistema de emissão e controle de vale transporte.

Cr\$260.000,00

### CURSO DOS

Curso completo de DOS, possibilitando o uso imediato de todos os recursos de seu computador.

Cr\$200.000,00

### FINANCEIRO

Fluxo de caixa integrado com controle bancário.

Cr\$200.000,00

### FOLHA

Multi Empresa - Aliquotas alteráveis - Mensal, semanal, adiantamento, férias, 13ª e rescisão, GRPS, DARF, RAIS, RE, IR, etc.

Cr\$350.000,00

Nome: \_\_\_\_\_  
 Endereço: \_\_\_\_\_  
 Cidade: \_\_\_\_\_ UF: \_\_\_\_\_  
 CEP: \_\_\_\_\_ Tel.: \_\_\_\_\_

#### Forma de pagamento:

Cheque nº \_\_\_\_\_ em favor de H&J Software LTDA.  
 Remessa por SEDEX à cobrar (será acrescido o custo de postagem).  
 Autorizo o débito em meu Cartão de Crédito VISA nº \_\_\_\_\_  
 Validade: / / Data: / /  
 Ass. \_\_\_\_\_

#### H&J SOFTWARE LTDA

Rua Mayrink Velga, 32 Sij. - Centro CEP.: 20090 - 050  
 Rio de Janeiro Ou faça seu pedido por ☎  
 (021) 233-2124 / 233-2084 (011) 255-1855 / 257-2794

## Preços válidos até 31/12/92

QUANTIDADE	DESCONTO	
	Cartão VISA	Cheque ou SEDEX
DE 7 A 12	5%	20%
DE 13 A 24	15%	30%
DE 25 A 48	25%	40%
DE 49 A 96	35%	50%
ACIMA DE 97	45%	60%

PROGRAMA	QUANT.	VALOR UNIT.	VALOR TOTAL
Estoque		Cr\$ 200.000,00	
Contabilidade		Cr\$ 200.000,00	
Pagar/Receber		Cr\$ 200.000,00	
Cadastro de Clientes		Cr\$ 200.000,00	
PCTEXTO		Cr\$ 200.000,00	
Agenda		Cr\$ 200.000,00	
Bancário		Cr\$ 200.000,00	
Tabela de Preços		Cr\$ 200.000,00	
Curso DOS		Cr\$ 200.000,00	
<b>TOTAL</b>		<b>SUB-TOTAL</b>	

DESCONTO   
 TOTAL

```

610 GOSUB 1350
620 '--- classificacao alfabetica por nome do fornecedor
---
630 GOSUB 880
640 '--- rotina de impressao em ordem alfabetica ---
650 PGX=1:LOCATE 13,12:PRINT"Aguarde... Imprimindo ...
":GOSUB 830
660 FOR TX=1 TO N3X:GET #9, TX
670 LOCATE 13,45:PRINT TX
680 LPRINT A9$ "LEFT$(B9$,15)" "LEFT$(C9$,45)"
":LPRINT USING "#####.##";VAL(E9$)
690 IF TX MOD 55 = 0 THEN LPRINT CHR$(12):GOSUB 830
700 NEXT TX:LPRINT CHR$(12):TX=TX-1:CLOSE
#9:KILL"LFRELLP.SRT":GOTO 130
710 '--- TITULO ---
720 CLS:COLOR 15,0:LOCATE 1,1:PRINT"LISTA DE PRECOS -
Versao 1.0";TAB(79-LEN(FIRMAS)):FIRMAS:COLOR 7,0:RETURN
730 '--- ERRO OPCAO ---
740 LOCATE 17,33:PRINT
CHR$(201):STRING$(42,205):CHR$(187)
750 FOR LX= 18 TO 20:LOCATE LX,33:PRINT
CHR$(179):LOCATE LX,76:PRINT CHR$(179):NEXT
760 LOCATE 21,33:PRINT
CHR$(200):STRING$(42,205):CHR$(188)
770 LOCATE 18,34:PRINT" Tecla o numero antes"
780 LOCATE 19,34:PRINT" da opcao ou a letra maiuscula."
790 COLOR 23,0:LOCATE 20,34:PRINT" Aperte qualquer
tecla p/ continuar.":SOUND 500,1:SOUND 700,1:SOUND
900,1:COLOR 7,0
800 IF INKEY$="" THEN 800
810 FOR LX=17 TO 21:LOCATE LX,33:PRINT
STRING$(44,32):NEXT:RETURN
820 CLOSE:LOCATE 23,1:RUN"LPRECO "
830 '--- TITULO p/ impressora ---
840 WIDTH"LPT1:",81:LPRINT CHR$(18):STRING$(80,61)
850 LPRINT"LISTA DE PRECOS - "FIRMAS" -
Data":MID$(DATES,4,2)"/LEFT$(DATES,2)"/RIGHT$(DATES,2
);TAB(71)" - Pag."PGX:PGX=PGX+1
860 LPRINT STRING$(80,61):LPRINT"Codigo do
Grupo":NP$:LPRINT CHR$(14):A2$:LPRINT CHR$(20)
870 LPRINT"Item Fornecedor Descricao Mercadoria
Preco em Cr$":LPRINT:RETURN
880 '--- classifica arq randomico ---
890 LOCATE 13,11:PRINT "Aguarde...":SPC(30):
900 RGX=0:CTDX=1 ' grava movimentos ---
910 CLOSE #9:OPEN "LFRELLP.SRT" FOR OUTPUT AS #9
920 CLOSE #9
930 KILL "LFRELLP.SRT"
940 OPEN "R",#9,"LFRELLP.SRT",90
950 FIELD #9,4 AS A9$,20 AS B9$,50 AS C9$,16 AS E9$
960 FOR VXZ=1 TO INT(LOF(1)/90) ' (--- LENDO
ESTPECAS.DAT ---<
970 GET #1,VXZ : IF A1$("<
980 NEXT VXZ:GOTO 1070
990 ' --- testa cod prod e GRAVA codigo SELECIONADO --
1000 IF VAL(A1$)=C0 THEN 1010 ELSE 980
1010 GET #3,VAL(B1$):N0$=A3$
1020 NSS=STR$(VXZ):NSS=RIGHT$(NSS,LEN(NSS))-

```

```

1):NSS="0000"+NSS:NSS=RIGHT$(NSS,4)
1030 NP$=B1$:NP$=RIGHT$(NP$,LEN(NP$)-
1):NP$="0000"+NP$:NP$=RIGHT$(NP$,4)
1040 LSET A9$=NSS:LSET B9$=A3$:LSET C9$=C1$:LSET
E9$=E1$:PUT 9,CTDX
1050 LOCATE 13,11:PRINT" Gravando Arquivo
p/Classificacao:"CTDX:CTDX=CTDX+1:GOTO 980
1060 STOP
1070 '--- CLASSIFICA ARQUIVO GERADO P/ SER SORTEADO ---
1080 IF CTDX=1 THEN LOCATE 13,11:PRINT"Nao ha produtos
no arquivo!":BEEP:FOR CTZ=1 TO 8000:NEXT:RUN
1090 ' --- COMPARA --- (se necessario chama subrotina
troca) ---
1100 CLX = 0 : N3X = INT(LOF(9)/90) : Z3X = N3X
1110 Z3X = INT(Z3X/2)
1120 IF Z3X = 0 THEN 1320
1130 Y3X = N3X-Z3X : ZZ = 1
1140 X3X = ZZ
1150 CLX = CLX+1
1160 XX = X3X+Z3X
1170 LOCATE 13,11:PRINT" Aguarde Classificando
Arquivo:"CLX" ";
1180 GET #9,X3X :AA$=A9$:BA$=B9$:CA$=C9$:EA$=E9$
1190 GET #9,XX :AP$=A9$:BP$=B9$:CP$=C9$:EP$=E9$
1200 IF BA$ (<= BP$ THEN 1230 ' compara nome do
fornecedor var. B9$
1210 GOSUB 1260 ' chama troca
1220 IF X3X >= 1 THEN 1160
1230 ZZ = ZZ + 1
1240 IF ZZ (<= Y3X THEN 1140
1250 GOTO 1110
1260 ' --- TROCA ---
1270 LSET A9$=AP$:LSET B9$=BP$:LSET C9$=CP$:LSET E9$=EP$
1280 PUT #9,X3X
1290 LSET A9$=AA$:LSET B9$=BA$:LSET C9$=CA$:LSET E9$=EA$
1300 PUT #9,XX
1310 X3X = X3X - Z3X : RETURN
1320 '--- impressao do arquivo ---
1330 RETURN
1340 ' ---ESCOLHE GRUPO P/IMPRIMIR
1350 GOSUB 710:GOSUB 90
1360 LOCATE 13,12:LINE INPUT"Codigo do Grupo ";C0$:IF
C0$="" THEN 1460
1370 C0=VAL(C0$): IF C0<1 THEN 1460
1380 IF C0>LOF(2)/128 THEN SOUND 800,5:GOTO 1460
1390 GET #2,C0
1400 LOCATE 9,15:PRINT A2$
1410 LOCATE 13,12:PRINT"Ligue Impressora Tecla <ENTER>
ou <ESC>":
1420 RP$=INKEY$:IF RP$="" THEN 1420
1430 IF RP$=CHR$(13) THEN 1450
1440 IF RP$=CHR$(27) THEN 130
1450 RETURN
1460 RUN

```

# Nós já vimos esse Filme !

Temos a solução para os seus problemas, seja ele de hardware, software, periféricos, assistência técnica, apresentações multimídia e desktop.

Por isso quando você pensar em **Amiga**, pense na Focus Informática para não ter problemas mais tarde e dizer que ninguém avisou.



***FOCUS Informática***

R. Dona Inácia Uchôa, 135 - Vila Mariana - São Paulo - SP

Tel. (011) 549.7731 - CEP 04110-020

Mantenha suas fitas de vídeo sob controle

# PC

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA/EGA/VGA

Linguagem: GW Basic

Requisitos: Nenhum

## PC VÍDEO DISK

Denis Regis de Britto

Na Micro Sistemas número 93 foi publicado o programa MSX Vídeo Disk, também de minha autoria. Este programa é uma versão melhorada daquela para o MSX.

O PC VÍDEO DISK é um programa dividido em 5 módulos:

### 1- MENU:

É responsável pela confecção do menu na tela. Através da tecla [espaço] move-se a barra de seleção. [ENTER] confirma a escolha.

### 2- CRIAR FILME:

É a parte do programa destinada a inserção de dados. Você digitará o nome, o gênero, a fita, o ano, sua avaliação do filme, a posição dele na fita e a duração.

Caso você tenha escolhido essa opção por engano, pressione [enter] quando o nome for pedido.

Quando for dar o nome do filme faça como o exemplo:

O RETORNO DE JEDI P/	RETORNO DE JEDI -O
A MOSCA P/	MOSCA -A
A MOSCA 2 P/	MOSCA2 -A
SEXTA FEIRA 13 P2 P/	SEXTA FEIRA-2
SEXTA FEIRA 13 P7 P/	SEXTA FEIRA-7

### 3- CONSULAR FILME:

Neste módulo você pode ver os dados do filme. Basta dar o nome.

### 4- TROCAR FILME:

Permite que você substitua um filme novo por um velho. Quando você gravar um filme por cima de outro, use essa opção. Primeiro você entra com o nome do filme a ser apagado. Depois o programa lhe pedirá todos os dados do novo filme.

### 5- IMPRIMIR FILME:

Lista no vídeo os filmes. Um sub-menu lhe é apresentado com a opção de ter uma busca específica. Caso você escolha essa opção, um texto lhe será pedido, e ele será comparado com o gênero de todos os filmes (por exemplo: digite aventura) e só os filmes de aventura serão listados.

Após a digitação, grave os programas com os nomes:

menu.bas  
criafil.bas  
lefil.bas  
impfil.bas  
trfil.bas

O programa menu é o principal, pois ele executa todos os outros. Depois de digitar e corrigir os erros de digitação, execute o sistema com run "menu.bas".

### LANÇAMENTOS PARA PC/XT/AT/286/386/486

SUPER SHAPES I - Biblioteca Gráfica para Word 5.0/5.5, Word perfect, Amipro, Page Maker, Ventura. MS Publisher, etc.  
Cr\$ 170.000,00

SUPER SHAPES II - Biblioteca Gráfica para Word 5.0/5.5, Wordperfect, Amipro, Page Maker, Ventura. Ms Publisher, etc.  
Cr\$ 170.000,00

SUPER MACROS - Amplia e facilita a usa do MS-WORD 5.0  
Cr\$120.000,00

CONTAS A PAGAR - Cr\$250.000,00

CONTAS A RECEBER - Cr\$250.000,00

MALA DIRETA (com CEP novo) Cr\$230.000,00

AGENDA POLITICA Cr\$ 470.000,00

### SOLICITE CATÁLOGO COMPLETO

AGENDA PROFISSIONAL Cr\$ 570.000,00

CONTABILIDADE GERAL Cr\$ 570.000,00

NEWHHELP - Help sensível ao contexto para qualquer aplicação Clipper totalmente configurável) US\$ 50,00

NEW DATABASIC: Super banco de dados p/ textos e gráficos US\$ 90,00

\*PROGRAMAS PARA DOMINIO PUBLICO E SHAREWARE: SOLICITE CATALOGO

Pedidos através de CHEQUE NOMINAL ou VALE POSTAL a:

NEWDATA INFORMATICA E SISTEMAS LTDA.

Rua General Osaria, 264 - Centra - CEP 79008-310

Campa Grande - MS

Caixa Postal n. 1049 - Tel. (067)383-1604 e 382-1436

Antes de começar a digitar os dados na primeira vez (e só nela) digite, em modo direto:

```
open "gerarel.dat" for output as*1
print *1,0
close
```

Pronto. Agora pode começar a usar o PC VÍDEO DISK.

**DENIS REGIS DE BRITTO é estudante de Engenharia Civil (UEFS). Programa em Basic, dBase, Cobol, Pascal e Logo em MSX e IBM-PC.**

### • Listagem 1

```
10 REM *****
20 REM *** PC VIDEO DISK 2.0 ***
30 REM *** POR: DENIS BRITTO ***
40 REM *** TEL:(071) 242-8038 ***
50 REM *****
60 SCREEN 0:CLS
70 ES=SPACES(40)
80 FS=SPACES(20)
90 GS=SPACES(20)
100 HS=SPACES(5)
110 IS=SPACES(10)
120 JS=SPACES(5)
130 KS=SPACES(5)
140 WIDTH 80:KEY OFF:COLOR 7,0
150 AS=CHR$(201)+STRING$(78,CHR$(205))+CHR$(187)
160 BS=CHR$(186)+STRING$(78,"")+CHR$(186)
170 CS=CHR$(204)+STRING$(78,CHR$(205))+CHR$(185)
180 DS=CHR$(200)+STRING$(78,CHR$(205))+CHR$(188)
190 LOCATE 1,1:PRINT AS
200 LOCATE 2,1:PRINT BS:LOCATE 2,10:PRINT"VIDEO DISK 2.
- SISTEMA GERENCIADOR DE VIDEOCLUBE DOMESTICO - "
210 LOCATE 3,1:PRINT CS
220 LOCATE 3,60:PRINT CHR$(203)
230 FOR X=4 TO 21:LOCATE X,1:PRINT BS:LOCATE X,60:PRINT
CHR$(186):NEXT X
240 LOCATE 22,1:PRINT DS
250 LOCATE 22,60:PRINT CHR$(202)
260 LOCATE 5,60:PRINT
CHR$(206);STRING$(19,CHR$(205));CHR$(185)
270 LOCATE 5,1:PRINT CHR$(204);STRING$(58,CHR$(205))
280 LOCATE 20,1:PRINT
CHR$(204);STRING$(58,CHR$(205));CHR$(185)
290 LOCATE 4,64:PRINT"MENU PRINCIPAL"
300 LOCATE 21,3:PRINT"MENSAGEM:"
310 LOCATE 4,3:PRINT"AUTOR: DENIS REGIS DE BRITTO
TEL:(071) 242-8038"
320 LOCATE 18,63:PRINT"ESPACO: ESCOLHE"
330 LOCATE 19,63:PRINT"ENTER :CONFIRMA"
340 MS(1)="CRIAR FILME":MS$(1)="Registra um filme
ja' gravado em fita"
350 MS(2)="CONSULTAR FILME":MS$(2)="Permite visualizar
dados de um filme"
360 MS(3)="TROCAR FILME":MS$(3)="Substitui um filme
```

```
por outro"
370 MS(4)="IMPRIMIR FILME":MS$(4)="Imprime todos os
filmes"
380 MS(5)="VOLTAR P/ O DOS":MS$(5)="Volta ao Sistema
Operacional"
390 FOR X=1 TO 5
400 LOCATE 5+X,63:PRINT MS(X)
410 NEXT X:X=1
420 LOCATE 21,12:PRINT MS$(X)
430 A=1
440 LOCATE A+5,63:COLOR 0,7:PRINT MS(A)
450 RS=INKEY$
460 IF RS("<)" THEN 470 ELSE GOTO 450
470 IF RS=" " THEN A=A+1:GOSUB 500 ELSE GOSUB 480
480 IF RS=CHR$(13) THEN GOTO 540
490 GOTO 450
500 IF A=6 THEN COLOR 7,0:LOCATE 10,63:PRINT MS(5):A=1
:GOTO 520
510 COLOR 7,0:LOCATE 4+A,63:PRINT MS(A-1)
520 COLOR 0,7:LOCATE 5+A,63:PRINT MS(A):LOCATE
21,12:COLOR 7,0:PRINT MS$(A):" "
530 RETURN
540 REM *** carrega programa escolhido ***
550 IF A=1 THEN RUN"CRIAFIL.BAS"
560 IF A=2 THEN RUN"LEFIL.BAS"
570 IF A=3 THEN RUN"TRFIL.BAS"
580 IF A=4 THEN RUN"IMPFIL.BAS"
590 IF A=5 THEN SYSTEM
```

```
10 REM *** MODULO CRIAFIL.BAS ***
20 GS=STRING$(15," ")
30 HS=STRING$(5," ")
40 IS=STRING$(10," ")
50 JS=STRING$(6," ")
60 KS=STRING$(4," ")
70 LOCATE 6,3:COLOR 7,0:PRINT "NOME :":COLOR
0,7:PRINT STRING$(30," ")
80 LOCATE 7,3:COLOR 7,0:PRINT"GENERO :":COLOR
0,7:PRINT STRING$(20," ")
90 COLOR 0,7:LOCATE 7,14:PRINT FS
100 COLOR 7,0:LOCATE 10,3:PRINT"AVALIACAO : "
110 COLOR 0,7:LOCATE 10,14:PRINT GS
120 COLOR 7,0:LOCATE 8,3:PRINT"FITA : "
130 COLOR 0,7:LOCATE 8,14:PRINT HS
140 COLOR 7,0:LOCATE 11,3:PRINT"POSICAO : "
150 COLOR 0,7:LOCATE 11,14:PRINT IS
160 COLOR 7,0:LOCATE 9,3:PRINT"DURACAO : "
170 COLOR 0,7:LOCATE 9,14:PRINT JS:PRINT" Minutos"
180 COLOR 7,0:LOCATE 12,3:PRINT"ANO : "
190 COLOR 0,7:LOCATE 12,14:PRINT KS:COLOR 0,7
200 LOCATE 6,14:INPUT "",NS
210 IF NS="" THEN RUN"MENU.BAS"
220 LOCATE 7,14:INPUT "",GS
230 LOCATE 8,14:INPUT "",AVS
240 LOCATE 9,14:INPUT "",FS
```



# CENTRAL INFORMÁTICA LTDA.

RUA BARÃO DE ITAPETININGA, 88 CONJ. 707 CENTRO — CEP 01042-SÃO PAULO - SP

TEL.: (011)256-2544 • FAX: (011)259-8430

## JOGOS PC \* JOGOS PC

007 LICENCE TO KILL  
3D POOL CHARKEYS  
40 BOXING (VGA)  
AAAARGH (VGA)  
ABC BOXING (VGA)  
ABC MONDAY NIGHT FOOTBALL  
ABRAMS BATTLE TANK  
AFDSON FOR FS-4  
ALTERED BEAST (M)  
AMARILLO POKER (VGA)  
ANCIET CITIES  
ANIMATED MEMORY (VGA/EGA)  
ARACNOFOBIA  
ARMADA 2325 (VGA)  
ASTERIX (VGA)  
ATOMIX (VGA)  
A-10 TANK KILLER I (VGA)  
A-10 TANK KILLER II (VGA)  
A.T.P. (VGA/M)  
BACK GAMMON ROYALE  
BACK TO THE FUTURE II  
BALLSTIX  
BANDIT KING  
BAR GAMES  
BARBARIAN  
BATMAN THE MOVIE  
BATTLE CHESS  
BATTLE CHESS II  
BATTLE HAWKS 1942  
BATTLE NAPOLEON  
BATTLE TECH  
BATTLE TECH II  
BEYOND  
BEYOND COLON (VGA/MCGA)  
BIG BUSINESS (CGA)  
BILL ELLIOT'S NASCAR  
BLOCK OUT  
BLOOD MONEY  
BLUE ANGELS  
BLUE MAX  
BOMBU ZAL (EGA/VGA/M)  
BORN WRESTLING  
BOUNTING  
BRAIN CHILD  
BRIDGE 6.0  
BRUCE LEE  
BUCK ROGERS  
CALIFORNIA GAMES I  
CALIFORNIA GAMES II  
CALIFORNIA GOLD RUSH  
CAPITAIN COSMIC  
CARDINAL KREMLIN  
CARMEN IN TIME  
CARMEN PAST  
CARMEN SANDIEGO DELUXE  
CASTELVANIA  
CAVEMAN  
CD-MAN  
CENTURION  
CHALLENGE EMPIRE  
CHESS MASTER 2000  
CHESS MASTER 2100  
CHESS MASTER 3000  
CHUCK YEAGER AIR COMBAT  
CHUCK YEAGERS 2.0  
CIVILIZATION (VGA)  
CODENAME: ICE MAN  
COLONEL'S BEQUEST  
COLORADO  
COMMAND H.Q.  
COMMANDER KEEN II (VGA)  
COMMANDER KEEN III (VGA)  
COMMANDER KEEN IV (EGA/VGA)  
COMMANDER KEEN V (720x)  
CONAN (VGA/M)  
CONQUEST OF CAMELOT (M)  
COUNTDOWN  
CRACK DOWN  
CRIME WAVE (VGA/M)  
DARK AGES  
DASBOOT  
DESESPERADO II  
DICK TRACY  
DINO WARS  
DL WEBER X-RATED (VGA)  
DOUBLE DRAGON I  
DOUBLE DRAGON II  
DOWNHILL CHALLENGE  
DOWN RIDER  
DRAGON STRIKE  
DRAGONS OF FLAME  
DRAGON'S LAYR I  
DRAGON'S LAYR II  
DRAGON'S LAYR III  
DREAM TEAM  
DUKEN NUKEN (VGA)  
ELF (VGA)  
ELVIRA (VGA/M)  
ELVIRA II (VGA/M)  
EROTIC SHOW  
EXCALIBUR  
EXTERMINATOR  
EYE OF BEHOLDER (VGA/M)  
F117-A SIMULATOR (VGA/M)  
F117-A TUTOR (VGA)  
FALCON 3.0 (VGA/M)  
FERRARI FORMULA 1  
FLIGHT OF INTRUDER  
FLIGHT SIMULATOR I  
FLIGHT SIMULATOR II  
FLIGHT SIMULATOR III  
FLIGHT SIMULATOR IV  
FRIDAY NIGHT POKER CLUB  
FRIENDSHIP FREDDY'S  
FUONIN (VGA)  
FUTURE CITIES  
F-14 TOM CAT (VGA/M)  
F-15 STRIKE EAGLE II (VGA)  
F-16 COMBAT PILOT  
F-19 STEALTH FIGHTER (VGA)  
F-29 SIMULATOR (VGA/EGA)  
F-40 PERISUIT SIMULATOR  
GENTLEMA 051 (VGA)  
GHOSTBUSTERS II  
GOLD RUSH  
GOLDEN AXE  
GP CIRCUIT  
GP II UNLIMITED (VGA)  
GRAND SLAM BRIDGE  
GRAPHICS & AIRCRAFT FS-4  
GUN BOAT (VGA)  
GUNSHIP 2000 (VGA)  
GUY SPY (VGA)

HARLEY DAVIDSON  
HEARD NOVA  
HERO'S QUEST I (VGA/M)  
HERO'S QUEST II (VGA/M)  
HOME ALONE (VGA)  
ILHA DISNEY  
INDIANA JONES AT LANTIS  
INDIANA JONES II  
INDIANA JONES/CRUZADE  
INDIANAPOLIS 500  
INDY 235 (VGA/M)  
ITALIA 90  
JOE MONTANA FOOTBALL (M)  
KING OF THE BEACH  
KING QUEST II  
KING QUEST III  
KING'S QUEST IV (VGA/EGA)  
KING'S QUEST V (VGA/M)  
26 DD J245 ADVENT. GRÁFICO ANIMADO  
KNIGHTS OF THE SKY  
LAISURE SUIT LARRY I  
LAISURE SUIT LARRY II  
LAISURE SUIT LARRY III  
LAISURE SUIT LARRY IV (VGA)  
LAISURE SUIT LARRY V (VGA)  
LAKERS'S CELTICS  
LEMMINGS  
LEMMINGS II (VGA)  
LEMMINGS MIAS (VGA)  
LHX SIMULATOR  
LIFE AND DEATH (M)  
LIGHT SPEED (VGA/M)  
LINKS (VGA)  
LINKS BAY HILL  
LINKS PINE NUTS  
LOOM (M)  
LORD  
LOW BLOW (VGA)  
MAD TV (VGA)  
MANCHESTER FOOTBALL  
MANAC MANSION  
MARIO ANDRETTI (VGA/EGA)  
MARTIAN DREAMS (VGA)  
MARTIN MEMORANDUM (VGA/M)  
MEAN STREET (M)  
MECH WARRIORS  
MICKEY MOUSE  
MIGHT AND MAGIC II (VGA)  
MIGHT AND MAGIC III (VGA)  
MIKE DITKA FOOTBALL (VGA)  
MONKEY ISLAND I  
MONKEY ISLAND II (VGA/M)  
MONOPOLY 2.0 (VGA)  
MOONBASE  
NETRIS  
NFL & ATP FOR FS-4  
NIGHT BREAT  
NINJA TURTLES I  
NINJA TURTLES II (EGA/VGA)  
NOVAIX  
NUCLEAR WAR  
ONE IN ONE I  
OUT OF THIS WORLD (EGA)  
PANZER KICKBOXER (VGA)  
PARIS DAKAR  
PIT FIGHTER  
POLICE QUEST II (EGA)  
POLICE QUEST III (VGA/M)  
POPULOUS (M)  
PORNO II (VGA/M)  
POWER DRIFT  
PREDATOR II (VGA)  
PRINCE OF PERSIA  
PSI IV  
PT 109  
PUNISHER (VGA/EGA)  
RAIL ROAD TYCOON  
RAMBO III  
RAMPAGE  
RASTAN SAGA  
REAR GARD  
RED BARON (VGA)  
RENEGADE  
RINGS OF MEDUSA  
RISE OF THE DRAGON  
ROBIN HOOD (VGA/M)  
ROBOCOOP  
ROBOCOOP II SPECIAL  
ROBOCOOP SPECIAL  
ROCK FORD  
ROCKET RANGER  
ROCKETEER (VGA)  
ROGER RABBIT  
ROGER RABBIT II (VGA/M)  
ROTOX  
SABOTEUR  
SAIL SIMULATOR  
SARGON III  
SARGON IV  
SEA DRAGON  
SECRET AGENT (M)  
SECRET OF THE S. BLADES  
SECRET WEAPONS (VGA/M)  
SENTINEL'S WORLD  
SERVICE PLAY TENNIS  
SHANGHAI  
SHERMAN  
SHINOBI  
SHOGUN  
SHOOTING GALLERY  
SHUTTLE  
SILENT SERVICE II (VGA)  
SLIPHEED  
SIM ANT (VGA/M)  
SIM EARTH (VGA/M)  
SIMBA  
SIMBAD  
SIMCITY VERSAO (CGA)  
SIMCITY VERSAO (VGA)  
SIMPSONS (VGA/COLOR)  
SIMPSONS II (VGA/COLOR)  
SIMULA I  
SITO PONS  
SKATE OR DIE  
SKATE ROCK  
SKY FOX IV  
SKY OF DIE  
SOCCER CHALLENGE  
SOCCER  
SPACE ACE  
SPACE QUEST II

SPACE QUEST III (VGA)  
SPACE QUEST IV (VGA/M)  
SPACE RACER  
SPEED BALL  
SPIDER MAN (EGA)  
SPY & SPY  
SQUARES (VGA)  
STAR CONTROL  
STAR DEFENCE  
STAR FLIGHT  
STAR GOOSE  
STAR TREK V (VGA/M)  
STARTREK  
STARTREK 20th (720x/VGA)  
STEEL THUNDER  
STELLAR VII (VGA)  
STRATEGO  
STREET FIGHT MAN (VGA)  
STREET FIGHTER  
STREET FIGHTER II  
STREET ROAD  
STREET ROAD II (M)  
STRIKE ACCESS  
STRIKE FLEET  
STRIP POKER  
STRIP POKER II  
STRIP POKER III (VGA)  
STRIP POKER (PORTUGUES)  
STUNT DRIVE (VGA)  
STUNT'S (VGA/M)  
SUMMER GAMES  
SUMMER GAMES II  
SUPER BIKES  
SUPER CONTRA  
SUPER HANG ON  
SUPER TETRIS (M)  
S.U.I.  
TAHITI NG FOR FS-4  
TAKE DOWN (M)  
TAPPER  
TEAM SUZUM'S (VGA/EGA)  
TENNAGE QUEEN  
TENNIS  
TERAFORM-DINORCER  
TERMINATOR I (VGA/M)  
TERMINATOR II (VGA)  
TEST DRIVE  
TEST DRIVE II  
TEST DRIVE III (VGA)  
TEST DRIVE III OPTIONAL  
TETRIS  
TETRIS COLLECTION (VGA)  
TETRIS FOR WINDOWS  
THE CYCLES  
THE FUNSTONES  
THE GREAT ESCAPE  
THE JETSONS  
THE KRISTAL (VGA/M)  
THE LAST HALF OF DARKNESS  
THE LAST NINJA  
THE LAST NINJA II  
THE MAGIC CANDLE  
THE NINJA  
THE POOL'S ESPRANO  
THEME PARK MYSTERY  
THEXIDER  
THEXIDER II  
THUNDER BLADE  
THUNDER CHOOOPER  
THUNDER STRIK (VGA/EGA)  
TICO & TECO (VGA)  
TITAN  
TITANIC  
TODOS OS CAES M. O CEU  
TOM & JERRY  
TOMAHAWK  
TOMMY'S SOUCER  
TONGS OF FATMAN  
TOTAL ECLIPSE  
TOWN QUEST  
TRACON 2.1  
TRACON I  
TRANSYLVANIA (CGA)  
TROJAN  
TRUÇO II POKER  
TRUMP CASTLE I  
TURBO CUT RUN (VGA)  
TV SPORTS BASKETBALL (VGA)  
TWIN LIGHT 2000 (VGA)  
ULTIMA II  
ULTIMA III  
ULTIMA IV (M)  
ULTIMA V (VGA/M)  
ULTIMA VI (VGA/M)  
01 DD J323 SIMULADOR DE SUBMARINO  
VECTOR DEMO (VGA-SBLASTER)  
VETTE  
VETTE II (EGA)  
VICTORY ROAD  
VIDEO POKER  
VIDEO VEGAS  
VOYAGER  
WAR MIDDLE EARTH  
WAR OF THE LANCE  
WEARL WEAVER  
WELLTRIS  
WELL OF FORTUNE  
WIND SURF  
WIND WALKER  
WING COMMANDER II MISSION  
WING COMMANDER II (VGA/M)  
WING COMMANDER III (VGA/EGA)  
WING COMMANDER MISSION I  
WING COMMANDER MISSION II  
WINGS OF FURY  
WINTER GAMES  
WOLF PACK  
WOLF STEIN 3D (VGA)  
WOLF STEIN 3D (COMPLETO)  
WORLD CLASS  
WORLD CUP 90  
WORLD SOCCER  
WRATH OF THE DEMON  
XENON II  
X-MEN (VGA)  
X-MEN II (VGA)  
ZARK MCKRAVEN  
ZELLARDS  
ZOMBI

06 DD J086 ADVENT. ANIMADO ESPACIAL  
17 DD J180 ADVENT. GRÁFICO ANIMADO  
01 DD J082 CORRIL. ESPACIAL ANIMOS  
02 DD J115 HOCKEY FUTURISTICO  
02 DD J317 JOGO C/ HOMEN ARANHA  
01 DD J063 OS FAMOSOS CORVOS DA REVISTA MAD  
03 DD J806 POKER C/ STRIP-TEASE  
02 DD J242 JOGO DE AÇÃO ESPACIAL  
01 DD J513 JOGO DE AÇÃO  
02 DD J126 SIMULADOR DE AVIAO  
01 DD J102 JOGO DE NAVE ESPACIAL  
05 DD J153 JOGO BASEADO NO FILME  
01 DD J103 JOGO BASEADO NA SERIE  
08 DD J435 SIM. NAVE ENTERPRISE  
02 DD J292 JOGO DE AÇÃO E AVENTURA  
04 DD J177 SHOT EM UP FUTURISTICO  
02 DD J408 JOGO DE INTELIGENCIA  
03 DD J345 BRIGA DE RUJA  
02 DD J290 BRIGA DE RUJA  
02 DD J120 JOGO DE AÇÃO  
03 DD J015 CORRIDA DE CARRIOS  
04 DD J295 CORRIDA DE CARRIOS ANTIGOS  
03 DD J215 SIMULAÇÃO DE COMBATE AEREO  
01 DD J117 SIMULADOR DE AVIAO  
01 DD J084 JOGO DE POKER PORNO  
01 DD J413 JOGO DE POKER PORNO  
01 DD J282 JOGO DE POKER PORNO  
01 DD J148 JOGO DE POKER PORNO  
01 DD J501 CORRIDA DE CARRIOS  
04 DD J175 JOGO DE CORRIDA  
01 DD J150 JOGOS DE VERAO  
01 DD J085 JOGOS DE VERAO  
01 DD J287 CORRIDA DE MOTOCROSS  
01 DD J585 JOGO DE AÇÃO  
01 DD J190 CORRIDA DE MOTOS  
02 DD J412 JOGO DE HABILIDADE  
01 DD J289 JOGO DE AVENTURA  
01 DD J586 CENARIOS PARA O FS-4  
01 DD J532 JOGO DE LUTA LIVRE  
TAPPER  
01 DD J110 JOGO DE HABILIDADE  
01 DD J429 CORRIDA DE MOTOS  
01 DD J605 JOGO DE STRIP POKER  
01 DD J582 JOGO DE TENNIS  
01 DD J531 MONTE E CRIE DINOSAURIOS  
07 DD J182 JOGO DE AÇÃO  
01 DD J384 EXTERMINADOR DO FUTURO II  
02 DD J007 CORRIDA DE CARRIOS  
04 DD J017 CORRIDA DE CARRIOS  
03 DD J140 SIMULAÇÃO AUTOMOBILISTICA  
01 DD J515 CENARIOS P/ TEST DRIVE II  
01 DD J011 JOGO DE HABILIDADE  
01 DD J407 COLETAHIA DE TETRIS  
01 DD J198 TETRIS P/ WINDOWS  
02 DD J083 CORRIDA DE MOTOS  
01 DD J478 AVENTURA COM O PERSONAGEM  
01 DD J348 JOGO DE ESTRATEGIA E AÇÃO  
01 DD J416 AVENTURA COM PERSONAGENS  
06 DD J581 ADVENT. GRÁFICO ANIMADO  
01 DD J321 ADVENT. GRÁFICO (CGA)  
02 DD J104 SEJA VC UM NINJA  
03 DD J202 JOGO DE ARTES MARCIAIS  
03 DD J429 ADVENT. GRÁFICO ANIMADO  
01 DD J320 LUTA DE ARTES MARCIAIS  
04 DD J336 ADVENT. GRÁFICO ANIMADO  
02 DD J335 ADVENT. POLICIAL  
01 DD J105 JOGO DE AÇÃO COM UM ROBO  
03 DD J286 JOGO DE AÇÃO ESPACIAL  
02 DD J327 SIMULADOR DE HELICOPTERO  
01 DD J487 SIMULADOR DE HELICOPTERO  
01 DD J613 JOGO ESPACIAL  
01 DD J306 JOGO DE AVENTURA  
01 DD J457 SIMULADOR DE NAVIO  
02 DD J382 AQUE O NAVIO AFUNDADO  
06 DD J220 JOGO DE AÇÃO (VGA/M)  
01 DD J308 JOGO DE AVENTURA  
01 DD J087 SIMULADOR DE HELICOPTERO  
01 DD J386 RACIOCINIO COM CORES  
06 DD J172 ADVENT. GRÁFICO OTIMIZ  
01 DD J470 JOGO DE INTELIGENCIA  
01 DD J447 ADVENT. GRÁFICO ANIMADO  
03 DD J312 SIMULADOR DE AVIAO  
02 DD J482 JOGO DE AÇÃO E AVENTURA  
01 DD J530 AVENTURA EM "RPG"  
01 DD J528 JOGO DE AÇÃO (JOYSTICK)  
01 DD J572 JOGO DE CARTAS  
02 DD J444 JOGOS DE CASSINO  
03 DD J256 CORRIDA DE CARRIOS  
04 DD J211 JOGO DE BASKETBALL  
03 DD J523 ESTRATEGIA DE GUERRA  
01 DD J600 AVENTURA EM "RPG"  
01 DD J601 AVENTURA EM "RPG"  
07 DD J192 AVENTURA EM "RPG"  
01 DD J511 AVENTURA EM "RPG"  
02 DD J323 SIMULADOR DE SUBMARINO  
01 DD J574 DEMO GRÁFICO P/ SBLASTER  
01 DD J143 SIMULADOR AUTOMOBILISTICO  
01 DD J300 CORRIDA DE CARRIOS  
01 DD J324 JOGO DE ESTRATEGIA  
01 DD J500 JOGO DE POKER  
01 DD J611 JOGOS COM BARALHOS  
02 DD J346 VAGEM AO CENTRO DA TERRA  
03 DD J050 JOGO BASEADO NO FILME  
02 DD J520 AVENTURA "RPG"  
01 DD J114 JOGO DE BASEBALL  
01 DD J047 JOGO DE INTELIGENCIA EM 3D  
01 DD J116 ROLETRUJAO  
01 DD J360 VELEJE SUA PRANCHA  
04 DD J331 AVENTURA EM "RPG"  
02 DD J575 MISSOES P/ WING COM II  
08 DD J254 SIMULAÇÃO ESPACIAL  
03 DD J176 O MELHOR SIMULADOR  
04 DD J209 MISSAO P/ O WING COMMAND  
03 DD J210 MISSAO P/ O WING COMMAND  
02 DD J183 COMBATE AEREO  
01 DD J573 JOGOS DE VERAO  
02 DD J303 SIMULADOR DE SUBMARINO  
01 DD J380 JOGO DE AÇÃO EM 3D  
03 DD J567 AVENTURA EM 3D (VGA/M)  
01 DD J543 JOGO DE GOLF  
02 DD J108 JOGO DE FUTEBOL  
02 DD J005 JOGO DE FUTEBOL DE CAMF  
06 DD J389 AVENTURA NA ERA VIKING  
03 DD J191 OTIMO JOGO ESPACIAL  
03 DD J336 JOGO COM O HEROI MARVEL  
02 DD J422 JOGO BASEADO NO HEROI  
02 DD J086 ADVENT. EM INGLÊS  
01 DD J236 JOGO ESTILO PPG  
01 DD J320 ADVENT. COM ESTRATEGIA

# APLICATIVOS DE DOMÍNIO PÚBLICO E SHAREWARE PARA PC/XT/AT

NOME DESCRIÇÃO	DISC. COD.	NOME DESCRIÇÃO	DISC. COD.	NOME DESCRIÇÃO	DISC. COD.
1000 ICONES FOR WINDOWS - ICONES P/O AMB. WINDOWS	01 DDA280	FORMFILL - P/ CRIAÇÃO DE FORMULÁRIOS	01 DDA343	PC PLUS - UTILITÁRIOS P/ SEU COMPUTADOR	02 DDA203
200 ICONES FOR WINDOWS - ICONES P/O AMB. WINDOWS	01 DDA281	FORMGEN - EDITOR DE TEXTO	01 DDA342	PC PROFESSOR - ENSINA A LINGUAGEM BASIC	01 DDA380
360k TO 800k - FORMATA DISCOS DE 360k EM 800k	01 DDA070	FRENCH - CURSO DO IDIOMA FRANCES	01 DDA178	PC PROJECT - CONTROLE DE PROJETOS COMPLEXOS	02 DDA037
ABC FUN KEYS - ENSINA O ALFABETO EM INGLES	01 DDA030	FUNKY TOOL BOX - PROGRAMAS C/ FONTES P/ BASIC	01 DDA252	PC SCHMATICS - ELABORA CIRCUITOS ELETRONICOS	01 DDA100
ALITE - PLANILHA DE CÁLCULOS	01 DDA215	G EDIT - EDITOR DE TEXTO P/ PROGRAMADORES	01 DDA194	PC STOCK - CONTROLES E ANALISE DE AÇÕES	01 DDA185
ALMANAC FOR WINDOWS - AGENDA COMPL. P/ WINDOWS	01 DDA146	GALAXY LITE - EDITOR DE TEXTO PARECIDO C/ WS	01 DDA351	PC STYLIST - FANTASTICO PROCESSADOR DE TEXTO	01 DDA363
AMIGO (PORT.) - CÓDIGO DE DEFESA DO CONSUMIDOR	01 DDA173	GERMAN TUTOR - ENSINO DA LINGUA ALEMA	01 DDA340	PC SURVIVAL KIT DISK - UTILITÁRIOS P/ DOS	01 DDA213
AMPLE NOTICE - AGENDA DIARIA, CALENDÁRIO ETC.	01 DDA032	GETCARDS - EDITA CARDEIS DO WINDOWS NO DOS	01 DDA191	PC SYSTEM MANAGER - COMPLETO 'SHELL' P/O DOS	02 DDA361
AMY'S FIRST PRIMER - COLEÇÃO DE JOGOS P/ CRIANÇAS	01 DDA405	GFA BASIC - LINGUAGEM BASIC COM COMPILAÇÃO	01 DDA421	PC TOUCH - ENSINA A MEXER NO COMPUTADOR	02 DDA016
ANTI VIRUS PLUS v. 93 - RASTREADOR DE VIRUS	01 DDA415	GF2.JPG - CONVERTE TELAS JPG P/ GIF	01 DDA222	PC WRITE - OTIMO EDITOR DE TEXTOS	03 DDA017
ANYANGLE - CALCULA OS DADOS DOS TRIANGULOS	01 DDA444	GRAPHICS PRINT MASTER - GRAFICOS P/O PRINT MASTER	01 DDA430	PC ZIPPER - ACELERA SEU MICRO AO MAXIMO	01 DDA285
APORIA - PROGRAMA SHELL P/ WINDOWS	01 DDA318	GHS - CONVERSOR DE TELAS GRAFICAS	02 DDA422	PERSONAL SECRETARY - AGENDA COMPLETA	01 DDA086
ARC v. 35 - COMPACTADOR DE ARQUIVOS	01 DDA290	HXT0 & DEXTOHEXUTILITARIO P/ ASSEMBLER	01 HDA438	PERSONAL TAROT - PROGRAMA QUE JOGA TAROT	01 DDA086
ARJ 221 - COMPACTADOR DE ARQUIVOS	01 DDA074	HYPER HELP v. 1.00 - HELP P/ USUARIO CLIPPER	01 DDA155	PIANOMAN - EDITOR MUSICAL COM PARTITURAS	01 DDA188
AS-YEASY-AS - PLANILHA ELETRONICA	01 DDA086	HOME MANAGEMENT - SIST. DE CONTABILIDADE	01 DDA232	PICTURE THIS - EDITOR GRAFICO P/ DESENHO TECNICO	02 DDA401
AT SLOW & VARI SLOW DIMINUI A VELOCIDADE DO SEU AT	01 DDA129	HOROSCOPE v. 1.0 - FAZ PREVISOES ZODIACAS	01 DDA044	PICTURTE LABEL - SOFTWARE P/ CRIAR ETIQUETAS	01 DDA116
AUDIO LOG - CONTROLE SUA COLEÇÃO DE LP's, CD's	01 DDA305	HORUS CONTAS A PAGAR (PORT.) - CONTAS A PAGAR	01 DDA303	PIQUETE - TELAS PERSONALIZADAS P/ DBF	02 DDA355
AUTO MENU - CRIAÇÃO DE MENUS PROPRIOS	01 DDA053	I CHING - PROGRAMA P/ APPENDER O I CHING	01 DDA256	PIVOT - IMPRIME PLANILHAS DO LOTUS, MS ETC.	01 DDA273
BACKMENU MENUS FOR WINDOWS - UTIL. WINDOWS	01 DDA406	IDEAL TERMINAL - EMULADOR DE TERMINAIS VT100	01 DDA424	PKZIP - COMPACTADOR DE ARQUIVOS	01 DDA048
BIGDESK URVTUAL WINDOW DESKTOP - UTIL. WINDOWS	01 DDA008	IMAGE 3D - EDITOR GRAFICO EM 3D	01 DDA150	POLLIT - COMBINA LOTO, SENA, ESPORTIVA	01 DDA077
BIORRITMO PRO - TAROT, BIORRITMO, ICHING ETC.	03 DDA183	INCONTROL - EDIÇÃO DE FORMULÁRIOS, ETIQUETA	02 DDA120	PRINT PARTNER - CLONE DO PRINT SHOP	01 DDA096
BOOKBASE - BCO DE DADOS ONDE VC DEFINE CAMPO	01 DDA265	INFO 2000 (M) - INTRODUÇÃO A INFORMATICA OTIMO!!!	03 DDA046	PRINTSHOP GRAPHICS - GRAFICOS P/O PRINT SHOP	02 DDA253
BUDGET MAN - GERA RELATORIO C/ DESPESAS DO MES	01 DDA306	INFO-PL - INFORMAÇÕES GERAIS DE ERRO DO DOS	03 DDA414	PROCOM PLUS - PROGRAMA P/ MODEM	01 DDA078
CALCULUS - ENSINO DE ALGEBRA	01 DDA018	INSTACLL - PLANILHA DE CÁLCULOS	01 DDA430	PROCON FORTUNE - PROGRAMA DE NUMEROLOGIA	01 DDA040
CALLMER - CLONE DO NORTON VÁRIOS UTIL.	04 DD A329	INTEXT MULTILINGUAL - EDIT DE TEXTO C/ VÁRIOS IDIOMAS	01 DDA181	PRODOS - CONVERTE ARQ. (BAT) P/ (.EXE)	01 DDA130
CAT DISK - CATALOGADOR DE DISQUETES	01 DD A340	ITALIAN TUTOR - ENSINO DA LINGUA ITALIANA	01 DDA371	PROFESSOR PC - TUTOR DA LINGUAGEM BASIC	01 DDA028
CD MASTER - CONTROLE SUA COLEÇÃO DE CD's	01 DD A236	JAPANESE - CURSO DO IDIOMA JAPONES	01 DDA192	PROFILE - AGENDA TELEFONICA	02 DDA186
CHARTS UNLIMITED - PLANILHA DE CÁLCULOS	01 DD A033	JOB ORGANIZATION - UTIL. CONTROLADO POR SIST. SHELL	01 DDA177	PROFESSIONAL CAM CAD - EDITOR GRAFICO ESTILO	
CHASMI - ENSINA A LINGUAGEM ASSEMBLER	02 DD A183	LAB COAT - GERENCIAMENTO DE LABORATORIOS	01 DDA377	AUTOCAD	01 DDA058
CHEMICAL MOLECULAR - PROGRAMA QUIMICO	01 DD A030	LABELS UNLIMITED v. 3.0 - IMPRESSÃO DE ETIQUET. OTIMO!!!	01 DDA185	PROGRAM DATA BASE - PROGRAMA DE BCO DE DADOS	01 DDA423
CHI WRITTER - EDITOR DE TEXTO EM MODO ASCII	02 DD A301	LAZY CHANGE - PERMITE VISUALIZAR E EDITAR TEXTO	01 DDA111	PRONTO - FICHÁRIO ELETRONICO	01 DDA104
CHIRTO PATIENT TRACKING v. 4.0 - P/ DIAGNOST. MEDICO	01 DD A175	LETTRISC - TIPOS DE LETRAS P/O DOS	01 DDA250	PROPHET - PROGRAMA DE CÁLCULOS ASTROLOGIA	01 DDA057
COGO & PILOT - P/ ENGENHARIA E DESENHO TECNICO	01 DD A385	LETTER WRITER - IMPRIME CARTAS PERSONALIZADAS	01 DDA106	REMIEND ME - AGENDA DE COMPROMISSOS	01 DDA280
COLLAGE - CRIAÇÃO DE TELAS	01 DDA034	LIARC v. 1.13 - COMPACTADOR DE ARQUIVOS	01 DDA014	RESIDENT TASK MANAGER - AGILIZA SEU CONTR. DE	
COMPASS - UTILITÁRIOS P/ COMPUTADOR	01 DD A210	LOGO - LINGUAGEM LOGO	01 DDA336	TAREFAS	01 DDA294
COMPOSER OAK - EDITOR MUSICAL COM PARTITURAS	01 DD A211	LOTO DESDOBRADO - FAZ SORTEIO DA LOTO	01 DDA112	RL ADMINISTRA - (PORT.) P/ ADM. DE ESCOLAS,	
CONCEPTS IN COMPUTING - ENSINO BASICO DE COMPUT.	02 DDA205	LOTTO FEVER - PROGRAMA DE ASTROLOGIA	01 DDA382	ACADEMIAS, ETC	01 DDA410
CONSTITUIÇÃO (PORT.) - CONSTITUIÇÃO INTEGRAL DE 1969	04 DDA090	LOTUS LEARNING - TUTOR DO LOTUS	02 DDA021	RL ADM. CLINICA - (PORT.) P/ ADM. DE CADASTRO DE	
CONTACT PLUS - P/ CADASTRO DE CLIENTES	01 DDA346	LQ PRINTER - IMPRIME CABEÇALHOS GRAFICOS	02 DDA333	PACIENTES	01 DDA412
CONTAS A PAGAR (PORT.) - SIST. DE CONTAS A PAGAR (M)	01 DDA230	LZEXE - COMPACTADOR DE ARQUIVOS. EXE	01 DDA183	RL FOLHA DE PAGAMENTO - (PORT.) SIST. DE FOLHA DE	
CONTAS A RECEBER (PORT.) - SIST. DE CONT. REC. (M)	01 DDA231	MAGIC FINGERS - ANALISE CALIGRAFICA	01 DDA082	PAGAMENTO.	01 DDA411
CONTROLE BANCARIO (PORT.) - SIST. CONTR. BANCARIO (M)	01 DDA229	MAIL MONSTER - CADASTRA E IMPRIME ETIQUETAS	01 DDA391	RL VIDEO LOCADORA - (PORT.) P/ CONTR. DE VIDEO	
CONTROLE DE ESTOQUE (PORT./M) - CONTROLE/ESTOQUE	01 DDA416	MAKEMDAY - AGENDA COM CALENDÁRIO	01 DDA001	LOCADORA	01 DDA413
COOPER GRAPHICS v. 1 - FIG. P/ PRINTSHOP, VENTURA ETC.	01 DDA390	MALA DIRETA (PORT./M) - PROGRAMA P/ MALA DIRETA	01 DDA200	ROCK UTILITIES - UTILITÁRIOS DE COMPUTADOR	01 DDA432
COOPER GRAPHICS v. 2 - FIG. P/ PRINTSHOP, VENTURA ETC.	01 DDA089	MASTELFUL DISSASSEMBLER - DISSASSEMBLADOR DE	01 DDA417	ROLEX - DESENHA UM RELOGIO ROLEX (VGA)	01 DDA128
COOPER GRAPHICS v. 8 - FIG. P/ PRINTSHOP, VENTURA ETC.	01 DDA188	ARQUIVOS. (.COM) E (.EXE)		SCHOOL MAN - EDITOR GRAFICO P/ CRIANÇAS	01 DDA234
COOPER GRAPHICS v. 9 - FIG. P/ PRINTSHOP, VENTURA ETC.	01 DDA324	MASTER FILE DISK - UTILITÁRIOS P/ SEU PC	01 DDA247	SCREEN DESIGN - EDITOR DE TELAS GRAFICAS	01 DDA041
CORETEST - TESTA O COMPUTADOR, WINCHESTER	01 DDA085	MASTER KEY - UTILITÁRIOS DE DISCO	01 DDA035	SCREEN SAVER - PROT. MONITOR QUANDO FORA DE USO	01 DDA286
COSMICO CONTABILIDADE - SIST. DE CONTABILIDADE	02 DDA445	MAX CAT - CATALOGADOR DE DISQUETES	01 DDA133	SELEÇÃO UTILITIES - VÁRIOS UTILITÁRIOS P/O DOS	01 DDA243
CRIS - TRANSFORMA TELAS P/ CLIPPER	01 DD A081	MAX FORM - FORMATADOR DE DISCOS	01 DDA347	SENA 91 - (PORT.) MONTA JOGOS POR PROBABILIDADE	01 DDA272
CRYSTAL - CRIAÇÃO DE CRISTALS EM 3D	01 DDA047	MEMTOOLS - UTILITÁRIOS P/ SEU MICRO	01 DDA015	SF COPY - COMANDO COPY C/ MUITOS RECURSOS	01 DDA286
C-COMPILE - COMPILADOR P/ LINGUAGEM C	02 DDA353	MENU CONSTRUCTION - P/ CRIAÇÃO DE MENUS	01 DDA322	SIDE KICK v. 1.56 - AGENDA, CALENDÁRIO, EDITOR	
C-LESSONS MENU - BIBLIOTECA C	01 DDA241	METZ WINDOWS LOCK - DISP. DE SEG. P/ WINDOWS	02 DDA158	DE TEXTO	01 DDA425
C-TOOL - BIBLIOTECA P/ TURBO C, QUICK C ETC.	01 DDA251	MICAL - DIAGNOSTICO MEDICO	01 DD A258	SIDEKICK TRAVEL - AGENDA ELETRONICA	01 DDA067
C-TUTOR - ENSINA A LINGUAGEM C	02 DDA354	MICROGENE - TRACE SUA ARVORE GENEALOGICA	03 DDA150	SIMPLY LABELS III - PODEROSO SIST. P/ ETIQUETAS	02 DDA336
C-WINDOW TOOL KIT - KIT DE FERRAMENTAS P/ LING. C	02 DDA360	MINGEN - GERADOR DE TELAS P/ TURBO PASCAL	01 DDA187	SKY GLOBE v. 2.5 - TRAÇA O MAPA DAS CONSTELAÇÕES	01 DDA174
C-WINDOWING TOOL BOX - BIBLIOTECA C	03 DDA242	MILOG - PROTEGE SEU COMPUTADOR COM SENHAS	01 DDA246	SKYLOCK - PROGRAMA DE ASTROLOGIA	01 DDA036
DAP v. 1.1 - DESPROTEGE MAIS DE 140 JOGOS	01 DDA301	MONODRAW & SCREEN DESIGN - GERADOR DE TELAS PARA	01 DDA282	SMARTWORK - GERA CIRCUITOS ELETRONICOS	01 DDA088
DAVKA - EDITOR DE TEXTO EM HEBRAICO	01 DDA078	TURBO PASCAL		SPANISH VERB - ENSINO DA LINGUA ESPANHOL	01 DDA384
DCOM - AGILIZA A NAV. PELA WINCHESTER	01 DDA311	MOONBEAM - PROGRAMA DE ASTRONOMIA	01 DDA245	SPC INVENTORY PLUS - CONTROLE DE ESTOQUE	
DESK AND MATH - AGENDA COMPLETA	01 DD A157	MORSE - GERA CÓDIGOS MORSE DE FRASES	01 DDA182	PROFESSIONAL	01 DDA441
DESKTOOLS - AGENDA COMPLETA	01 DD A278	MULTI (PORT.) v. 1.01 - CONVERTE PROG. MONO P/ MULTI	01 DDA404	STOCK INVENTORY - CONTR. DE ESTOQUES	01 DDA184
DI - IMPLEMENTA NOVAS FUNÇÕES AO DIR	01 DD A300	MULTI BASE - GERENCIADOR DE BANCO DE DADOS	01 DDA151	STS SHELL - GERENCIADOR DE ARQUIVOS	01 DDA119
DIET - REDUZ O TAMANHO DOS ARQ. .EXE	01 DDA286	MUSE - BCO.DADOS P/ ORIG. DE MANUSCRITOS	01 DDA379	TOWINDW10 & MFRACCT - TURCO C TUTORIAL	01 DDA228
DIRECTOR v. 4 - GERENCIADOR DE ARQUIVOS	01 DDA431	NEW YORK WORDEDITOR DE TEXTO OTIMO !!!	02 DDA373	TECHNICAL EDITOR - EDITOR DE TEXTOS PARA	
DIRLAB - IMPRIME ETIQUETAS C/ DIRETORIO	01 DDA084	NIFTY & MOE - CONTROLE DE COMPROMISSOS	01 DDA053	PROGRAMADORES	01 DDA382
DISK CATALOGING - CADASTRO DE DISCOS E PROGRAMAS	01 DD A378	NORLAND - P/ SOLUCOES DE PROBLEMAS	01 DDA085	TELEX - UTILITARIO P/ XMODEM, YMODEM	01 DDA054
DISK COMANDO - GERENCIAMENTO DE DISCO RIGIDO	01 DD A237	NOVA - EDITOR DE TEXTO C/ JANELAS	01 DDA403	TEXT EDITOR - EDITOR DE TEXTO EM FORMATO ASCII	01 DDA287
DISK MANAGER - IMPRIME ETIQUETAS C/ DIRETORIO	01 DDA050	NUMEROLOGIA - PROGRAMA DE NUMEROLOGIA	01 DDA367	THE ASTROLOGER - CALCULA SEU MAPA ASTRAL	01 DDA188
DISKDUPE - COPIADOR DE DISCOS OTIMO!!!	01 DDA279	ORACLE - ENSINA A USAR O TAROT, CHING	01 DDA235	THE DRAW v. 4.3 - EDITOR GRAFICO C/ ANIMAÇÃO	01 DDA433
DISKTRAK - GERENCIA SUA COLEÇÃO DE DISKETES	01 DDA013	ORG - DEFRAGMENTADOR DE DISCOS	01 DDA263	TOUCH TYPE TUTOR - CURSO DE DATILOGRAFIA	01 DDA387
DOS CONTROLLER - EXECUTA COMANDOS DO D.O.S	01 DDA022	ORIGAO ELETRONICO - SIMULADOR DE ORGAO ELETRONICO	01 DDA025	TRILOGY - ED. TEXTO, BCO. DADOS, MALA DIRETA	01 DDA388
DOS HELP - TUTOR DO D.O.S v. 3.2	03 DDA386	ORIGAMI - APRENDA FAZER OBJETOS DE PAPEL	01 DDA284	TURBO BAT - COMPILA ARQ. (BAT) P/ (.COM)	01 DDA218
DREAM - BCO. DADOS RELACIONAL ATE 32000 REG	01 DDA435	PAIN BOX - EDITOR GRAFICO	01 DDA402	TURBO FLOW - EDITOR GRAFICO	01 DDA288
DRUMMER v. 1.0 - SOFTWARE MUSICAL P/ MIDI	01 DDA443	PAIN SHOP FOR WINDOWS - EDITOR GRAFICO P/ WINDOWS	01 DDA138	TURBOCAD - EDITOR GRAFICO	01 DDA212
EASYFORMAT - FORMATADOR COM VÁRIOS RECURSOS	01 DDA240	PARENTS FOR WINDOWS - TRACE SUA ARVORE	01 DDA427	TUTOR - TUTOR DO DOS	01 DDA003
EDRAW - EDITOR GRAFICO P/ OGA	01 DDA102	GENEALOGICA	01 DDA230	TUTOR LOTUS - (PORT.) ENSINA A USAR O LOTUS 123	01 DDA079
EME - EMULADOR DE MEMORIA EXT. P/ XT	01 DDA280	PASCAL TOOLS - UTILITÁRIOS P/ LINGUAGEM PASCAL	01 DDA172	TYPE SETER - EDITOR GRAFICO COM TEXTO	02 DDA083
ENVIRONMENTAL EDITOR - ALTERA AS VARIÁVEIS DO AMB.	01 DDA029	PASCAL TUTOR - ENSINA A LINGUAGEM PASCAL	03 DDA244	TYPING TUTOR III - CURSO DE DATILOGRAFIA	01 DDA407
EQUATOR - PROGRAMA MATEMATICO	01 DDA248	PC BREEZE II - ELABORA CIRCUITOS ELETRONICOS	02 DDA180	T.T.D - ENSINO DE DATILOGRAFIA	01 DDA122
ESIE - AGENDA BLOCO DE NOTAS, SECRETARIA	01 DDA400	PC CONT AXIS - PROGRAMA P/ CONTABILIDADE	01 DDA170	USE - BANCO DE DADOS	01 DDA374
EVALUATE - RESOLVE EQUACOES MATEMATICAS	01 DDA420	PC DBS - ENGENHARIA ELETRICA	07 DDA201	VCR BASE - CONTR. DE VIDEO LOCADORA	01 DDA088
EXPLORING - ENSINA COMO USAR O COMPUTADOR	01 DDA398	PC DEAL - SIST. DE CONTABILIDADE	06 DDA198	VIDEO TAPE CONTROL - SIST. P/ VIDEO LOCADORA	01 DDA319
EXPLOSRV - DESCANSA E TELA QUANDO P/DA	01 DDA010	PC DENTAL - CONTROLE SEUS PACIENTES	01 DDA024	VIRUS CHECKER - RASTREADOR DE VIRUS	01 DDA004
EXPRESS CHECK - CLASSIFICA E IMPRIME CHEQUES	01 DDA384	PC DESKTEAM - AGENDA, CALCULADORA, CALENDÁRIO ETC	06 DDA190	VTX PC - PROGRAMA P/ MODEMS EXTERNOS	01 DD A061
EZ - PLANILHA DE CÁLCULOS	01 DDA118	PC ENCRYPT - PROTEGE ARQUIVOS COM SENHAS	01 DCA335	VUMIMAGE v. 2.02 - PERMITE VISUALIZAR TELAS .GIF	01 DDA115
EZ FORM - PROGRAMA P/ MONTAR FORMULÁRIOS	01 DDA277	PC FILE 3.0 - PROGRAMA DE BANCO DE DADOS	01 DDA268	VX 1 - EDITOR DE TEXTO	01 DDA085
EZ MENU - SIST. DE MENU P/ WINCHESTER	02 DDA103	PC FONT - IMPRIME ATE 243 CARACTERES ASCII	01 DDA286	WAMPUM - FERRAMENTA P/ BANCO DE DADOS	02 DDA352
FAMILY HISTORY - TRACE SUA ARVORE GENEALOGICA	01 DDA144	PC GLOSSARY - INTRODUÇÃO A INFORMATICA	01 DDA385	WINDOW10 & WPUTCHAR - TURBO C TUTORIAL	01 DDA223
FANCY LABEL - CRIAÇÃO DE ETIQUETAS	02 DDA110	PC GRAPHIT - CRIA, SALVA GRAFICOS DE PESQUISAS	01 DDA263	WINPOST FOR WINDOWS - UTILITARIO P/ WINDOWS	01 DDA434
FANTAVISION - EDITOR GRAFICO	01 DDA387	PC INVENTORY - CONTROLE DE ESTOQUES	01 DDA186	WIZQUIZ - PROBLEMAS MATEMATICOS Q/10 NIVES	01 DDA442
FAST FILE - CONTR. BANCÁRIO, CLIENTES ETC...	01 DDA440	PC KEYDRAW v. 3.71 - EDITOR GRAFICO	04 DDA056	WORLD 20 - ATLAS DIGITALIZADO	01 DDA100
FASTTYPE - TESTE DE DATILOGRAFIA	01 DDA313	PC KWK - UTILITARIO P/ PROGRAMAÇÃO	01 DDA080	WORLD FUGE - EDITOR DE TEXTO	03 DDA382
FCOPY - INCLUI RECURSOS AO COPY DO DOS	01 DDA140	PC MAGAZINE GRAPHICS P/ WINDOW - TESTE GRAFICO PARA		WPDATA & DOCUMENT - BCO DE DADOS, MALA DIRETA	01 DDA221
FD READ - LE DISCOS 1.2 FORMATADOS 1.44	01 DDA438	WINDOWS	01 DDA208	WYNDOSHELL - GERENCIADOR DE DISCO RIGIDO	01 DDA184
FILE COMPLETION - UTILITÁRIOS P/O DOS	01 DDA315	PC MAGAZINE LABS BENCHMARK 3.1 - TESTES LOGICOS	01 DDA208	XACT SERIES CALCULATORS - CIENTIFICA, FINANCEIRA,	
FILE MANAGER v. 5.2 - GERENCIADOR DE ARQUIVOS	01 DDA316	PARA DISCO RIGIDO		PROGRAMAVEL	01 DDA328
FILE SHIELD - INSTALA PROTEÇÃO CONTRA VIRUS	01 DDA283	PC MAGAZINE LABS BENCHMARK 2.0 - TESTES LOGICOS PARA		XAMINER DISK SECTOR & FILES - RECUPERADOR DE ARQ.	
FILE TYPE - DEFINE O TIPO DO ARQ. ESCOLHIDO	03 DDA043	DISCO RIGIDO		DANIFI	01 DDA208
FILE VIEWER - POSSIBLITA A VISUALIZAÇÃO DE ARQ	01 DDA204	PC MAGAZINE UTILITIES - UTILITÁRIOS P/ DOS	01 DDA207	ZAP CODE - P/ CONFIGURAR SUA IMPRESSORA	01 DDA345
FLOWDRAW - EDITOR GRAFICO	01 DDA418	PC MANAGER - INTEGRADO COM MULTI FUNÇÕES	01 DDA218	ZEPHIR - BCO. DADOS RELACIONAL	02 DDA344
FLUSHOT PLUS - PROTEÇÃO CONTRA VIRUS	01 DDA388	PC MUSICIAN - EDITOR MUSICAL	01 DDA023	ZIP MANAGER FOR WINDOWS - GERENCIADOR DE	
FLUXO DE CADA - (PORT./M) SIST. DE FLUXO DE CADA	02 DDA448	PC OUTLINE - EDITOR DE TEXTO	01 DDA388	ARQUIVOS	01 DDA147
FOLHA DE PAGT* - SIST. DE FOLHA DE PAGT*	01 DDA314	PC OVERLOAD - GERENCIAMENTO DE CONDOMÍNIOS	03 DDA125	ZOO REVISÃO SOLAR - TRAÇA E IMPRIME SEU MAPA	
FONSTIC - IMPRIME TEXTOS C/ VÁRIAS FONTES	01 DDA013	PC PAYROLL - CONTROLE DE FOLHA DE PAGT*	02 DDA038	ASTRAL	01 DDA418
FORM 380 - FORMATA DISCO DD EM DRIVE DE ALTA					
FORM MASTER - CRIA E IMPRIME FORMULÁRIOS					

PREÇOS POR DISCO (INCLUSO)  
 JOGOS (5 1/4 DD) Cr\$ 15.000,00  
 JOGOS (5 1/4 HD) Cr\$ 25.000,00  
 APLICATIVOS (5 1/4 DD) Cr\$ 15.000,00  
 P/ DISCOS EM 3 1/5 CONSULTE-NOS  
 - COMPRAS ACIMA DE Cr\$ 200.000,00 PAGUE COM DOIS CHEQUES, UM PARA O DIA DA COMPRA, OUTRO PARA 15 DIAS APÓS  
 - PARA ACIMA DE Cr\$ 300.000,00, UM PARA O DIA DA COMPRA, OUTRO PARA 30 DIAS APÓS

ATENÇÃO: PARA PEDIDOS ACIMA DE DEZ (10) GRAVAÇÕES  
 DESCONTO DE 10% (DEZ PORCENTO)  
 FAÇA UM PEDIDO DOS PROGRAMAS APRESENTADOS NA REVISTA  
 MS E RECEBA GRÁTIS 1 CATÁLOGO COMPLETO  
 FAÇA SEU PEDIDO POR CARTA, TEL. OU FAX — ENVIAMOS VIA  
 SEDEX, OU A COMBINAR  
 PARA RECEBER O SEU CATÁLOGO COMPLETO ENVIE JUNTO COM  
 SEU PEDIDO Cr\$ 10.000,00. ANOTE PORÉM QUE AO EFETUAR SEU  
 PEDIDO VOCÊ TERÁ DIREITO A UM DESCONTO NO VALOR ACIMA.



```

250 LOCATE 10,14:INPUT "",P$
260 LOCATE 11,14:INPUT "",D$
270 LOCATE 12,14:INPUT "",ANS
280 COLOR 7,0:LOCATE 18,3:PRINT STRINGS(40," "):LOCATE
18,3:INPUT"CONFIRMA (S/N):",R$
290 Q$=""
300 IF R$="S" OR R$="s" THEN 310 ELSE RUN
310 FOR Y=48 TO 57
320 Y$=CHR$(Y)
330 W=INSTR(N$,Y$)
340 IF W>0 THEN Q$=Q$+MID$(N$,W,1)
350 W=0:NEXT Y
360 W=INSTR(N$," ")
370 IF W=0 THEN W$=LEFT$(N$,3):GOTO 400
380 W$=LEFT$(N$,W-1)
390 W=LEN(W$):IF W>8 THEN W$=LEFT$(W$,W-(W-
8+LEN(Q$)))+Q$
400 OPEN W$+".DAT" FOR OUTPUT AS #1
410 PRINT #1,N$
420 PRINT #1,G$
430 PRINT #1,AV$
440 PRINT #1,F$
450 PRINT #1,P$
460 PRINT #1,D$
470 PRINT #1,ANS
480 CLOSE #1
490 OPEN "GERAREL.DAT" FOR INPUT AS #1
500 INPUT #1,N:DIM FR$(N+1):IF N<1 THEN FOR X=1 TO
N:INPUT#1,FR$(X):NEXT X ELSE 510
510 CLOSE
520 N=N+1:FR$(N)=W$
530 OPEN"GERAREL.DAT"FOR OUTPUT AS#1
540 PRINT #1,N
550 FOR X=1 TO N
560 PRINT #1,FR$(X)
570 NEXT
580 CLOSE
590 LOCATE 19,3:INPUT"OUTRO FILME (S/N):",R$
600 IF R$="S" OR R$="s" THEN RUN ELSE RUN"menu.bas"
610 W$=LEFT$(N$,W-1)
620 W=LEN(W$):IF W>8 THEN W=LEFT$(W$,W-(W+8+LEN(Q$)))+Q$
630 FL=1:RETURN

10 REM *** MODULO LEFIL.BAS ***
20 E$=SPACES(15)
30 G$=SPACES(20)
40 H$=SPACES(5)
50 I$=SPACES(10)
60 J$=SPACES(5)
70 K$=SPACES(5)
80 LOCATE 6,3:PRINT"NOME      :"
90 LOCATE 6,14:PRINT N$;:IF FL=1 THEN PRINT E$ ELSE
PRINT STRINGS(30," ")
100 LOCATE 7,3:COLOR 7,0:PRINT"GENERO    :"
110 LOCATE 7,14:PRINT G$;E$
120 COLOR 7,0:LOCATE 10,3:PRINT"AVALIACAO  :"
130 LOCATE 10,14:PRINT P$;E$

```

```

140 COLOR 7,0:LOCATE 8,3:PRINT"FITA      :"
150 LOCATE 8,14:PRINT AV$;E$
160 COLOR 7,0:LOCATE 11,3:PRINT"POSICAO   :"
170 LOCATE 11,14:PRINT D$;E$
180 COLOR 7,0:LOCATE 9,3:PRINT"DURACAO    :"
190 LOCATE 9,14:PRINT F$;"  Min";E$
200 COLOR 7,0:LOCATE 12,3:PRINT"ANO       :"
210 LOCATE 12,14:PRINT AN$;E$;COLOR 0,7
220 COLOR 7,0:LOCATE 19,3:PRINT STRINGS(30," ")
230 IF FL=1 THEN GOSUB 490
240 GOSUB 260
250 IF FL=1 THEN GOTO 90 ELSE GOSUB 490
260 COLOR 7,0
270 LOCATE 17,3:PRINT STRINGS(30," ")
280 LOCATE 17,3:INPUT"NO ME:" ,N$
290 IF N$="" THEN RUN"MENU.BAS
300 FOR Y=48 TO 57
310 Y$=CHR$(Y)
320 W=INSTR(N$,Y$)
330 IF W>0 THEN Q$=Q$+MID$(N$,W,1)
340 W=0:NEXT Y
350 W=INSTR(N$," ")
360 IF W=0 THEN W$=LEFT$(N$,3):GOTO 390
370 W$=LEFT$(N$,W-1)
380 W=LEN(W$):IF W>8 THEN W$=LEFT$(W$,W-(W-
8+LEN(Q$)))+Q$
390 OPEN W$+".DAT" FOR INPUT AS #1
400 INPUT #1,N$
410 INPUT#1 ,G$
420 INPUT #1,AV$
430 INPUT #1,F$
440 INPUT #1,P$
450 INPUT #1,D$
460 INPUT #1,ANS
470 CLOSE #1
480 CLOSE:FL=1:RETURN
490 LOCATE 19,3:COLOR 7,0:PRINT STRINGS(20," "):LOCATE
19,3:INPUT"OUTRO FILME (S/N):",R$
500 IF R$="S" OR R$="s" THEN RUN ELSE RUN"menu.bas"
510 FOR X=6 TO 12:COLOR 7,0:LOCATE X,14:PRINT
STRINGS(30," "):NEXT X
520 LOCATE 17,3:PRINT SPACES(40):LOCATE 19,21:PRINT"
":GOTO 260

10 DIM FIS(100)
20 LOCATE 6,3:PRINT"TECLE (1) - IMPRESSAO NO VIDEO COM
BUSCA ESPECIFICA"
30 LOCATE 7,3:PRINT"          (2) - IMPRESSAO NO VIDEO SEM
BUSCA ESPECIFICA"
40 R$=INKEY$
50 IF R$="" THEN 40
60 IF R$="1" THEN R=1
70 IF R$="2" THEN R=2
80 IF R)=1 OR R<= 2 THEN 90 ELSE 40
90 IF R=1 THEN GOSUB 750
100 OPEN"GERAREL.DAT"FOR INPUT AS#1
110 INPUT #1,N

```

```

120 DIM FR$(N)
130 FOR X=1 TO N
140 INPUT #1,FR$(X)
150 NEXT X
160 CLOSE
170 IF R=1 THEN 220
180 IF R=2 THEN 520
190 IF R=3 THEN 220
200 IF R=4 THEN
210 REM ** MOSTRA DADOS **
220 FOR X=1 TO N
230 OPEN FR$(X)+".DAT" FOR INPUT AS#1
240 INPUT #1,N$
250 INPUT #1,G$
260 IF TX$=G$ THEN FI=FI+1:FI$(FI)=FR$(X)
270 CLOSE:NEXT X
280 CLS:LOCATE 2,1:PRINT STRING$(80,"-")
290 FOR X=1 TO 20:LOCATE X,31:PRINT "!":LOCATE X,49:PRINT
"!":LOCATE X,68:PRINT "!"
300 NEXT X
310 LOCATE 1,1:PRINT"NO ME:" :LOCATE
1,32:PRINT"GENERO:" :LOCATE 1,50:PRINT"POSICAO:" :LOCATE
1,69:PRINT"FITA:"
320 K=3
330 FOR X=1 TO FI
340 OPEN FI$(X)+".DAT" FOR INPUT AS#1
350 INPUT #1,N$
360 INPUT #1,G$
370 INPUT #1,AV$
380 INPUT #1,F$
390 INPUT #1,P$
400 INPUT #1,D$
410 INPUT #1,AN$
420 LOCATE K,1:PRINT N$:LOCATE K,32:PRINT G$:LOCATE
K,50:PRINT D$:LOCATE K,69:PRINT AV$
430 K=K+1:CLOSE
440 IF K=21 THEN LOCATE K,17:PRINT"TECLE ALGO PARA
CONTINUAR RELATORIO" ELSE NEXT X:GOTO 460

```

```

450 IF INKEY$="" THEN 450 ELSE NEXT X
460 LOCATE 2,15:PRINT"TECLE (1) OUTRO RELATORIO (2)
VOLTAR AO MENU"
470 TY$=INKEY$
480 IF TY$="" THEN 470
490 IF TY$="1" THEN CLS:RUN
500 IF TY$="2" THEN RUN"MENU.BAS"
510 GOTO 470
520 CLS:LOCATE 2,1:PRINT STRING$(80,"-")
530 FOR X=1 TO 23:LOCATE X,31:PRINT"!":LOCATE X,49:PRINT
"!":LOCATE X,68:PRINT "!"
540 NEXT X
550 LOCATE 1,1:PRINT"NO ME:" :LOCATE
1,32:PRINT"GENERO:" :LOCATE 1,50:PRINT"POSICAO:" :LOCATE
1,69:PRINT"FITA:"
560 K=3:FOR X=1 TO N
570 OPEN FR$(X)+".DAT" FOR INPUT AS#1
580 INPUT #1,N$
590 INPUT #1,G$
600 INPUT #1,AV$
610 INPUT #1,F$
620 INPUT #1,P$
630 INPUT #1,D$
640 INPUT #1,AN$
650 LOCATE K,1:PRINT N$:LOCATE K,32:PRINT G$:LOCATE
K,50:PRINT D$:LOCATE K,69:PRINT AV$
660 K=K+1:CLOSE
670 NEXT X
680 IF INKEY$="" THEN 680 ELSE 690
690 LOCATE 23,15:PRINT" TECL (1) OUTRO RELATORIO
(2) VOLTAR AO MENU "
700 TY$=INKEY$
710 IF TY$="2" THEN 700
720 IF TY$="1" THEN CLS:RUN
730 IF TY$="2" THEN RUN"MENU.BAS"
740 GOTO 700
750 LOCATE 11,3:PRINT "ENTRE TEXTO DE BUSCA PARA O CAMI
GENERO:"

```



#### OUTROS PRODUTOS DA SÉRIE:

- PACK 1 - Pacote gráfico contendo telas, padrões, letras, figuras, etc;
- PACK 2 - Pacote gráfico contendo telas, padrões, letras, figuras, etc;
- GRAPHOS III - VGA A série para placas gráficas coloridas;
- Apostila - As listagens e textos publicados em MS, impressos e encadernados;
- PRO KIT scanner - Capturador de figuras e letras;

## A SÉRIE COMPLETA

DO EDITOR GRÁFICO PUBLICADO EM MICRO SISTEMAS

Aproveite as incríveis facilidades de edição gráfica que o GRAPHOS III lhe proporciona. Crie desenhos, figuras, letras, telas de abertura, roteiros de apresentações, slide show, etc.

Tudo isso usando comandos descomplicados e diretos. A operação do GRAPHOS III não exige cursos e nem conhecimentos sofisticados de computação.

A série completa é composta por:

- Todas as listagens publicadas em MS;
- Telas e ilustrações prontas para uso;
- Alfabetos especiais para escrita gráfica;
- Rotinas de conversão de telas e shapes do GRAPHOS III MSX;
- Padrões para preenchimento de áreas;

```

760 LOCATE 12,3:PRINT STRING$(30,"_")
770 LOCATE 12,3:INPUT "",TX$
780 RETURN

```

```

10 REM *** MODULO TRFIL.BAS ***
20 ES=SPACES(40)
30 FS=SPACES(20)
40 GS=SPACES(20)
50 HS=SPACES(5)
60 IS=SPACES(10)
70 JS=SPACES(5)
80 KS=SPACES(5)
90 LOCATE 6,3:PRINT"NOME      :"
100 LOCATE 6,14:PRINT NS
110 LOCATE 7,3:COLOR 7,0:PRINT"GENERO  :"
120 LOCATE 7,14:PRINT GS
130 COLOR 7,0:LOCATE 10,3:PRINT"AVALIACAO  :"
140 LOCATE 10,14:PRINT PS
150 COLOR 7,0:LOCATE 8,3:PRINT"FITA      :"
160 LOCATE 8,14:PRINT AV$
170 COLOR 7,0:LOCATE 11,3:PRINT"POSICAO  :"
180 LOCATE 11,14:PRINT DS
190 COLOR 7,0:LOCATE 9,3:PRINT"DURACAO  :"
200 LOCATE 9,14:PRINT FS;
210 COLOR 7,0:LOCATE 12,3:PRINT"ANO      :"
220 LOCATE 12,14:PRINT AN$:COLOR 0,7
230 IF FL=1 THEN GOSUB 470
240 GOSUB 260
250 IF FL=1 THEN GOTO 100 ELSE GOSUB 470
260 COLOR 7,0
270 LOCATE 17,3:INPUT"NOME:",NS
280 FOR Y=48 TO 57
290 Y$=CHR$(Y)
300 W=INSTR(NS,Y$)
310 IF W=0 THEN QS=QS+MID$(NS,W,1)

```

```

320 W=0:NEXT Y
330 W=INSTR(NS," ")
340 IF W=0 THEN WS=LEFT$(NS,3):GOTO 370
350 WS=LEFT$(NS,W-1)
360 W=LEN(WS):IF W>8 THEN WS=LEFT$(WS,W-(W-
8+LEN(QS)))+QS
370 OPEN WS+".DAT" FOR INPUT AS#1
380 INPUT #1,NS
390 INPUT#1 ,GS
400 INPUT #1,AV$
410 INPUT #1,F$
420 INPUT #1,PS
430 INPUT #1,DS
440 INPUT #1,AN$
450 CLOSE #1
460 CLOSE:FL=1:RETURN
470 ES=STRING$(30," ")
480 FS=STRING$(20," ")
490 WS=WS
500 GS=STRING$(15," ")
510 HS=STRING$(5," ")
520 IS=STRING$(10," ")
530 JS=STRING$(6," ")
540 KS=STRING$(4," ")
550 LOCATE 18,3:COLOR 7,0:INPUT"TECLE (S) PARA CONFIRMAR
SUBSTITUICAO:",CR$
560 IF CR$(1)"S" AND CR$(1)"s" THEN GOTO 1130 ELSE 570
570 LOCATE 6,3:COLOR 7,0:PRINT"NOME      :"
580 KILL WS+".DAT"
590 LOCATE 6,14:COLOR 0,7:PRINT ES
600 LOCATE 7,3:COLOR 7,0:PRINT"GENERO  :"
610 COLOR 0,7:LOCATE 7,14:PRINT FS
620 COLOR 7,0:LOCATE 10,3:PRINT"AVALIACAO  :"
630 COLOR 0,7:LOCATE 10,14:PRINT GS
640 COLOR 7,0:LOCATE 8,3:PRINT"FITA      :"
650 COLOR 0,7:LOCATE 8,14:PRINT HS
660 COLOR 7,0:LOCATE 11,3:PRINT"POSICAO  :"
670 COLOR 0,7:LOCATE 11,14:PRINT IS

```

# TRFIL

A PRO KIT criou uma revista em disquete especialmente voltada para os usuários de seus produtos. São dicas, truques, informações técnicas, cartas dos leitores e reportagens.

Você fica sabendo em primeira mão sobre os lançamentos da PRO KIT, como e quando cada produto foi criado, quais as restrições em relação aos equipamentos, o que está sendo preparado e os próximos lançamentos.

Os leitores ainda participam de um super concurso de criação gráfica, usando o GRAPHOS III, que dará como prêmio para o melhor trabalho um ano de lançamentos gratuitos da PRO KIT.

Você não pode perder essa leitura!!!



Bate papo com os leitores



Desenhando com o GRAPHOS III



Dicas, truques & mágicas



Crie seu próprio adventure



Aprenda Assembler

```

680 COLOR 7,0:LOCATE 9,3:PRINT"DURACAO  ":"
690 COLOR 0,7:LOCATE 9,14:PRINT JS:PRINT" Minutos"
700 COLOR 7,0:LOCATE 12,3:PRINT"ANO  ":"
710 COLOR 0,7:LOCATE 12,14:PRINT KS:COLOR 0,7
720 LOCATE 6,14:INPUT """,NS
730 IF NS="" THEN RUN"MENU.BAS
740 LOCATE 7,14:INPUT """,GS
750 LOCATE 8,14:INPUT """,AVS
760 LOCATE 9,14:INPUT """,FS
770 LOCATE 10,14:INPUT """,PS
780 LOCATE 11,14:INPUT """,DS
790 LOCATE 12,14:INPUT """,ANS
800 COLOR 7,0:LOCATE 18,3:PRINT STRING$(40," "):LOCATE
18,3:INPUT"CONFIRMA (S/N):",RS
810 QS=""
820 IF RS="S" OR RS="s" THEN 830 ELSE RUN
830 FOR Y=48 TO 57
840 YS=CHR$(Y)
850 W=INSTR(NS,YS)
860 IF W>0 THEN QS=QS+MID$(NS,W,1)
870 W=0:NEXT Y
880 W=INSTR(NS," ")
890 IF W=0 THEN WS=LEFT$(NS,3):GOTO 920
900 WS=LEFT$(NS,W-1)
910 W=LEN(WS):IF W>8 THEN WS=LEFT$(WS,W-(W-
8+LEN(QS)))+QS
920 OPEN WS+".DAT" FOR OUTPUT AS #1
930 PRINT #1,NS
940 PRINT #1,GS
950 PRINT #1,AVS
960 PRINT #1,FS
970 PRINT #1,PS
980 PRINT #1,DS
990 PRINT #1,ANS
1000 CLOSE #1
1010 OPEN "GERAREL.DAT" FOR INPUT AS#1
1020 INPUT #1,N:DIM FR$(N):FOR X=1 TO
N:INPUT#1,FR$(X):NEXT X

```

```

1030 CLOSE
1040 FOR X=1 TO N
1050 IF FR$(X)=WS THEN FR$(X)=WS
1060 NEXT
1070 OPEN"GERAREL.DAT"FOR OUTPUT AS#1
1080 PRINT #1,N
1090 FOR X=1 TO N
1100 PRINT #1,FR$(X)
1110 NEXT
1120 CLOSE
1130 LOCATE 19,3:INPUT"OUTRO FILME (S/N):";RS
1140 IF RS="S" OR RS="s" THEN RUN ELSE RUN"menu.bas"
1150 WS=LEFT$(NS,W-1)
1160 W=LEN(WS):IF W>8 THEN W=LEFT$(WS,W-
(W+8+LEN(QS)))+QS
1170 FL=1:RETURN

```

## PRO KIT Informática e Editora Ltda

PREÇOS VÁLIDOS ATÉ 20/12/92

- AMAZÔNIA - CGA/VGA  
adventure gráfico ..... Cr\$ 113.470,00
- SERRA PELADA CGA/VGA  
adventure texto ..... Cr\$ 89.640,00
- ANGRA-I  
adventure gráfico ..... Cr\$ 89.640,00
- GUERRA NO GOLFO  
jogo de estratégia ..... Cr\$ 89.640,00
- PRO KIT desk-3  
editor de páginas ..... Cr\$ 229.747,00
- PRO KIT topline  
editor Assembler ..... Cr\$ 183.885,00
- PRO KIT compac  
compactador de arquivos .. Cr\$ 183.885 ,00
- PRO KIT editor  
editor de adventures ..... Cr\$ 381.375,00
- PRO KIT zipper  
editor de discos ..... Cr\$ 183.885,00
- PRO KIT tcopy  
duplicador de discos ..... Cr\$ 168.210,00
- PRO KIT scanner  
capturador de figuras ..... Cr\$ 183.885,00

- GRAPHOS III - CGA  
série completa ..... Cr\$ 338.690,00
- GRAPHOS III - VGA 1  
complemento p/placas VGA... Cr\$ 69.445,00
- GRAPHOS pack 1  
pacote gráfico 1..... Cr\$ 49.484,00
- GRAPHOS pack 2  
pacote gráfico 2..... Cr\$ 49.484,00
- TILT  
edição 01 ..... Cr\$ 49.484,00
- TILT  
edição 02 ..... Cr\$ 49.484,00
- MSPC 1 ao 12  
Programas publicados em  
Micro Sistemas. Cada disco Cr\$ 49.484,00

Envie cheque nominal à PRO KIT Informática e Editora Ltda, no valor total do seu pedido, para a Caixa Postal 108.046 - CEP 24121-970 - NITERÓI - RJ

Nome: -----

Endereço: -----

Cidade: ----- Uf: -----

CEP: ----- Cheque:----- Banco: -----

```

2720 LIC=MED1-AA2*MEDR : PRINT "Limite Inferior de
Advertencia: ";TAB(35); : PRINT USING"####.##";LIC
2730 LSA=MED1-AA1*MEDR : PRINT "Limite Superior de
Controle: ";TAB(35); : PRINT USING "####.##";LSA
2740 LIA=MED1-AA1*MEDR : PRINT "Limite Inferior de
Controle: ";TAB(35); : PRINT USING "####.##";LIA
2750 PRINT : PRINT "Limite Inferior da Norma: " : PRINT
USING "####.##";LIN
2760 PRINT "Limite Superior da Norma: " : PRINT USING
"####.##";LSN
2770 PRINT : PRINT : PRINT "Media Final: " : PRINT
USING "####.##";MED1
2780 PRINT "Amplitude Media Final: " : PRINT USING
"####.##";MEDR
2790 PRINT "Numero de Grupos: " : PRINT USING
"####";NEL
2800 LOCATE 23 : INPUT "Pressione <ENTER> para
continuar...";ESC$
2810 GOTO 290
2820 REM
2830 REM ==> IMPRESSAO DE DADOS E RESULTADOS.
2840 REM
2850 VIEW PRINT 1 TO 24 : CLS : BUF$=" IMPRESSAO DE
DADOS E RESULTADOS " : PRINT TAB((80-
LEN(BUF$))/2+1); : COLOR 0,7 : PRINT BUF$ : COLOR 7,0
2860 LOCATE 8,29 : PRINT "<1> Dados Propriamente Ditos"
: PRINT : PRINT TAB(29);"<2> Controle Estatistico do
Processo" : PRINT : PRINT TAB(29);"<3> Distribuicao de
Frequencia" : PRINT : PRINT TAB(29);"<4> Menu Principal"
2870 LOCATE 22,29 : INPUT "Sua Opcao";ESC
2880 IF ESC<1 OR ESC>4 THEN BEEP : GOTO 2850
2890 ON ESC GOTO 3090,2900,6760,290
2900 CLS : BUF$=" IMPRESSAO DOS RESULTADOS DO
CONTROLE ESTADISTICO " : PRINT TAB((80-
LEN(BUF$))/2+1); : COLOR 0,7 : PRINT BUF$ : COLOR 7,0
2910 IF FLAGCALC=1 THEN 2940
2920 BEEP : LOCATE 9 : PRINT "Os Dados Ainda " : COLOR
31,0 : PRINT "Nao Foram"; : COLOR 7,0 : PRINT "
Processados Estatisticamente!"; LOCATE 15 : PRINT "Gere
a Carta de Controle Antes de Imprimir os Resultados."
2930 LOCATE 22 : INPUT "Pressione <ENTER> para
Continuar...";BUF$ : GOTO 290
2940 LOCATE 9 : PRINT "Mensagem a Ser Impressa no
Relatorio?"; INPUT "",BUF$ : LOCATE 15 : INPUT
"Posicione Impressora e Pressione <ENTER>!".ESCC$
2950 LPRINT CHR$(14);"LIMITES DE CONTROLE" : LPRINT :
LPRINT BUF$ : LPRINT
2960 IF NARQ$="" THEN LPRINT "Dados Provenientes do
Teclado" ELSE IF FLAGSAVE=0 THEN LPRINT "Dados
Provenientes do Arquivo ";NARQ$ ELSE LPRINT "Dados
Provenientes Inclusive do Arquivo ";NARQ$
2970 GOSUB 7200
2980 LPRINT "Limite Superior de Advertencia";TAB(35);"=
"; : LPRINT USING"####.##";LSC
2990 LPRINT "Limite Inferior de Advertencia";TAB(35);"=
"; : LPRINT USING"####.##";LIC
3000 LPRINT "Limite Superior de Controle";TAB(35);"=
";:LPRINT USING"####.##";LSA

```

```

3010 LPRINT "Limite Inferior de Controle";TAB(35);"= " :
: LPRINT USING"####.##";LIA
3020 LPRINT : LPRINT "Limite Superior da
Norma";TAB(35);"= " : LPRINT USING "####.##";LSN
3030 LPRINT "Limite Inferior da Norma";TAB(35);"= " :
: LPRINT USING "####.##";LIN
3040 LPRINT : LPRINT "Media Final";TAB(35);"= " :
: LPRINT USING "####.##";MED1
3050 LPRINT "Media das Amplitudes";TAB(35);"= " :
: LPRINT USING "####.##";MEDR
3060 LPRINT : LPRINT "Numero de Grupos";TAB(35);"= " :
: LPRINT USING"####";NEL
3070 LPRINT CHR$(12) : CLS:GOTO 2850
3080 REM
3090 REM ==> IMPRESSAO DE DADOS.
3100 REM
3110 CLS : BUF$=" IMPRESSAO DOS DADOS " : PRINT
TAB((80-LEN(BUF$))/2+1); : COLOR 0,7 : PRINT BUF$ :
COLOR 7,0
3120 LOCATE 9 : PRINT "Mensagem a Ser Impressa no
Relatorio?"; INPUT "",BUF$ : LOCATE 15 : INPUT
"Posicione Impressora, Marque Referencia de Folha e
Pressione <ENTER>!".ESCC$
3130 NPAGE=1 : LPRINT CHR$(14);"MATRIZ DOS DADOS" :
LPRINT : LPRINT BUF$ : LPRINT "Pagina #";NPAGE : LPRINT
3140 IF NARQ$="" THEN LPRINT "Dados Provenientes do
Teclado" ELSE IF FLAGSAVE=0 THEN LPRINT "Dados
Provenientes do Arquivo ";NARQ$ ELSE LPRINT "Dados
Provenientes Inclusive do Arquivo ";NARQ$
3150 GOSUB 7200
3160 GOSUB 7210
3170 FOR JI=1 TO NEL : KK=KK+1 : IF KK=52 THEN LPRINT
CHR$(12) : NPAGE=NPAGE+1 : LPRINT BUF$ : LPRINT "Pagina
#";NPAGE : LPRINT : LPRINT : GOSUB 7210
3180 FOR I= 1 TO NEG+2:LPRINT TAB(7*(I-1)+1);:LPRINT
USING"###.##";AM(JI,I);:NEXT I:NEXT JI
3190 MED1=0:MEDR=0
3200 FOR JI=1 TO
NEL:MED1=MED1+AM(JI,NEG+1):MEDR=MEDR+AM(JI,NEG+2):NEXT
JI
3210 MED1=MED1/NEL:MEDR=MEDR/NEL:IF PROD<100 THEN
MED1=MED
3220 LPRINT : LPRINT : LPRINT "Medias da Med e
R";TAB(7*(NEG+1)+1);:LPRINT USING"###.##";MED1;:LPRINT
TAB(7*(NEG+1)+3):MEDR
3230 LPRINT CHR$(12)
3240 CLS:GOTO 2850
3250 REM
3260 REM ==> FIM DO PROGRAMA.
3270 REM
3280 IF FLAGSAVE=1 THEN BUF$=" FIM DO PROGRAMA "
: CLS : PRINT TAB((80-LEN(BUF$))/2+1); : COLOR 0,7 :
PRINT BUF$ : COLOR 7,0 ELSE 3300
3290 BEEP : LOCATE 10 : PRINT "Os Dados Atuais Ainda ";
: COLOR 31,0 : PRINT "Nao"; : COLOR 7,0 : PRINT " Foram
Salvos!"; LOCATE 14 : INPUT "Continua (S/N)";BUF$ : IF
BUF$<>"S" AND BUF$<>"s" THEN 290
3300 ON ERROR GOTO 0 : CLS : KEY ON : END

```

```

3310 REM
3320 REM ==> GERACAO DOS GRAFICOS.
3330 REM
3340 SCREEN 0 : VIEW PRINT 1 TO 24 : CLS : BF% = "GERACAO
DOS GRAFICOS" : PRINT TAB( (80 - LEN(BF%)) / 2 + 1); :
COLOR 0,7 : PRINT BF% : COLOR 7,0 : VIEW PRINT 3 TO 24
3350 IF FLAGCALC<>0 THEN 3380
3360 BEEP : LOCATE 9 : PRINT "Os Dados Ainda " : COLOR
31,0 : PRINT "Nao Foram" : COLOR 7,0 : PRINT "
Processados Estatisticamente!" : COLOR 7,0 : LOCATE 15 :
PRINT "Gere a Carta de Controle Antes de Plotar os
Graficos."
3370 LOCATE 22 : INPUT "Pressione <ENTER> para
Continuar..." : BUF% : GOTO 290
3380 LOCATE 7,28 : PRINT "<1> Controle Estatistico do
Processo"
3390 LOCATE 12,28 : PRINT "<2> Distribuicao de
Frequencias"
3400 LOCATE 19,28 : INPUT "Sua Opcao":ESC0
3410 IF ESC0<1 OR ESC0>2 THEN BEEP : GOTO 3400
3420 IF ESC0=2 THEN FLAGRAF=2 ELSE 3460
3430 IF FLAGCALC=2 THEN 3580
3440 CLS : BEEP : LOCATE 9 : PRINT "A Distribuicao de
Frequencias Ainda " : COLOR 31,0 : PRINT "Nao Foi" :
COLOR 7,0 : PRINT " Determinada!" : LOCATE 15 : PRINT
"Gere-a Antes de Plota-la!"
3450 LOCATE 22 : INPUT "Pressione <ENTER> para
Continuar..." : BUF% : GOTO 290
3460 X0=1 : X1=NEL : NX=5 : NY=5 : XA%="" : YA%="" :
SM=1
3470 REM
3480 REM ==> GERACAO DA CARTA DE CONTROLE DE PROCESSO.
3490 REM
3500 VIEW PRINT 1 TO 24 : CLS : BUF%="" GRAFICO DA
CARTA DE CONTROLE DE PROCESSO " : PRINT TAB((80-
LEN(BUF%))/2+1); : COLOR 0,7 : PRINT BUF% : COLOR 7,0 :
VIEW PRINT 3 TO 24
3510 LOCATE 7,28 : PRINT "<1> Limites do C.E.P."

```

```

3520 LOCATE 12,28 : PRINT "<2> Limites de Norma"
3530 LOCATE 19,28 : INPUT "Sua Opcao":ESC0
3540 IF ESC0<1 OR ESC0>2 THEN BEEP : GOTO 3530
3550 IF ESC0=1 THEN FLAGRAF=0 ELSE FLAGRAF=1
3560 NY=5 : IF FLAGRAF=0 THEN Y0=LIA : Y1=LSA ELSE
Y0=LIN : Y1=LSN
3570 GOTO 3670
3580 X0=LIH : X1=LIH+INTFR*(NRFAX) : Y0=FAX(1)/NEL*100 :
Y1=Y0
3590 FOR I=2 TO NRFAX : AUX=FAX(I)/NEL*100
3600 IF Y0>AUX THEN Y0=AUX
3610 IF Y1<AUX THEN Y1=AUX
3620 NEXT I
3630 REM
3640 REM ==> GERACAO DO HISTOGRAMA.
3650 REM
3660 VIEW PRINT 1 TO 24 : CLS : BUF%="" GRAFICO DA
DISTRIBUICAO DE FREQUENCIAS " : PRINT TAB((80-
LEN(BUF%))/2+1); : COLOR 0,7 : PRINT BUF% : COLOR 7,0 :
VIEW PRINT 3 TO 24
3670 CLS : LOCATE 4 : COLOR 0,7 : PRINT "DEFINICAO DOS
EIXOS" : COLOR 7,0
3680 LOCATE 7
3690 IF FLAGRAF=2 THEN 3730
3700 PRINT "Xmin atual: " : X0 : INPUT " - Novo: " : S% : IF
S% < > "" THEN X0 = VAL(S%)
3710 PRINT "Xmax atual: " : X1 : INPUT " - Novo: " : S% : IF
S% < > "" THEN X1 = VAL(S%)
3720 PRINT
3730 PRINT "Ymin atual: " : Y0 : INPUT " - Novo: " : S% : IF
S% < > "" THEN Y0 = VAL(S%)
3740 PRINT "Ymax atual: " : Y1 : INPUT " - Novo: " : S% : IF
S% < > "" THEN Y1 = VAL(S%)
3750 PRINT : IF FLAGRAF=2 THEN NX=NRFAX : NY=5 : GOTO
3770
3760 PRINT "Nro Divisoes Eixo X Atual: " : NX : INPUT
"Novo: " : S% : IF S% < > "" THEN NX = VAL(S%)
3770 PRINT "Nro Divisoes Eixo Y Atual: " : NY : INPUT

```



**MANUAIS EM PORTUGUÊS**

Video, Câmeras, Agendas, Computadores, Fax, Telefone s/fio, e etc. Temos diversos prontos e TRADUZIMOS artigos de revistas e livros.

Av. Marechal Floriano, 143  
Sobreloja - Cep. 20080-005  
Tel.:(021) 263-8840 - Rio

**D. A. C. INFORMATICA**

MICROS PC XT/AT

- \* Kit para micros
- \* Impressoras (todas)
- \* Monitores PC/MSX/APPLE
- \* Gabinetes / Cabos p/ Impressoras
- \* Formulários/Disquetes/comutador
- \* Estabilizadores/No- Breaks
- \* Modem/Mouse/Joystick
- \* Filtro de Linha / Mesas

NOVOS E USADOS

- \* Micros MSX
- \* Drives / Monitores
- \* Modem / Interface / Megaram

TAMBEM TEMOS SOFTWARE E EXECUTAMOS MANUTENÇÃO

TUDO PARA INFORMATICA LIGUE JÁ.

Tel. (011) 871-0277



**Vai ficar com essa cara ou vai ligar prá nós?**

Divirta-se!!! Jogos p/ PC, novidades e variedades. Peça catálogo.

WingCommander 2, Pit Fighter, Titus the Fox, Wolfenstein 3D, Warlords, Kings Bounty e mais

**549-9960**  
GIGABUM SOFTWARE  
R. Humberto I, 877 - V. Mariana  
CEP 04018 - São Paulo -SP

**LIVROS DE INFORMÁTICA**

Das melhores Editoras, para todos os níveis

COBOL \* dBASE \* CLIPPER \* WORDSTAR \* WINDOWS \* PAGEMAKER \* VISICALC \* WORDPERFECT \* dBASE PLUS \* PUBLISHING \* C \* ASSEMBLY \* PASCAL \* NOVEL NETWORK \* MSX \* APPLE \* IBM \* ORACLE \* MS DOS \* NORTON UTILITIES \* PC DOS \* HARVARD GRAPHICS \* VENTURA e muitos outros.

Vendas c/Cartão Crédito e Reembolso



RIO: R. Mal. Floriano, 143 s/loja  
Fone: (021) 223-2442  
SP: R. Vitória 379/383  
Fone: (011) 221-0683

```

"Novo: ",SS: IF SS ( ) "" THEN NY = VAL (SS)
3780 PRINT : IF FLAGRAF=2 THEN XAS="Faixas de
Frequencia" : YAS="Porcentagem" : GOTO 3830
3790 PRINT "Label Eixo X atual: ";XAS: LINE INPUT
"Novo: ",SS: IF SS ( ) "" THEN XAS = SS
3800 PRINT "Label Eixo Y atual: ";YAS: LINE INPUT
"Novo: ",SS: IF SS ( ) "" THEN YAS = SS
3810 PRINT : PRINT
3820 PRINT "Tipo de Ponto atual: ";SM;: INPUT " - Novo:
",SS: IF SS ( ) "" THEN SM = VAL (SS)
3830 VIEW PRINT 1 TO 24: CLS :BF5 = "GERACAO DO
GRAFICO": PRINT TAB( (80 - LEN (BF5)) / 2 + 1);: COLOR
0,7 : PRINT BF5: COLOR 7,0 : VIEW PRINT 4 TO 24
3840 LOCATE 7: PRINT "Pressione (RETURN) Para Tracar
Grafico.": PRINT : PRINT "Apos o BIP o Grafico Estara'
Pronto;": PRINT
3850 PRINT "Aperte Entao: ==) (P) Para Imprimi-lo;":
PRINT TAB(15);"==) (R) Para Refaze-lo;": PRINT
TAB(15);"==) (C) Para Continuar.": LOCATE 23: INPUT
"Pronto";BUF5
3860 N=NEL
3870 GOSUB 4310
3880 GOSUB 3980
3890 IF FLAGRAF=2 THEN 7080
3900 FOR I = 1 TO N
3910 X = I:Y = AM(I,REG+1)
3920 GOSUB 4090
3930 IF PY < 0 OR PY > 199 THEN 3960
3940 IF PX < 51 OR PX > 639 THEN 3960
3950 IF SM=1 THEN CIRCLE (PX,PY),2.25 ELSE PSET
(PX,PY),0 : DRAW LETRAS(SM+26)
3960 NEXT
3970 GOTO 4870
3980 IF EX = 0 THEN 4010 ELSE IF EX)0 THEN OFS=1 ELSE
OFS=0
3990 EX5 = "(x10^" + RIGHTS(STR5 (3 *
EX),LEN(STR5(3*EX))-OFS) + ")"
4000 X5 = X5 + " " + EX5
4010 IF EY = 0 THEN 4040 ELSE IF EY)0 THEN OFS=1 ELSE
OFS=0
4020 EY5 = "(x10^" + RIGHTS(STR5(3*EY),LEN(STR5(3*EY))-
OFS) + ")"
4030 Y5 = Y5 + " " + EY5
4040 X = 51 + INT(529 - 10 * LEN (X5))/2:Y = 198
4050 P5 = X5 : GOSUB 4240
4060 X = 51 : Y = 8
4070 P5 = Y5: GOSUB 4240
4080 RETURN
4090 PX = 51+588*(X-X0)/(X1-X0)
4100 PY = 12 + 165 * (Y1 - Y) / (Y1 - Y0)
4110 IF FLAGINT=1 THEN FLAGINT=0 : RETURN
4120 IF PX<51 THEN PX=51 : IF PX>639 THEN PX=639
4130 IF PY<12 THEN PY=12 ELSE IF PY>177 THEN PY=177
4140 RETURN
4150 POV = 0
4160 SI = 1: IF VAR < 0 THEN SI = - 1
4170 VAR = ABS (VAR): IF VAR = 0 THEN 4230
4180 IF VAR > 999 THEN VAR = VAR / 1000:POV = POV + 1:

```

```

GOTO 4180
4190 IF VAR < 1 THEN VAR = VAR * 1000:POV = POV - 1:
GOTO 4180
4200 VAR5 = STR5 (SI * VAR)
4210 VAR5 = LEFT5 (VAR5,FIXADOR)
4220 VAR = VAL (VAR5)
4230 RETURN
4240 FOR I = 1 TO LEN (P5)
4250 PA5 = MID5 (P5,I,1)
4260 IF PA5 = " " THEN 4290
4270 AP = ASC (PA5)
4280 PSET (X + (I - 1) * 10,Y),0 : DRAW LETPA5(AP)
4290 NEXT
4300 RETURN
4310 SCREEN 2
4320 X5=XAS : Y5=YAS : LINE (51,12)-(639,12) : LINE
(639,12)-(639,177) : LINE (639,177)-(51,177) : LINE
(51,177)-(51,12)
4330 SX = (X1 - X0) / NX:SY = (Y1 - Y0) / NY
4340 FOR I = X0 TO X1 STEP SX
4350 X = I
4360 GOSUB 4090
4370 LINE (PX,12)-(PX,19) : LINE (PX,177)-(PX,170)
4380 NEXT
4390 FOR I = Y0 TO Y1 STEP SY
4400 Y = I
4410 GOSUB 4090
4420 LINE (51,PY)-(67,PY) : LINE (639,PY)-(622,PY)
4430 NEXT
4440 FIXADOR = 5
4450 VAR = X0: GOSUB 4150:PI = POV
4460 VAR = X1: GOSUB 4150: IF ABS (PI) < ABS (POV)
THEN PI = POV
4470 FOR K = X0 TO X1 STEP SX
4480 X = K : FLAGINT=1 : GOSUB 4090
4490 IF PX(51 OR PX=)603 THEN 4570
4500 VAR = K+.00001
4510 GOSUB 4150
4520 IF POV ( ) PI THEN VAR = VAR * 10 ^ (3 * (POV -
PI))
4530 IF ABS (VAR) < .0001 THEN VAR = 0
4540 P5 = LEFT5(STR5 (VAR),5) : Y = 187
4550 X = PX - 6 * LEN (P5)
4560 GOSUB 4240
4570 NEXT
4580 EX = PI
4590 VAR = Y0: GOSUB 4150:PI = POV
4600 VAR = Y1: GOSUB 4150: IF ABS (PI) < ABS (POV)
THEN PI = POV
4610 FOR K = Y0 TO Y1 STEP SY
4620 Y = K : FLAGINT=1 : GOSUB 4090
4630 IF PY(20 OR PY)177 THEN 4710
4640 Y = PY + 2
4650 VAR = K+.00001
4660 GOSUB 4150
4670 IF POV ( ) PI THEN VAR = VAR * 10 ^ (3 * (POV -
PI))
4680 IF ABS (VAR) < .0001 THEN VAR = 0

```

# SEU MELHOR PROGRAMA ESTÁ AQUI!

Na PD World você encontra os melhores programas Shareware e Domínio Público do mercado. Todos em seus pacotes originais e testados contra vírus. Não prometemos quantidade, e sim qualidade. Já temos:

- CopyMaster v2.01,
- ViruScan v.97
- Apple II Emulator,
- Wolfstein 3D (da Apogee),
- ZX81 Emulator,
- Graphic Workshop

E muitos outros... Não perca mais tempo. Peça já seu catálogo.

## Revista PD World

Os melhores programas reunidos em pacotes com dois disquetes. Entre também na onda que agita as bancas do Rio de Janeiro, por um preço de ocasião: Cr\$ 65.000,00.

## PROMOÇÃO ESPECIAL:

Adquirindo os sete números da PD World, você só paga seis! Apenas Cr\$ 390.000,00.

Preencha o cupon abaixo (pode ser xerox da revista), indicando os números da PD World que você quer, junte um cheque nominal a **ADRIANO DIAS DE MELLO**, e envie para:

## PD WORLD

Caixa Postal 3043 — Centro

Rio de Janeiro — RJ

Cep: 20001-970

Tel.: (021) 767 8448

Seu pedido será enviado no prazo máximo de 5 dias.

Preços válidos até 15/01/93.

## Atenção Revendedores:

Se você tem uma loja de artigos de informática, e deseja revender a PD World, entre em contato conosco.

Sim, desejo receber no endereço abaixo, os seguintes números da PD World:

N°1  N°2  N°3  N°4  N°5  N°6  N°7

Desejo receber os sete números, pagando apenas o preço de seis.

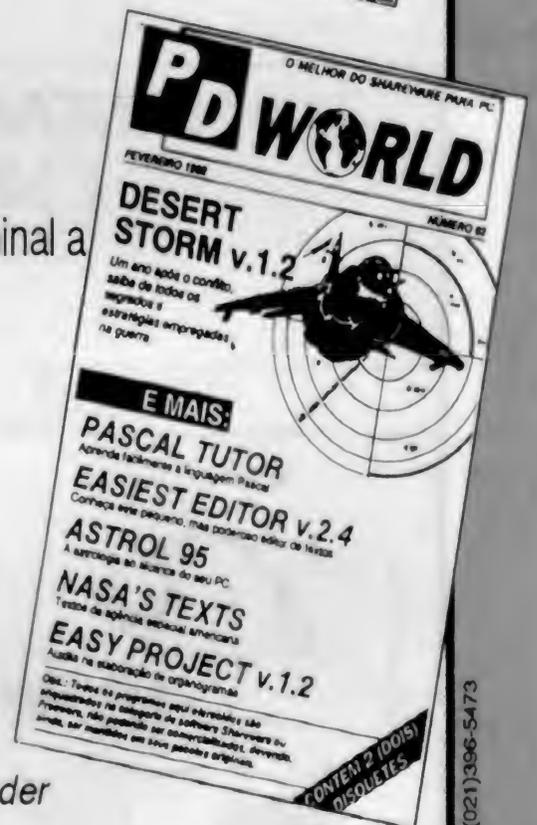
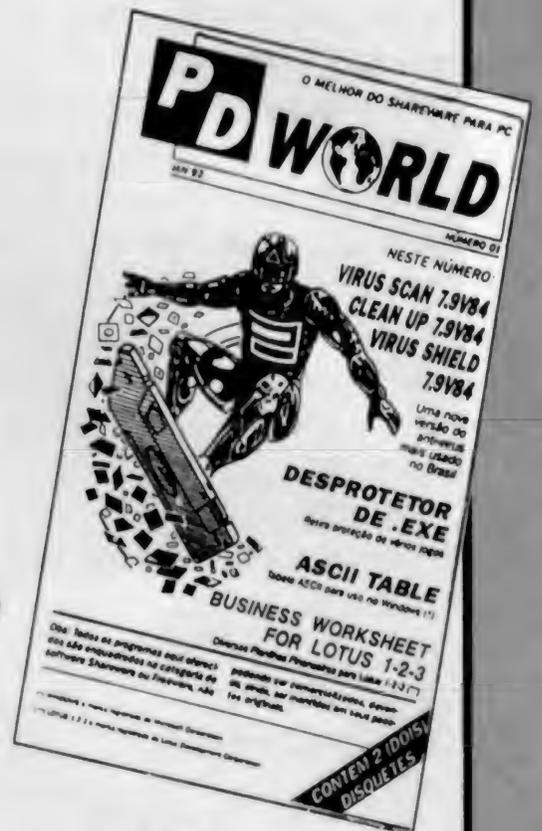
Nome: .....

End.: ..... Bairro: .....

Cidade: ..... Estado: ...

CEP: ..... Tel.: .....

MS-122



```

4690 P% = LEFT$(STR$(VAR),5) : X = 51 - 10 * LEN(P%)
4700 GOSUB 4240
4710 NEXT
4720 EY = PI
4730 RETURN
4740 IF FLAGRAF=0 THEN Y=LIA : GOSUB 4090 : X=580 :
Y=PY-3 : P%="LIA" : GOSUB 4240 : L1=PY : Y=LSA : GOSUB
4090 : Y=PY-3 : P%="LSA" : GOSUB 4240 : L2=PY : GOTO
4760
4750 Y=LIN : GOSUB 4090 : X=580 : Y=PY-3 : P%="LIN" :
GOSUB 4240 : L1=PY : Y=LSN : GOSUB 4090 : Y=PY-3 :
P%="LSN" : GOSUB 4240 : L2=PY
4760 FOR X = 58 TO 630 STEP 60
4770 LINE (X,L1)-(X+30,L1) : LINE (X,L2)-(X+30,L2)
4780 NEXT
4790 IF FLAGRAF=1 THEN 4840
4800 Y=LIC : GOSUB 4090 : X=580 : Y=PY-3 : P%="LIC" :
GOSUB 4240 : L1=PY : Y=LSC : GOSUB 4090 : Y=PY-3 :
P%="LSC" : GOSUB 4240 : L2=PY
4810 FOR X = 61 TO 639 STEP 15
4820 PSET (X,L1) : PSET (X,L2)
4830 NEXT
4840 Y=MED1 : GOSUB 4090 : X=580 : Y=PY-3 : P%="MED" :
GOSUB 4240
4850 LINE (51,PY)-(639,PY)
4860 RETURN
4870 GOSUB 4740
4880 BEEP

```

```

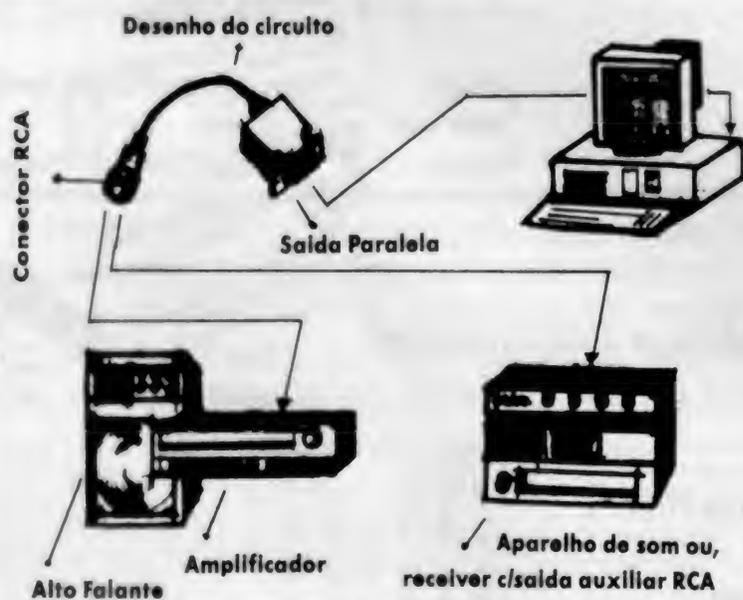
4890 A$=INKEY$ : IF A$("<") THEN 4900 ELSE 4890
4900 IF A$="C" OR A$="c" OR A$="r" OR A$="R" THEN SCREEN
2 : SCREEN 0 : CLS : IF A$="C" OR A$="c" THEN 290 ELSE
IF FLAGRAF=2 THEN 3660 ELSE 3500
4910 IF A$("<")"P" AND A$("<")"p" THEN 4890
4920 REM
4930 REM ==> IMPRESSAO DO GRAFICO.
4940 REM
4950 OPEN "LPT1:" AS #1 : WIDTH #1,255 : PRINT
#1,CHR$(24) : : PRINT #1,CHR$(27);"A";CHR$(8) : : DEF
SEG=&HBB00
4960 FOR A=0 TO 79 : PRINT
#1,CHR$(27);"K";CHR$(144);CHR$(1) : : B=A+&H1EF0
4970 FOR C=1 TO 100 : D=PEEK(B) : E=PEEK(B+&H2000) :
PRINT #1,CHR$(E);CHR$(E);CHR$(D);CHR$(D) : : B=B-80 :
NEXT
4980 PRINT #1,CHR$(13);CHR$(10) : : NEXT
4990 PRINT #1,CHR$(13);CHR$(24);CHR$(27);CHR$(50) : :
CLOSE
5000 A$="C" : GOTO 4900
5010 DIM LETRAS$(125)
5020 FOR I=28 TO 125 : READ LETRAS$(I) : NEXT
5030 FOR I=28 TO 125 : LETRAS$(I)="P1,0"+LETRAS$(I) : NEXT
5040 RETURN
5050 REM
5060 REM TABELA DE FORMAS PARA AS SUBROTINAS GRAFICAS.
5070 REM
5080 DATA "BL2D1R4U2L4D1"

```

## ' LANÇAMENTO NA FEIRA COMDÉX-SUCESU ' A SOLUÇÃO PARA O SOM DE SEU MICRO

### MAGIC SOUND™

#### CIRCUITO DE SOM



#### CARACTERÍSTICAS

##### REQUISITOS

- Microcomputador IBM PC AT e compatíveis.
- Aparelho de som, amplif. ou receiver com ENTR. auxiliar de audio
- Cabo conector RCA

##### INSTALAÇÃO

- Conecte a sua MAGIC SOUND na saída paralela de seu computador. (saída de impressora)
- Ligue a outra extremidade (conector RCA) em um cabo (RCA) e ligue-o na ENTR. auxiliar de seu amplificador ou aparelho de som.
- Acompanha software p/instalação no Drive C ou D

##### ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

- Sistema covox de audio.
- 4 canais de som digital
- Amiga tracker compatível
- Compatível com musicas e instrumentos musicais das mais famosas placas de som.

##### SUORTE

- A CENTRAL INFORMATICA LTDA. ja esta comercializando pacotes com musicas e instrumentos musicais. Entre em contato.

Central  
SOFT

**CENTRAL INFORMATICA LTDA.**

Rua Barão de Itapetininga, 88 cj. 707 centro CEP.01042-000 SÃO PAULO - SP

TEL : **(011)256-2544**

5090 DATA "L4R8L4U2D4"  
 5100 DATA "8D2L2R4H3G3R1"  
 5110 DATA "BU2L2R4G3H3R1"  
 5120 DATA ""  
 5130 DATA "BR3U1BU2U3"  
 5140 DATA "BR1BU5U1BR301"  
 5150 DATA "BR2U6BR3D6U4R2L7B02R7"  
 5160 DATA "BR4U6D1R2L4G1F1R4F1G1L4"  
 5170 DATA "BR1BU6D1R1U1BD6BR4U1L1D1BL4E6"  
 5180 DATA "BR6H5E1R2F1G4F1R2E2"  
 5190 DATA "BR3BU6D2"  
 5200 DATA "BR4H2U2E2"  
 5210 DATA "BR1E2U2H2"  
 5220 DATA "BU3R6L3U2D4U2H2F4H2E2G4"  
 5230 DATA "BU3R6L3U2D4"  
 5240 DATA "BR2E1U1L1"  
 5250 DATA "BU3R5"  
 5260 DATA "BR2U1R1D1"  
 5270 DATA "E6"  
 5280 DATA "R3E1U4H1L3G1D4E4"  
 5290 DATA "BR1R4L2U6G1"  
 5300 DATA "R5L5E5H1L3G1"  
 5310 DATA "BU1F1R3E1U1H2E2L5"  
 5320 DATA "BR4U6G4R5"  
 5330 DATA "BU1F1R3E1U2H1L4U2R5"  
 5340 DATA "BR1R3E1U1BD1G1L3BL1BU1U1BE1R3BL3BL1BE1E2"  
 5350 DATA "BR2U2E4L6"  
 5360 DATA "BR1R3E1U1H1L3BG1D1U1E1H1U1E1R3F1D1"  
 5370 DATA "BR1E4BU1H1L3G1D1F1R2BR1"  
 5380 DATA "BR2BU1U1R1D1L1BU3U1R1D1"  
 5390 DATA "BR2E1U1L1BU2U1R1D1"  
 5400 DATA "BU3F3H3E3"  
 5410 DATA "BU2R5BU2L5"  
 5420 DATA "BR5BU3H3F3G3"  
 5430 DATA "BR3U1BU2E2H1L3G1"  
 5440 DATA "BU1U1E1R1D3L1R3E1U4H1L3G1"  
 5450 DATA "U5BU1BR1R3BR1BD1D5BL5BU3R5"  
 5460 DATA "U6R4BR1BD1D1BD1D2BD1BL1L4U3R4"  
 5470 DATA "BU1U4BU1BR1R3F1BD4G1L3"  
 5480 DATA "U6R3F1F1D2G1G1L3"  
 5490 DATA "U6R5BD3BL4R3BD3BL4R5"  
 5500 DATA "U6R5BD3BL4R3"  
 5510 DATA "BU1U4BU1BR1R3F1BD2L2BR2D3L4"  
 5520 DATA "U6D3R5U3D6"  
 5530 DATA "BR2R2L1U6L1R2"  
 5540 DATA "BU1U1BF2L1R3BR1BU1U5BL1R2"  
 5550 DATA "U6D3R2E3G3F3"  
 5560 DATA "U6D6R5"  
 5570 DATA "U6F3D1U1E3D6"  
 5580 DATA "U6BD1R1BD1R1BD1R1BD1R1BD1R1BD1R1U6"  
 5590 DATA "BU1U4E1R3F1D4G1L3"  
 5600 DATA "U6R4F1D1G1L3"  
 5610 DATA "BU1U4BE1R3BF1D2G3L1BR2BU3F3"  
 5620 DATA "U6R4BF1D1BG1L3R1F3"  
 5630 DATA "BU1F1R3E1U1H1L3H1U1E1R3F1"  
 5640 DATA "BR2U6L3R6"  
 5650 DATA "BU1U5D5F1R3E1U5"  
 5660 DATA "BU3U3D3F3E3U3"

5670 DATA "U6D6E3U1D1F3U6"  
 5680 DATA "E6G3H3F6"  
 5690 DATA "BR3U3H3F3E3"  
 5700 DATA "R5L5E5U1L5"  
 5710 DATA "BR1R2L2U6R2"  
 5720 DATA "BU6F6"  
 5730 DATA "BR2R2U6L2"  
 5740 DATA "BR3U6F3H3G3"  
 5750 DATA "R6"  
 5760 DATA "BU6BR3D1G1"  
 5770 DATA "BR1H1E1R4D2L4R4U3H1L3"  
 5780 DATA "BR1R3E1U2H1L2G2D1U5"  
 5790 DATA "BR1R3E1G1L3H1U2E1R3"  
 5800 DATA "BR1R4U6D4H2L2G1D2"  
 5810 DATA "BR1R3L3H1U2E1R3F1D1L5"  
 5820 DATA "BR2U3L1R2L1U2E1R1F1"  
 5830 DATA "BR1R3E1U3L4G1F1R4"  
 5840 DATA "U6D4E2R2F1D3"  
 5850 DATA "BR1R2L1U4BU2L1BR1BD2L1"  
 5860 DATA "BU1F1R2E1U3BU2L1"  
 5870 DATA "BR1U6D4R2E2G2F2"  
 5880 DATA "BR2R2L1U6L1"  
 5890 DATA "U4R1R1F1D3U3E1R1F1D3"  
 5900 DATA "U4D2E2R2F1D3"  
 5910 DATA "BR1R3E1U2H1L3G1D2"  
 5920 DATA "U4R5F1G1L5"  
 5930 DATA "BR5U4L5G1F1R5"  
 5940 DATA "BR1U4D2E2R2"  
 5950 DATA "R4E1H1L3H1E1R4"  
 5960 DATA "BR2R1E1G1BL1BU1U4D1L1R2"  
 5970 DATA "BU1U3D3F1R2E3U1D4"  
 5980 DATA "BU3U1D1F3E3U1"  
 5990 DATA "BU1U3D3F1R1E1U1D1F1R1E1U3"  
 6000 DATA "E2R1E2G2L1H2F2R1F2"  
 6010 DATA "R2E3U1D1G1L2H2"  
 6020 DATA "R5L5BU1R1BR1BU1R1BU1BR1R1BU1L5"  
 6030 DATA "BR3R1L1H1U1H1L1R1E1U1E1R1"  
 6040 DATA "BR3U2BU2U2"  
 6050 DATA "BR2R1E1U1E1R1L1H1U1H1L1"  
 6060 REM  
 6070 REM ==> TABELA DE CONSTANTES ESTADISTICAS.  
 6080 DATA 24  
 6090 DATA 0, 0, 0, 0, 0, 0  
 6100 DATA 2, 3.76, 1.88, 0, 3.267, 1.128  
 6110 DATA 3, 2.394, 1.023, 0, 2.575, 1.693  
 6120 DATA 4, 1.88, .729, 0, 2.282, 2.059  
 6130 DATA 5, 1.596, .577, 0, 2.115, 2.326  
 6140 DATA 6, 1.41, .483, 0, 2.004, 2.534  
 6150 DATA 7, 1.277, .419, .076, 1.924, 2.704  
 6160 DATA 8, 1.175, .373, .136, 1.864, 2.847  
 6170 DATA 9, 1.094, .337, .184, 1.816, 2.97  
 6180 DATA 10, 1.028, .308, .223, 1.777, 3.078  
 6190 DATA 11, .973, .285, .256, 1.744, 3.173  
 6200 DATA 12, .925, .266, .284, 1.716, 3.258  
 6210 DATA 13, .884, .249, .308, 1.692, 3.336  
 6220 DATA 14, .848, .235, .329, 1.671, 3.407  
 6230 DATA 15, .816, .223, .348, 1.652, 3.472  
 6240 DATA 16, .788, .212, .364, 1.636, 3.532

```

6250 DATA 17, .762, .203, .379, 1.621, 3.588
6260 DATA 18, .738, .194, .392, 1.608, 3.64
6270 DATA 19, .717, .187, .404, 1.596, 3.689
6280 DATA 20, .697, .18, .414, 1.586, 3.735
6290 DATA 21, .679, .173, .425, 1.575, 3.778
6300 DATA 22, .662, .167, .434, 1.566, 3.819
6310 DATA 23, .647, .162, .443, 1.557, 3.858
6320 DATA 24, .632, .157, .452, 1.548, 3.895
6330 DATA 25, .619, .153, .459, 1.541, 3.931
6340 REM
6350 REM ==> CALCULO DA DISTRIBUICAO DE FREQUENCIAS.
<NRFAX> = NUMERO DE FAIXAS; <FAX> = FAIXAS DELIMITADAS
ENTRE <LSH> E <LIH>, ABAIXO DE <LIH> E ACIMA DE <LSH>;
<INTFR> = INTERVALOS DE FAIXAS DE FREQUENCIA.
6360 REM ==> A ULTIMA FAIXA INICIA-SE EM <LSH> E VAI
ATE' <LSH+INTFR*(NRFAX+1)>, POIS A FAIXA SE INICIA EM
<LIH+INTFR> - IGUAL OU MAIOR - E VAI ATE'
<LIH+(INTFR*2)>, EXCLUSIVE.
6370 REM
6380 CLS : BUF$="      CALCULO DA DISTRIBUICAO DE
FREQUENCIAS      " : PRINT TAB((80-LEN(BUF$))/2+1); :
COLOR 0,7 : PRINT BUF$ : COLOR 7,0 : VIEW PRINT 3 TO 24
6390 IF FLAGCALC<>0 THEN 6420
6400 BEEP : LOCATE 9 : PRINT "Os Dados Ainda " : COLOR
31,0 : PRINT "Nao Foram" : COLOR 7,0 : PRINT "
Processados Estatisticamente!" : LOCATE 15 : PRINT "Gere
a Carta de Controle Antes da Distribuicao de
Frequencias."
6410 LOCATE 22 : INPUT "Pressione <ENTER> para
Continuar...",BUF$ : GOTO 290
6420 IF NEL*NEG=>100 THEN 6450
6430 BEEP : LOCATE 9 : PRINT "Matriz " : COLOR 31,0 :
PRINT "Pequena Demais" : COLOR 7,0 : PRINT " Para o
Calculo da Distribuicao de Frequencias!"
6440 LOCATE 16 : INPUT "Pressione <ENTER> para
Continuar...",BUF$ : GOTO 290
6450 PRINT : PRINT : PRINT "Limite Inferior da Norma =
" : PRINT USING "###.#";LIN; : PRINT TAB(40);"Limite
Superior da Norma = " : PRINT USING "###.#";LSN :
PRINT : PRINT
6460 INPUT "Limite Inferior do Histograma";LIH : PRINT :
INPUT "Limite Superior do Histograma";LSH : PRINT :
INPUT "Intervalo de Frequencia";INTFR
6470 CLS : LOCATE 9 : PRINT "Penso, Logo Existo!" :
LOCATE 15 : PRINT "Isto Vai Demorar um Pouquinho..."
6480 NRFAX= INT((LSH-LIH)/INTFR)
6490 FOR I= 0 TO NRFAX+2:FAX(I)=0:NEXT I
6500 FOR JI=1 TO NEL

```

```

6510 IF AM(JI,NEG+1)<LIH THEN FAX(0)=FAX(0)+1:GOTO 6540
6520 IF AM(JI,NEG+1)=LSH THEN
FAX(NRFAX+1)=FAX(NRFAX+1)+1:GOTO 6540
6530 IF AM(JI,NEG+1)>LSH THEN
FAX(NRFAX+2)=FAX(NRFAX+1)+1:GOTO 6540
6540 NEXT JI
6550 FOR JI=1 TO NEL
6560 FOR I= 1 TO NRFAX
6570 IF AM(JI,NEG+1)=LIH+INTFR*(I-1) AND
AM(JI,NEG+1)<LIH+INTFR*(I) THEN FAX(I)=FAX(I)+1:GOTO
6580
6580 NEXT I : NEXT JI : FLAGCALC=2
6590 CLS : PRINT : PRINT : PRINT "Limite Inferior da
Norma = " : PRINT USING "###.#";LIN; : PRINT
TAB(40);"Limite Superior da Norma = " : PRINT USING
"###.#";LSN : PRINT
6600 FOR I= 1 TO NRFAX+1 : PRINT "Faixa (" :
BUF$=STR$(LIH+INTFR*(I-1))
6610 IF LIH+INTFR*(I-1)<0 THEN CSTR=1 ELSE CSTR=2
6620 PRINT MID$(BUF$,CSTR,LEN(BUF$)-1);") " :TAB(20);"
Nr.Dados = " : PRINT USING "###";FAX(I) : PRINT
TAB(40); : PRINT USING "###.##";FAX(I)/NEL*100; : PRINT
"% " : NEXT I
6630 PRINT : PRINT : COLOR 0,7 : PRINT "Dados Fora dos
Limites Especificados:" : COLOR 7,0 : PRINT : PRINT
6640 PRINT "Faixa (" : BUF$=STR$(LIH+INTFR*(-1))
6650 IF LIH+INTFR*(-1)<0 THEN CSTR=1 ELSE CSTR=2
6660 PRINT MID$(BUF$,CSTR,LEN(BUF$)-1);") " :TAB(20);"
Nr.Dados = " : PRINT USING "###";FAX(0) : PRINT
TAB(40); : PRINT USING "###.##";FAX(0)/NEL*100; : PRINT
"x"
6670 PRINT "Faixa (" : BUF$=STR$(LIH+INTFR*(NRFAX+1))
6680 IF LIH+INTFR*(NRFAX+1)<0 THEN CSTR=1 ELSE CSTR=2
6690 PRINT MID$(BUF$,CSTR,LEN(BUF$)-1);") " :TAB(20);"
Nr.Dados = " : PRINT USING "###";FAX(NRFAX+2) : PRINT
TAB(40); : PRINT USING "###.##";FAX(NRFAX+2)/NEL*100; :
PRINT "x"
6700 TOTPCT=0
6710 FOR I=0 TO
NRFAX+1:TOTPCT=TOTPCT+INT(FAX(I)/NEL*10000)/100:NEXT I
6720 PRINT " Total = " :TAB(32);NEL;TAB(40); : PRINT
USING "###.##";TOTPCT; : PRINT "x"
6730 PRINT : INPUT "Pressione <ENTER> para
continuar...",BUF$
6740 GOTO 290
6750 REM
6760 REM ==> IMPRESSAO DA DISTRIBUICAO DE FREQUENCIAS
6770 REM

```

## PREENCHER FORMULÁRIOS AGORA É SIMPLES E FÁCIL !

# ETIQ : Fácil :

Com o pacote EtIQ Fácil você preencherá etiquetas com muita facilidade e ainda controlará por área os nomes de seus clientes, fornecedores e amigos. (1500 etiquetas e o programa)

# DARF : Fácil :

Com o pacote EtIQ Fácil você preencherá sua guias de recolhimento com muita facilidade e ainda controlará os documentos por: cliente, código de impostos e vencimento. (300 formulários e o programa)

# DARJ : Fácil :

Com o pacote EtIQ Fácil você preencherá sua guias de recolhimento do ICMS com muita facilidade e ainda controlará as guias emitidas por cliente. (150 formulários e o programa)

FORNECEMOS TAMBÉM TODA A LINHA DE ACESSÓRIOS E SUPRIMENTOS PARA MICROINFORMÁTICA, TAL COMO ESTABILIZADORES, NO-BREAK'S, FILTROS DE LINH.A, FORMULÁRIO CONTÍNUO, DISQUETES, FITAS, ETC



(021)  
622-1945  
719-0655

# WORLD OF GAMES

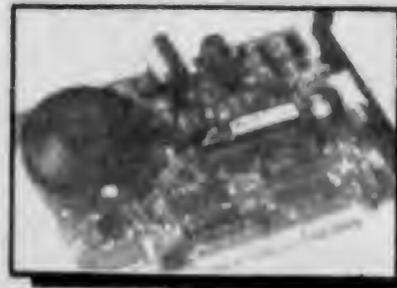
Rua Bandeirantes, 435 - CEP.16.700 - GUARARAPES - SP TEL.(0186)61.1302

## TRANSFORME SEU PC NUM FAX COM A PLACA DDFAX-96

DDFAX-96 é uma interface de comunicação para computadores da linha PC XT/AT, que conecta seu computador com o maravilhoso mundo do FAX. Compatível com todas as máquinas de

faxes existentes. Transmissão e recepção em 9600 BPS.

Assistência técnica permanente com atendimento 'ON LINE' através do próprio fax.



## PLACA RF-VIDEO COMPOSTO (PAL/M)

Placa para computadores PC XT/AT que transforma um sinal de vídeo RGB de uma placa CGA em vídeo composto colorido em sinal de RF

(saída para televisão), ambos PAL/M. O som do PC (autofalante) é também adicionado ao sinal de RF, permitindo ao televisor reproduzir som.



## DD - VTX

A placa interna do DD-VTX é uma modem para micro/computadores da linha PC XT/AT e compatíveis que opera no padrão CCITT v.23, cuja utilização e aplicação é direcionada para o acesso a bancos de dados tipo VIDEO TEXTO via linha telefônica. AS PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS DO DD-VTX SÃO:

- Discagem e rediscagem automática.
- Monitoração da linha durante a chamada.
- Desconexão automática no caso de perda do sinal do outro modem.
- Software compatível com placas de vídeo CGA, VGA e EGA.
- A impressão de dados, pode ser feita tanto em uma impressora ou em arquivo de texto qualquer.

to qualquer.

- Impressão 'buforizada' e 'transparente', ou seja, o micro não tem que aguardar a impressora imprimir, e pode continuar a pesquisar o banco de dados do VIDEO TEXTO durante a impressão.
- Impressão texto ou gráfica.
- Recepção de dados também 'buforizadas', ou seja, totalmente independente da velocidade do PC.
- Menu de comandos na parte inferior da tela.
- Software rigorosamente dentro das especificações do Video Texto.

## FAX E MODEM 2400 (Portátil/Externo) PARA PC XT/AT E LAPTOP

Pocket fax 9.600 e modem 2.400 no mesmo produto.

Conectado na saída serial do computador, permite envio e recebimento de faxes através do computador, assim como conexão via modem com outros computadores e serviços para envio e recebimento de dados.

Completo, com cabos, manual e software.

MODEM MICRO - A - MICRO PARA PC XT/AT  
2.400 B.P.S. - com software Bitcom

GABINETE COM FONTE PARA DRIVE EXTERNO P/MICROS LAPTOP  
Completo, com cabo para conexão de drive externo ao Laptop

CARTUCHO DE TONER PARA HP DESKJET 500  
DeskWriter e Printers HP FAX 300

SCANNER DE MÃO 1/2 PÁGINA  
100/200/300/400 D.P.I., 64 tons de cinza

TECLADO PARA PC XT/AT - 101 TECLAS  
MINI ASPIRADOR P/ LIMPEZA  
KIT COMPLETO DE LIMPEZA

CABOS PARA IMPRESSORAS  
MOUSE  
GABINETES P/MICROS

MONITORES  
IMPRESSORAS  
ESTABILIZADORES

## PROMOÇÃO DE JOGOS PARA PC XT/AT

Os Campeões de Venda - Pacote com os 20 mais pedidos

TETRIS (1) - 4X4 OFF ROAD (1) - GRAND PRIX (1) - BLOCK OUT (1) - PRINCE OF PERSIA (2) - GOLDEN AXE (2) -  
THE CYCLES (2) - INDIANA JONES II (2) - INDIANAPOLIS 500 (2)  
DOUBLE DRAGON (2) - ROBOCOP II (2) - MOTOCROSS (2) - CHESS MASTER 2000 (2) - TEST DRIVER II (2) - SUPER OFF ROAD (2) -  
LAKER X CELTICS (2) - FORD SIMULATOR II (2) - FLIGHT SIMULATOR 3.0 (2) - SIM EARTH (3) - STREET ROAD (3)  
38 Disketes - PREÇO TOTAL: Cr\$400.000,00 (A VISTA)

## PROMOÇÃO PARA SOFTWARE

### JOGOS E APLICATIVOS

Para pedidos acima de Cr\$ 200.000,00 - Pague em duas vezes, um cheque a vista e outro para 15 dias.

Para pedidos acima de Cr\$ 300.000,00 - Pague em duas vezes, um cheque a vista e outro para 30 dias.

DESPESA POSTAL POR NOSSA CONTA

FORMAS DE PAGAMENTO:

- 1) CHEQUE NOMINAL: Envie em nome de LUCIA SILENE DA SILVA, junto com seu pedido.
- 2) DEPOSITO BANCARIO: Banco BRADESCO - Agencia 0133-3 conta corrente 58574-2 em nome de LUCIA SILENE DA SILVA

PRAZO DE ENTREGA: 05 a 10 dias - GARANTIA: 365 dias (1 ANO)

Relacione em uma folha o código, nome e quantidade de disketes usados para cada programa. Para fazer o calculo multiplique a quantidade de disco gravado, conforme tabela de preços abaixo, mais a despesa de envio (correio)

### CHEQUE/DEPOSITO

Copia de jogos - 5 1/4 ..... Cr\$13.000,00  
Copia de aplicativos - 5 1/4 ..... Cr\$ 15.000,00

### DESPESA POSTAL:

REGISTRADO: Cr\$ 20.000,00  
SEDEX: Verificar em sua agencia de correio (ou ligue-nos)

ATENÇÃO: Não atuamos com pedidos pelo REEMBOLSO POSTAL A COBRAR.

```

6780 CLS : BUF5=" IMPRESSAO DA DISTRIBUICAO DE
FREQUENCIAS " : PRINT TAB((80-LEN(BUF5))/2+1); :
COLOR 0,7 : PRINT BUF5 : COLOR 7,0 : VIEW PRINT 3 TO 24
6790 IF FLAGCALC=2 THEN 6820
6800 CLS : BEEP : LOCATE 9 : PRINT "A Distribuicao de
Frequencias Ainda "; : COLOR 31,0 : PRINT "Nao Foi"; :
COLOR 7,0 : PRINT " Calculada!" : LOCATE 15 : PRINT
"Gere-a Antes de Imprimi-la."
6810 LOCATE 22 : INPUT "Pressione <ENTER> para
Continuar...".BUF5 : GOTO 290
6820 LOCATE 9 : PRINT "Penso, Logo Existo!" : LOCATE 15
: PRINT "Isto Vai Demorar um Pouquinho..."
6830 NRFAX= INT((LSH-LIH)/INTFR)
6840 FOR I= 1 TO NRFAX+2:FAX(I)=0:NEXT I
6850 FOR JI=1 TO NEL
6860 FOR I= 1 TO NRFAX+2
6870 IF AM(JI,NEG+1)=LIH+INTFR*(I-1) AND
AM(JI,NEG+1)<LIH+INTFR*(I) THEN FAX(I)=FAX(I)+1:GOTO
6880
6880 NEXT I:NEXT JI
6890 CLS : LOCATE 9 : PRINT "Mensagem a Ser Impressa no
Relatorio?" : INPUT "",BUF5 : LOCATE 15 : INPUT
"Posicione Impressora e Pressione <ENTER>!",ESCC5
6900 LPRINT CHR$(14);"DISTRIBUICAO DE FREQUENCIAS" :
LPRINT : LPRINT BUF5 : LPRINT
6910 IF NARQ5="" THEN LPRINT "Dados Provenientes do
Teclado" ELSE IF FLAGSAVE=0 THEN LPRINT "Dados
Provenientes do Arquivo ";NARQ5 ELSE LPRINT "Dados
Provenientes Inclusive do Arquivo ";NARQ5
6920 GOSUB 7200
6930 LPRINT : LPRINT
6940 LPRINT TAB(8)"Classe";TAB(24);"Nr.
Dados";TAB(36);"Porcentagem"
6950 FOR I=1 TO NRFAX+1 : LPRINT " ("; :
BUF5=STR$(LIH+INTFR*(I-1))
6960 IF LIH+INTFR*(I-1)<0 THEN CSTR=1 ELSE CSTR=2
6970 LPRINT MID$(BUF5,CSTR,LEN(BUF5)-1); : LPRINT
")";TAB(23); : LPRINT USING "####";FAX(I); : LPRINT
TAB(35); : LPRINT USING "###.##";FAX(I)/NEL*100 : NEXT I
6980 TOTPCT=0:FOR I= 1 TO
NRFAX+1:TOTPCT=TOTPCT+FAX(I)/NEL*100:NEXT I
6990 LPRINT : LPRINT : LPRINT "Dados Fora dos Limites
Especificados:" : LPRINT
7000 LPRINT TAB(8)"Classe";TAB(24);"Nr.
Dados";TAB(36);"Porcentagem"
7010 BUF5=STR$(LIH+INTFR*(-1)) : IF LIH+INTFR*(-1)<0
THEN CSTR=1 ELSE CSTR=2
7020 LPRINT TAB(7);"(";MID$(BUF5,CSTR,LEN(BUF5)-1); :
LPRINT ")";TAB(23); : LPRINT USING "####";FAX(0); :
LPRINT TAB(35); : LPRINT USING "###.##";FAX(0)/NEL*100
7030 BUF5=STR$(LIH+INTFR*(NRFAX+1)) : IF
LIH+INTFR*(NRFAX+1)<0 THEN CSTR=1 ELSE CSTR=2
7040 LPRINT TAB(7);"(";MID$(BUF5,CSTR,LEN(BUF5)+1);")
";TAB(23); : LPRINT USING "###";FAX(NRFAX+2); : LPRINT
TAB(35); : LPRINT USING "###.##";FAX(NRFAX+2)/NEL*100
7050 LPRINT:LPRINT " Total = ";TAB(23);:LPRINT USING
"####";NEL;:LPRINT TAB(35);:LPRINT USING "###.##";TOTPCT
7060 LPRINT CHR$(12) : CLS : GOTO 2830

```

```

7070 REM
7080 REM ==> FIM DA IMPRESSAO.
7090 REM
7100 FOR I=1 TO NRFAX+1
7110 IF FAX(I)=0 THEN 7130
7120 X=LIH+INTFR*(I-1) : Y=FAX(I)/NEL*100 : GOSUB 4090
LINE (PX,177)-(PX,PY) : AUX=PX : X=LIH+INTFR*I : GOSUB
4090 : LINE (AUX,PY)-(PX,PY) : LINE (PX,PY)-(PX,177)
7130 NEXT I
7140 X=LIN : GOSUB 4090 : L1=PX : X=LSN : GOSUB 4090 :
L2=PX : IF L1<51 OR L1>639 OR L2<51 OR L2>639 THEN 4880
7150 FOR Y=12 TO 177 STEP 5 : PSET (L1,Y) : PSET (L2,Y)
: NEXT Y
7160 X=LIN : GOSUB 4090 : X=PX+10 : Y=25 : PS="LIN" :
GOSUB 4240
7170 X=LSN : GOSUB 4090 : X=PX-35 : Y=25 : PS="LSN" :
GOSUB 4240
7180 GOTO 4880
7190 FOR I=1 TO NEG : PRINT TAB(7*(I-1)+1);"X("; :
BUF5=STR$(I) : PRINT MID$(BUF5,2,LEN(BUF5)-1);")"; :
NEXT I : PRINT TAB(7*(NEG)+2);"Med";TAB(7*(NEG+1)+3);"R"
: RETURN
7200
DIAS=MID$(DATE$,4,2)+"/"+MID$(DATE$,1,2)+"/"+RIGHT$(DATE
$,4) : LPRINT DIAS;","; : TIMES : LPRINT : LPRINT : RETURN
7210 FOR I=1 TO NEG : LPRINT TAB(7*(I-1)+1);"X("; :
BUF5=STR$(I) : LPRINT MID$(BUF5,2,LEN(BUF5)-1);")"; :
NEXT I : LPRINT TAB(7*(NEG)+1);" Med";TAB(7*(NEG+1)-
1);" R" : RETURN
7220 REM
7230 REM ==> SUBROTINA PARA TRATAMENTO DE ERRO.
7240 REM
7250 CLOSE : SCREEN 2 : SCREEN 0 : VIEW PRINT 1 TO 24 :
CLS : BEEP : BUF5=" INTERRUPTAO NO PROGRAMA " :
PRINT TAB((80-LEN(BUF5))/2+1); : COLOR 0,7 : PRINT BUF5
: COLOR 7,0
7260 LOCATE 12 : PRINT "Erro": : COLOR 31,0 : PRINT ERR:
: COLOR 7,0 : PRINT "na Linha "; : PRINT USING
"#####";ERL; : PRINT "!"
7270 LOCATE 22 : INPUT "Pressione <ENTER> para
Continuar...".BUF5 : RESUME 290

```



# Livrossoft

O PRAZER DE APRENDER COM O SOFTWARE ORIGINAL

## SoftCAD

Softcad Informática

A série LivroSoft traz aos estudantes, profissionais e aficionados da informática a oportunidade de conhecer na prática todos os recursos de um software de sucesso. Além do livro, que apresenta informações detalhadas do produto, o LivroSoft é acompanhado



de um Guia do Iniciante e disquete(s) contendo uma cópia especial do programa. Isso mesmo. Você compra o livro e leva também o software. Tudo isso acondicionado em prático e bonito estojo (como nos melhores softwares profissionais).

**ATENÇÃO:** O software que acompanha o LivroSoft é cedido pelo fabricante exclusivamente para fins de treinamento (mensagens nesse sentido são apresentadas nas telas de abertura e saídas impressas), não dando direito a suporte gratuito e atualização de versão. Seu uso é proibido para fins profissionais ou comerciais.

### TÍTULOS JÁ DISPONÍVEIS

#### Vol. 1 – CLBC 2.5 – Biblioteca Compugráfica para Clipper



Poderosa biblioteca de funções gráficas, que permite a incorporação de gráficos, desenhos e imagens em aplicativos desenvolvidos com a linguagem Clipper (versão Summer '87 ou 5.x). Sucesso entre os programadores.

#### Vol. 2 – DESCRITOR 2.1 – Documentador de Sistemas Clipper, dBase e compatíveis

Documentador automático que, a partir do nome do programa, varre todos os arquivos de fontes a ele relacionados, gerando toda a documentação técnica do sistema. Aumenta a produtividade na programação e reduz os custos de manutenção.

#### Vol. 3 – Ted2D 3.51 LS – Editor Gráfico de Formulários, Fluxogramas e Cartazes



Pacote de software para comunicação visual. Integra textos, gráficos, desenhos e imagens. Editor gráfico de fácil utilização. Acentua. Aceita mouse.

#### Vol. 4 – SAMBA 2.2 B – Planilha Eletrônica compatível com LOTUS 123



Planilha totalmente compatível com LOTUS 123, gerenciador de banco de dados e gerador de gráficos. Oferece recursos avançados de programação (macros etc.).

SIM! Desejo receber o(s) volume(s), abaixo indicados, da série LivroSoft para poder aprender usando software original. Para tanto:

estou enviando cheque nominal à Softcad Informática Ltda. n°: \_\_\_\_\_ banco: \_\_\_\_\_

debitem em meu cartão de crédito VISA n°: \_\_\_\_\_ banco: \_\_\_\_\_ validade: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Empresa: \_\_\_\_\_

CGC/CPF: \_\_\_\_\_ IE/RG: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_ Cidade: \_\_\_\_\_ UF: \_\_\_\_\_

Fone: (\_\_\_\_) \_\_\_\_\_ Fax: (\_\_\_\_) \_\_\_\_\_

Sugestão de títulos p/ a série LivroSoft: \_\_\_\_\_

Data: / / Assinatura: \_\_\_\_\_

#### PEDIDO (válido até 31/12/92)

Vol.	Qtde.	Preço	Sub-total
1		Cr\$599 mil	
2		Cr\$599 mil	
3		Cr\$599 mil	
4		Cr\$599 mil	
Taxa de manipulação e entrega			+ Cr\$ 50 mil
TOTAL GERAL DO PEDIDO			

Remeta seu pedido para: R. Washington Luiz, 9 – Gr. 403 – Rio de Janeiro – RJ – CEP: 20230-900

### PROMOCÕES - PC

PC JOGOS E APL. GRAVAÇÃO COM DISCO INCLUSO Cr\$ 15.000,00

Cada 10 jogos ou aplic. ganhe um grátis com disco.

Cada 50 jogos ou aplic. ganhe 10 grátis com disco.

### JOGOS E APLIC. HD

(ALTA DENSIDADE) 5 1/4 Cr\$ 25.000,00 (COM DISCO)

PARA COMPRA ACIMA DE Cr\$ 250.000,00

PAGAMENTO EM DUAS VEZES: metade no ato e outra metade para 15 dias apos.

ATENDEMOS PEDIDOS POR TELEFONE ATE AS 21 HORAS (SOMENTE PEDIDOS)

COMO COMPRAR NOSSOS PRODUTOS: P/PC-XT- Peça por telefone ou relacione em uma folha de papel, os produtos que deseja, indicando o código, nome e a quantidade de discos ocupada; escreva seu nome, endereço, cidade, estado e CEP. e nos envie.

### FORMA DE PAGAMENTO:

A) SEDEX a cobrar, voce só pagará quando retirar o pedido no correio de sua cidade.

B) CHEQUE NOMINAL: A CLASSIC SOFT LTDA; para sua comodidade e economia recomendamos fazer o pedido por cheque nominal, pois voce recebe seu pedido em casa.

DESPESAS POSTAIS: (Encomenda registrada) Pedido até 20 discos Cr\$ 25.000,00 (Este preço é para pagamento em cheque).

## CATÁLOGO DE JOGOS: P/PC XT/AT COM AS ÚLTIMAS NOVIDADES ENTREGA EM 3 DIAS ÚTEIS. PREÇO DE CADA GRAVAÇÃO COM DISCO ...Cr\$ 15.000,00

AVENTURA E AÇÃO		ADVENTURES E RPG		CORRIDAS DE CARROS E MOTOS		JOGOS EROTICOS		ESPORTES EM GERAL		PAREDAO E FUJPERAMAS		JOGOS DE GUERRA EM GERAL		BILHAR E CARTAS		LANÇAMENTOS DE JOGOS HD					
COD	NOME	Q.	COD	NOME	Q.	COD	NOME	Q.	COD	NOME	Q.	COD	NOME	Q.	COD	NOME	Q.				
0187	- 221 BACKER STREETS	02	0608	- TARTARUGA NINJA II	08	0395	- THEXDER II	03	0388	- THE HUNT RED OCTOBER	01	0643	- PANZA KICK BOXING	04	1030	- 3D POOL	01	H0041	- LEISURE SUIT LARRY V (CGA/M)	06 HD	
0934	- AAARGI	02	0658	- TERA FORM DINOSORCER	01	0776	- URIDIUM	01	0399	- THUNDER CHOPPER	01	0274	- RASTAN SAGA (CGA)	02	0683	- BILHAR 3D	01	H0057	- INDIANA JONES IV (VGA/M)	06 HD	
0022	- ALFI	01	0648	- TERMINATOR I	07	0412	- XONIX	01	0400	- TOMAHAWK (CGA)	01	0566	- RENEGADE (EGA/VGA)	02	0818	- BLACK GAMON	01	H0074	- FT FIGHTER (VGA)	01 HD	
0023	- ALLIEN SHARKS	01	0672	- THE SMIPSONS	04	0582	- XENON	02	0423	- WING COMMANDER (VGA)	12	0295	- SHINOBI	02	0909	- BLASCK JACK	01	H0082	- CHESS MASTER 3000 (VGA/M)	02 HD	
0922	- ALLIEN SINDROME	01	0360	- THE SMIPSON II (VGA)	08	0582	- XENON II	03	1192	- SECRET MISSION I	04	0515	- STREET FIGHT MAN	03	0950	- CANASTRA	01	H0106	- CHESS MASTER 3000 (WINDOWS)	01 HD	
0835	- ALL DOGS	06	0390	- THE THREE STOOPER	02				0554	- SWNGS OF FURI	02	0338	- STREET FIGHTER	02	1051	- COMPUTER CONTRACT	01	H0111	- NINJA TURTLES 3 (VGA/EGA)	01 HD	
0024	- ALTERED BEAST	02	0101	- THUD RIDGE	01							0364	- SWORD OF SAMURAI	03	0682	- DOMINO	01	H0151	- SIM CITY FOR WINDOWS	02 HD	
0878	- AMAZING SPIDER MAN	02	0975	- TICO E TECO	01							0526	- TAKE DOWN	03	0992	- DRAW POKER	01	H0112	- OPENNIS PRO TOUR 2 (EGA/VGA)	01 HD	
0575	- ARACHNOPHOBIA	04	0564	- TOM E JERRY	01							0384	- THE BOOK OF MEIKU	02	0902	- DGAMAO	01	J1383	- THE IMORTAL O	2 DO	
0513	- ASTERIX	02	1030	- TROJAN	01							0401	- THE NINJA	01	1186	- GRAN SLAM BRIDGE	02	H0088	- OUT OF THIS WORLD (EGA/VGA)	01 HD	
0492	- AXE OF RAGE	02	0918	- TUBARAO (VGA)	01							0419	- TONGUE OF FATMAN	04	1263	- HAT TRICK	01	H0099	- LIFE AND DEATH 2 (VGA/M)	06 HD	
0568	- BAAL	03	0771	- X-MEM	03										0910	- HOYLES 2	02	H0089	- B.A.T. (VGA)	01 HD	
0028	- BACK TO THE FUTURE	02	0416	- WEIRD DREAMS	02										1155	- STRIP POKER	01	H0094	- PREDATOR II	01 HD	
0655	- BACK TO THE FUTURE	05	1294	- WRATH OF DEMON (VGA)	06										1240	- TRUCCO	01	H0094	- PREDATOR II	01 HD	
0035	- BATMAN THE MOVIE	04													1264	- TWO BIT POKER	01	H0095	- PAPER BOY 2 (VGA)	01 HD	
1052	- BIG BIRDS SPACIAL	01													0418	- WHELL OF FORTUNE	01	H0105	- COMMANDER KEEN 4	01 HD	
0052	- BIG TOP (CGA)	01																H0087	- GALACTIC (VGA/M)	01 HD	
1235	- BILL & TED	06																H0107	- THE LEGEND OF KYRANIA (VGA)	04 HD	
0925	- BOMBUIZAL	03																H0113	- BABY JO GOING HOME (EGA/VGA)	01 HD	
1031	- BUBBLE GHOST (CGA)	01																J1332	- A TRAIN (EGA/VGA/M)	06 DO	
0874	- CADAVER (EGA/VGA)	01																H0117	- VOLPIED (EGA/VGA)	01 HD	
0885	- CAPITAIN COMIC	01																H0114	- TITUS THE FOX (EGA/VGA)	01 HD	
0891	- CAPITAIN KEEN	01																H0119	- WRESTLEMANIA (EGA/VGA)	01 HD	
0067	- CAPITAO TRUENO (CGA)	01																H0116	- GODS (EGA/VGA)	01 HD	
0068	- CASTLEAVANIA	02																H0115	- FLIGHT SIMULATOR 4 CENARIOS	01 HD	
0443	- CAT	01																J1302	- PREHISTORIC	02 DO	
1223	- CHAMPION OF KRYNN	04																J1304	- DISCO HEAT	01 DO	
1284	- CHARLIE CHAPLIN	01																J1305	- RALLY PARIS DAKAR	02 DO	
0749	- COLORADO	02																H0122	- WOLFSTEIN 3D (VGA)	01 HD	
0536	- CRIME WAVE (EGA/VGA)	06																H0123	- JILL OF THE JUNGLE	01 HD	
0783	- DARK AGES	01																H0118	- BATTLE CHESS FOR WINDOWS	01 HD	
1148	- DARK SPYRE	03																H0120	- HYPER SPEED (VGA/M)	02 HD	
0829	- DAVID WOLF	06																J1311	- DICK TRACY (EGA/VGA)	06 DO	
1024	- DEMONS STALKER	02																J1323	- NIGHT BREED	04 DO	
0788	- DESESPERADO II	02																J1327	- HARLEN BLOBETROTTERS	01 DO	
1268	- DONALD DUCK	01																H0124	- POWER MONSTER (EGA/VGA/M)	02 HD	
0584	- DONKEY KONG (CGA)	01																H0126	- ELITE PLUS	01	
0450	- DRAGONS LAIR	13																J1331	- NINJA RABBIT (M)	01 DO	
0751	- DRAGONS LAIR II	12																J1336	- HOLE IN ONE	06 DO	
0686	- DRAGON STRICK	04																SC00D	- WING COMMANDER 2 (VGA/M)	06 HD	
0581	- DOUTOR DOOM REVENGE	02																SC00D	- KINGS QUEST V (VGA/M)	06 HD	
0107	- DUCK TALES	02																J1347	- TETRIS FOR WINDOWS	01 DO	
0735	- DUCK NUKEN	01																J1348	- POKER CHINES (VGA)	03 DO	
0109	- DURO DE MATAR	01																H0053	- 40 BOXING (VGA)	01 HD	
0718	- ELVIRA (VGA)	14																H0051	- THE TERMINATOR 2 (VGA)	01 HD	
1112	- FAMILY FEUD	01																H0055	- FALCON 3.0 (VGA/M)	06 HD	
1172	- FIRE KING	02																			
0742	- FRINSTONE	01																			
0445	- FRIENDISH FREDDOYS	05																			
0130	- GAUNTLET	01																			
0489	- GAUNTLET II	02																			
0140	- GOLDBUSTER II	04																			
0682	- GHOST GOBLINS (EGA)	01																			
1290	- GOODY	01																			
1196	- GREMLINS II (VGA)	02																			
0774	- HOME ALONE (EGA/VGA)	01																			
0149	- HORA DO PESADELO	02																			
1041	- HORROR ZUMBE	03																			
0151	- HOSTAGES (CGA)	01																			
1274	- HOSTAGE (EGA/VGA)	02																			
1050	- HOT SHOT	01																			
0588	- ILHA DISNEY	01																			
0174	- INDIANA JONES	01																			
0175	- INDIANA JONES II	02																			
0930	- J-BIRD (CGA)	01																			
0843	- JAMES BOND	02																			
1290	- KNIGHT FORCE	04																			
0743	- LE FE TICHE MAIA	02																			
0585	- LICENCE TO KILL (CGA)	01																			
0201	- LIFE AND DEATH	02																			
0210	- MAD MIX	01																			
1012	- MAGIC KANDIE	03																			
1086	- MAN HOLE	05																			
0213	- MARIO BROSS (VGA)	01																			
0708	- MACH WARRIOR	04																			
0791	- METAL MUTANT (VGA)	02																			
0931	- METROPOLES	02																			
0505	- MICKEY BIG SURPRISE	01																			
0227	- MICROSCOPE MISSION	01																			
0228	- MONOPOLY	01																			
1074	- MOON WALKER	03																			
0229	- MARCO POLICE	02																			
0919	- NAVY SEAL	03																			
1233	- NEUROANCIER	01																			
1034	- NIGHT SHIFT	01																			
0234	- OBLITERATOR	01																			
0494	- OIL WELL	05																			
0903	- OLIVER	02																			
0939	- PAC MAN	01																			
1219	- PAC MAN 206 (EGA)	01																			
0246	- PAPER BOY	01																			
0249	- PHARAOS TUMB	01																			

APLICATIVOS PC XT/AT DE DOMÍNIO PÚBLICO

Table with 6 columns: Cód., Nome/Descrição, Q/D, Cód., Nome/Descrição, Q/D, Cód., Nome/Descrição, Q/D. It lists hundreds of software titles and their descriptions, organized in three columns.

ATENDEMOS PEDIDOS POR TELEFONE ATÉ ÀS 21 HORAS (SOMENTE PEDIDOS)

PROGRAMAS PARA WINDOWS

Table with 2 columns: Cód., Nome/Descrição, Q/D. It lists Windows programs like 200 ICONS FOR WINDOWS, 1000 ICONS FOR WINDOWS, etc.

CADA GRAVAÇÃO DE APLICATIVO: COM DISCO CR\$ 15.000,00 (POR DISCO) CADA 10 GANHE 1 GRÁTIS

**PC**

Micro: IBM PC / XT

Memória: 512 Kbytes

Vídeo: CGA

Linguagem: Turbo Pascal

Requisitos: Nenhum

# Janelas para o Turbo Pascal 5.0/5.5

□ Alexandre de Azevedo Palmeira Filho

A utilização de janelas melhora em muito a apresentação de programas e, se bem feita, torna-os muito mais amigáveis. As janelas são uma ferramenta extremamente útil para interface com o usuário pois melhoram a organização das informações na tela ao mesmo tempo em que facilitam ao usuário localizar-se dentro do aplicativo.

Apesar disto, muitas vezes o programador, mesmo sabendo dos ganhos que poderia obter, deixa de introduzi-las em sua aplicação. Isto geralmente deve-se ao fato de que sua implementação exige a criação de uma estrutura de gerenciamento e raramente há tempo para uma tarefa não essencial deste tipo.

Neste Artigo mostramos uma solução simples para este problema. Como as rotinas de gerenciamento de janelas são em grande parte independentes da aplicação específica a que se destinam, podemos criar funções padrão em uma biblioteca, que poderão ser utilizadas sempre que necessário. Dentro da linguagem TurboPascal 5.0/5.5, as bibliotecas de funções denominam-se UNITS. A UNIT que apresentaremos é plenamente operacional, e atenderá a boa parte das necessidades. O código pode ser customizado com facilidade.

São implementadas dez novas funções, que se dividem em quatro grupos principais. Optou-se por denominações em inglês para se manter a harmonia com os demais comandos do Turbo Pascal.

## 1o Grupo: Gerenciamento de Janelas

- a) `OpenWindow(x1,y1,x2,y2)`  
 x1,y1,x2,y2: inteiros  
 (x1,y1): canto superior esquerdo  
 (x2,y2): canto inferior direito

Estê procedimento inicialmente grava a tela presente de modo transparente ao usuário. Em seguida, são traçadas as bordas da janela. Como a área das bordas é considerada par-

te da janela, na verdade só dispomos da área entre (x1-1, y1-1) e (x2-1,y2-1) para texto.

Por fim definimos a área da janela como nova referência para a apresentação de textos (suas coordenadas também são gravadas, para o caso em que voltemos a trabalhar com esta janela após abrirmos outras janelas ).

## b) `CloseWindow`

Fecha a última janela em uso e retorna à anterior.

## 2o Grupo: Rotinas de Rolamento de Janelas

Estas rotinas fazem uso da interrupção 10H da BIOS.

- c) `ScrollUp(n)`  
 n: byte

Desloca a mensagem dentro da janela ativa (última janela a ser aberta) n linhas para cima. É equivalente a repetir-se o comando `WRITELN` um número n de vezes.

- d) `ScrollDown(n)`  
 n: byte

Desloca a mensagem dentro da janela ativa n linhas para baixo.

## 3o Grupo: Rotinas de Armazenamento / Recuperação de Telas

O parâmetro dos procedimentos abaixo é uma variável do tipo T. Este tipo é definido dentro da UNIT, correspondendo a um vetor de 4000 caracteres (ver UNIT).

- e) `SaveScreen(var x);`  
 x: T

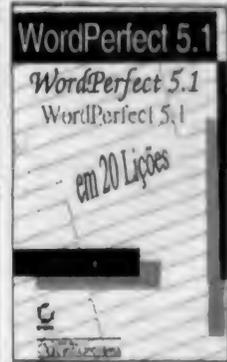
Armazena o conteúdo da tela em uma variável tipo T fornecida pela usuário.

# Amplie seu Conhecimento

A EDITORA CIENCIA MODERNA OFERECE A VOCE 14 OPCÖES QUE EXTRAIRAO RESULTADOS MACROS DE SEUS MICROS

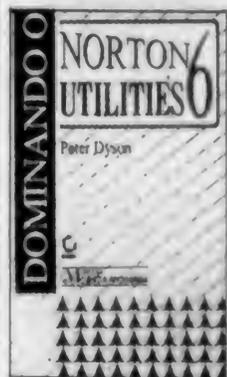
## WORDPERFECT 5.1 EM 20 LIÇÖES

Rita Belsere  
172 páginas



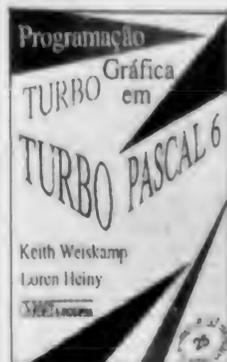
## DOMINANDO O NORTON UTILITIES 6

Peter Dyson  
485 páginas



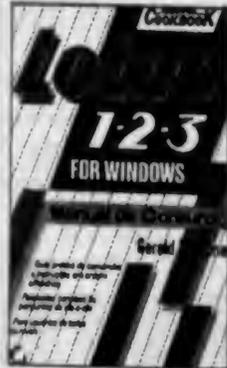
## PROGRAMAÇÃO GRAFICA EM TURBO PASCAL 6

Keith Weiskamp & Loren Heiny  
451 páginas



## LOTUS 1-2-3 FOR WINDOWS: MANUAL DE CONSULTAS

Gerald E. Jones  
297 páginas



## DOMINANDO O COMMODORE AMIGA

Luiz F. Moraes  
173 páginas



## DOMINANDO O DOS 5.0

Judd Robbins  
783 páginas



## DR DOS 6: MANUAL DE CONSULTAS

Mark Bilbo  
175 páginas



## PAGEMAKER 4 PARA PC: GUIA DE REF. RAPIDA

Marvin Bryan  
163 páginas



## POR DENTRO DO WINDOWS 3.1

Boyce, Houlette, Nagle & Wirsching



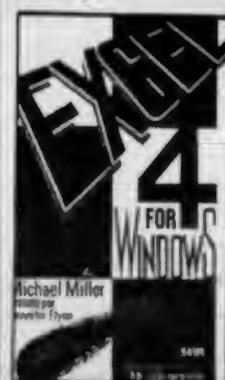
## WINDOWS 3.1 SEM MISTERIO

Carlos Henrique Mink  
Armenio T.S. Cardoso  
290 páginas



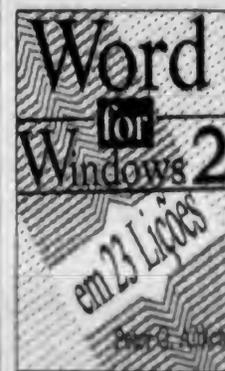
## EXCEL 4 FOR WINDOWS EM 24 LIÇÖES

Michel Miller  
174 páginas



## WORD FOR WINDOWS 2: EM 23 LIÇÖES

Peter G. Aitken  
153 páginas



## GUIA DO PROGRAMADOR DO TURBO PASCAL FOR WINDOWS

Scott D. Palmer  
487 páginas



## DOMINANDO O MICROSOFT WORD FOR WINDOWS

Versao 2.0  
Michel J. Young  
524 páginas



FAÇA JÁ O SEU PEDIDO!

EDITORA CIÊNCIA MODERNA

Desejo receber da EDITORA CIÊNCIA MODERNA o(s) livro(s):

TITULOS	PREÇOS
( ) Wordperfect 5.1 em 20 lições	Cr\$ 77.000,00
( ) Dominando o Norton Utilities 6	Cr\$ 138.000,00
( ) Programação Grafica em Turbo Pascal 6	Cr\$ 152.000,00
( ) Guia do Progr. Turbo Pascal for Windows	Cr\$ 121.000,00
( ) Lotus 1-2-3 For Windows Manual/cons.	Cr\$ 80.000,00
( ) Dominando o Commodore Amiga	Cr\$ 103.000,00
( ) Dominando o DOS 5.0	Cr\$ 193.000,00
( ) DR DOS 6 Manual/consultas	Cr\$ 80.000,00
( ) Dominando Microsoft Word for Windows V2	Cr\$ 193.000,00
( ) Pagemaker 4 para PC Guia Ref.	Cr\$ 69.000,00
( ) Por dentro Windows 3.1	Cr\$ 150.000,00
( ) Windows 3.1 sem misterio	Cr\$ 121.000,00
( ) Excel 4 for windows	Cr\$ 83.000,00
( ) Word for Windows 2 em 23 lições	Cr\$ 98.000,00

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_

Estado: \_\_\_\_\_ Cep: \_\_\_\_\_

Envio anexo Cheque Nominal à EDITORA CIÊNCIA MODERNA, no valor correspondente do total do pedido: Cr\$ \_\_\_\_\_

( \_\_\_\_\_ )

Assinatura: \_\_\_\_\_

f) LoadScreen(x);  
x: T

Recupera o conteúdo de uma tela armazenada em x.

#### 4o Grupo: Rotinas de Definição do Cursor

Muitas vezes desejamos tornar o cursor invisível ou alterar sua forma. O TurboPascal, entretanto, não fornece recursos que permitam fazer isto diretamente. Os procedimentos a seguir são implementados utilizando-se a interrupção 10H da BIOS.

g) Cursor(x,y)  
x,y:byte  
x: 1o linha iluminada do cursor (de 0 a 7)  
y: última linha iluminada do cursor (de 0 a 7)

O cursor é composto por 8 linhas horizontais. Este procedimento permite escolher a faixa que não ficará invisível. As rotinas seguintes são implementadas a partir desta.

h) NoCursor

Torna o cursor invisível.

i) NormCursor

Faz o cursor assumir a forma padrão para o TurboPascal.

j) FullCursor

Cursor Cheio.

Além das rotinas acima, é definido o tipo T correspondente a um vetor de 4000 caracteres e que é utilizado como formato para armazenamento de telas, e a variável T, que coincide fisicamente com a memória de vídeo para o modo texto.

Para utilizarmos estas rotinas, devemos inicialmente digitar o arquivo JANELAS.PAS (listagem 1). Este programa deverá ser compilado, dando origem ao arquivo JANELAS.TPU. Este arquivo deverá sempre estar presente quando formos executar ou compilar um programa que faça uso de algumas destas rotinas. A listagem 2 é um exemplo de um programa que faz uso das rotinas acima. Notemos que para que o compilador saiba que tem de procurar externamente pelas funções de que não dispõe é necessário a cláusula USES Janelas, logo após a primeira linha do programa.

Na forma atual, o número de janelas abertas está limitado a 15, o que deve ser suficiente para a grande maioria das aplicações. Este limite pode ser resolvido se o programa for alterado para trabalhar com alocação dinâmica de memória, o que implicaria a utilização de ponteiros e uma maior complexidade do código.

Outros melhoramentos que podem ser feitos, estes com um esforço muito menor:

- verificação de faixas de valores: na forma presente, o pro-

grama não realiza nenhum tipo de checagem para verificar se os parâmetros fornecidos encontram-se entre os limites aceitáveis;

- apresentação de cabeçalhos: poderíamos fornecer um título para servir como cabeçalho para a caixa da janela e

- escolha de parâmetros tais como cor de fundo, cor do texto, tipo de moldura etc.

ALEXANDRE DE AZEVEDO PALMEIRA FILHO é Engenheiro Eletrônico, formado pelo Instituto Tecnológico de Aeronáutica. Trabalha atualmente como analista de sistemas e programa em C, Pascal e Clipper.

### • Listagem 1

```
Unit Janelas;  
.....  
(*****  
*                                     *  
*   Biblioteca de Funcoes de Apresentacao   *  
*                                     *  
*   Alexandre de Azevedo Palmeira Filho - 1992   *  
*                                     *  
*****)  
  
Interface  
  
type  
  T = array[1..4000] of char;  
  
var  
  video: T absolute $b800:0000;  
  
Procedure Cursor(x,y: byte);  
  
Procedure NoCursor;  
  
Procedure NormCursor;  
  
Procedure FullCursor;  
  
Procedure ScrollUp(n:byte);  
  
Procedure ScrollDown(n:byte);  
  
Procedure SaveScreen(x:T);  
  
Procedure LoadScreen(x:T);  
  
Procedure OpenWindow(x1,y1,x2,y2: integer);  
  
Procedure CloseWindow;  
  
Implementation
```

# A Vitrine de Sucessos Editoriais



## CLIPPER 5.0

Antonio Geraldo da Rocha Vidal — 540p.  
 Ref.: 01 — Vol. 1 Cr\$ 183.000,00  
 Ref.: 02 — Vol. 2 Cr\$ 183.000,00  
 Ref.: 03 — Vol. 3 Cr\$ 183.000,00 (disquete grátis)  
 Ref.: 04 — Vol. 4 Cr\$ 183.000,00 (disquete grátis)

## LOTUS 1-2-3 FOR WINDOWS

Peter Aitken — 320p.  
 Ref.: 05 — Cr\$ 137.000,00

## GLOSSÁRIO DE INFORMÁTICA

Paulo Cesar Bhering Camarão — 750p.  
 Ref.: 06 — Cr\$ 372.000,00



## INTRODUÇÃO À SUPER-COMPUTAÇÃO

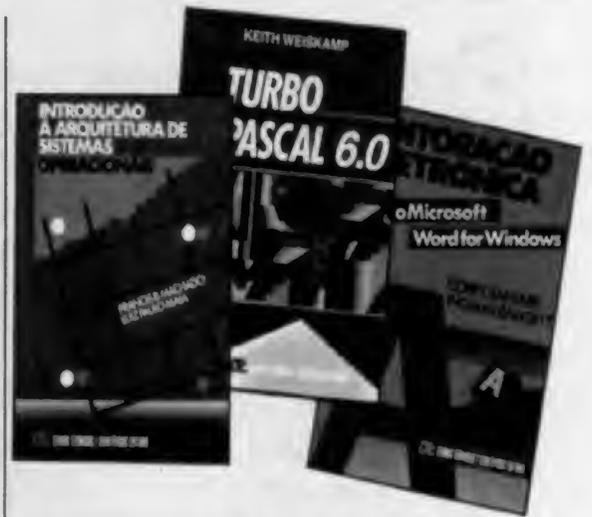
Virgilio A. F. Almeida/José Nagib C. Árabe — 135p.  
 Ref.: 07 — Cr\$ 52.000,00

## GERANDO GRÁFICOS EM CLIPPER COM C

Alvaro Luiz Arouche Carneiro Ramos — 300p.  
 Ref.: 08 — Cr\$ 121.000,00 (disquete grátis)

## CLIPPER EM REDES

João Gonçalves Vieira Junior/Leonardo H. Drummond/Henrique Barreto Aguiar — 120p.  
 Ref.: 09 — Cr\$ 64.000,00



## INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE SISTEMAS OPERACIONAIS

Francis B. Machado/Luiz Paulo Maia — 150p.  
 Ref.: 10 — Cr\$ 88.000,00

## TURBO PASCAL 6.0

Keith Weiskamp — 360p.  
 Ref.: 11 — Cr\$ 144.000,00

## EDITORIAÇÃO ELETRÔNICA COM MICROSOFT WORD FOR WINDOWS

Corey Sandler/Thomas Badgett — 366p.  
 Ref.: 12 — Cr\$ 144.000,00



## QUATTRO PRO TOTAL

Quirino Ponton Swensson/Luiz Augusto P. Figueira — 484p.  
 Ref.: 13 — Cr\$ 115.000,00

## CLIPPER 5.01

Paulo Lemos — 150p.  
 Ref.: 14 — Cr\$ 76.000,00

## VENTURA PUBLISHER 3.0

Chen Wei Chow — 205p.  
 Ref.: 15 — Cr\$ 89.000,00



## DOMINANDO O VENTURA 3.0

Matthew Holtz — 620p.  
 Ref.: 16 — Cr\$ 220.000,00

## DOS - A GARANTIA NO FUTURO

Dan Gookin — 298p.  
 Ref.: 17 — Cr\$ 140.000,00

## AMI PRO 2

Judi N. Fernandez/Ruth Ashley — 310p.  
 Ref.: 18 — Cr\$ 114.000,00



## ALDUS PAGEMAKER 4.0

Douglas Kramer/Roger C. Parker — 470p.  
 Ref.: 19 — Cr\$ 175.000,00

## TURBO C++

Bryan Flamig — 411p.  
 Ref.: 20 — Cr\$ 149.000,00

## CLIPPER COM GRÁFICOS USANDO CLBC

SoftCAD Informática — 190p.  
 Ref.: 21 — Cr\$ 112.000,00

**LTC** LIVROS TÉCNICOS E CIENTÍFICOS EDITORA

SIM! Desejo adquirir os livros relacionados. Para isso, estou enviando em anexo cheque nominal à LTC Editora, no valor correspondente ao total do pedido.

Quant.	Ref.	Preço

Quant.	Ref.	Preço

Nome: \_\_\_\_\_

Fone: \_\_\_\_\_

Empresa: \_\_\_\_\_

C.G.C./C.P.F.: \_\_\_\_\_ Inscr. Est.: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_ Cidade: \_\_\_\_\_ Estado: \_\_\_\_\_

Data: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_

Assinatura

Total do Pedido: Cr\$ \_\_\_\_\_

Remeta seu pedido para: Rua Washington Luiz, 09 — Gr. 403 — RJ — CEP 20230-020

```

uses DOS, CRT;

type
  c = record
    WMin,WMax: word;
  end;

var
  R      : Registers;
  tela  : array [1..16] of T;
  coord : array [1..16] of c;
  i,j   : integer;
  j_ativ : integer;

Procedure Cursor(x,y:byte);
begin
  R.ah:=1;
  R.ch:=x;
  R.cl:=y;
  Intr(16,R);
end;

Procedure NoCursor;
begin
  Cursor(8,0);
end;

Procedure NormCursor;
begin
  Cursor(6,7);
end;

Procedure FullCursor;
begin
  Cursor(0,7);
end;

Procedure Scroll(x,n:byte);
begin
  R.ah:=x;
  R.al:=n;
  R.cl:=lo(WindMin);
  R.ch:=hi(WindMin);
  R.dl:=lo(WindMax);
  R.dh:=hi(WindMax);
  R.bh:=15;
  Intr(16,R);
end;

Procedure ScrollUp(n:byte);
begin
  Scroll(6,n);
end;

Procedure ScrollDown(n:byte);
begin
  Scroll(7,n);
end;

```

```

Procedure SaveScreen(x:T);
begin
  x:=video;
end;

Procedure LoadScreen(x:T);
begin
  video:=x;
end;

Procedure OpenWindow(x1,y1,x2,y2:integer);
var
  i,j: integer;
begin
  inc(j_ativ);
  tela[j_ativ]:=video;
  window(x1,y1,x2,y2+1);
  write(chr(201));
  for j:=x1+1 to x2-1 do
    write(char(205));
  write(char(187));
  for i:=y1+1 to y2-1 do
    begin
      write(char(186));
      for j:=x1+1 to x2-1 do
        write(' ');
      write(char(186));
    end;
  write(chr(200));
  for j:=x1+1 to x2-1 do
    write(char(205));
  write(char(188));
  window(x1+1,y1+1,x2-1,y2-1);
  coord[j_ativ].WMax:=WindMax;
  coord[j_ativ].WMin:=WindMin;
end;

Procedure CloseWindow;
begin
  video:=tela[j_ativ];
  WindMax:=coord[j_ativ-1].WMax;
  WindMin:=coord[j_ativ-1].WMin;

  window(lo(WindMin)+1,hi(WindMin)+1,lo(WindMax)+1,hi(WindMax)+1);
  dec(j_ativ);
end;

Begin
  j_ativ:=0;
End.

```

## • Listagem 2

```
Program J1;

(* Este programa apenas demonstra a UNIT Janelas *)

uses CRT, DOS, Janelas;

var
  j: integer;

Begin
  ClrScr;
  writeln;
  write('Cursor Normal:');
  readln;
  write('Cursor Cheio :');
  FullCursor;
  readln;
  write('Sem Cursor  :');
  NoCursor;
  readln;
  OpenWindow(2,2,40,20);
  for j:=1 to 300 do
    write('!A');
  readln;
  ScrollUp(5);
  readln;
```

```
OpenWindow(10,10,50,15);
for j:=1 to 100 do
  write('!B');
readln;
ScrollUp(1);
readln;
OpenWindow(12,12,23,23);
for j:=1 to 100 do
  write('!C');
readln;
ScrollUp(4);
readln;
CloseWindow;
readln;
CloseWindow;
readln;
ScrollDown(3);
readln;
for j:=1 to 200 do
  write('!OK ');
readln;
CloseWindow;
readln;
End.
```

BIBLIOTECA DE FUNÇÕES PARA O

# CLIPPER



- MOUSE
- TELA GRÁFICA
- TECLADO
- COMUNICAÇÃO VIA RS-232
- CALCULADORA ON-LINE
- CALENDÁRIO ON-LINE
- E MUITAS OUTRAS

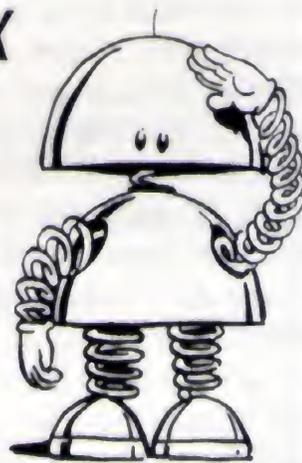
SOLICITE DISCO DE DEMONSTRAÇÃO

Ligue fone (0499)44-0144  
**DIGITEC INFORMÁTICA LTDA**

Cx. Postal 104  
89700 000 - Concórdia - SC

## AMIGA - MSX - TK 90X É NA REDESOFT

A MAIS TRADICIONAL  
SOFT-HOUSE DO BRASIL  
OFERECE A VOCÊ UMA  
LINHA DE BONS  
PRODUTOS.



### AMIGA:

PROGRAMAS POR 2 DÓLARES (PROGRAMA + DISCOS SONY 3 1/2 + CORREIO)  
JOYSTICK COM ALTO FIRE POR APENAS 22 DÓLARES.  
MODULADOR A520 PAL M OU NTSC POR APENAS \$ 75  
CAIXA COM 10 DISKETES SONY 3 1,2 IMPORTADO APENAS 18 DÓLARES

**E TEMOS AINDA UMA SÉRIE DE BONS PRODUTOS  
ENTRE PERIFÉRICOS E SUPRIMENTOS  
INDISPENSÁVEIS PARA O SEU AMIGA.**

SOLICITE AINDA HOJE UM CÁTALOGO DE PRODUTOS  
E SOFTS SELECIONADOS INTEIRAMENTE GRÁTIS,  
ESCREVA PARA:

REDESOFT - CAIXA POSTAL 115 - CEP. 08550-970 - POÁ - SP  
OU LIGUE PARA: (011)463-1690, PARA MAIORES INFORMAÇÕES.

E PARA VOCE QUE POSSUI UM TK-90X OU MSX, BASTA  
SOLICITAR UM CATÁLOGO GRÁTIS.  
TEREMOS MUITO PRAZER EM LHE ATENDER, AFINAL SÃO 9  
ANOS COM VOCÊ.

## A ESCOLHA DO AT IDEAL

Laércio Vasconcelos

Antes de fazer um considerável gasto com um novo computador, que tal perder meia hora para conhecer as características desejáveis para uma boa máquina?

Hoje os computadores são muito mais poderosos e baratos que eram há alguns anos atrás. Com cerca de 700 dólares é possível adquirir um poderoso AT 286 de 25 MHz, que é atualmente o mais lento, e mesmo assim, mais de 20 vezes mais rápido que o original IBM PC XT. Já com 1300 dólares compra-se um AT 386DX de 40 MHz (cerca de 43 vezes mais rápido que o IBM XT). Adicione 500 dólares a este montante e você terá um monitor colorido SUPER VGA, ao invés do velho monitor CGA "monocromático". Se esses valores ainda são altos para a maioria dos informatas brasileiros, são baixos em comparação com os preços de computadores de mesmo poder de processamento, existentes no início dos anos 80. E seus preços vão caindo cada vez mais enquanto sua velocidade aumenta.

Ocorre que diversas pessoas investem suas economias na aquisição de um computador pessoal, mas investem pouco TEMPO no processo de escolha da máquina mais indicada. Deveria existir algum livro chamado "O QUE VOCÊ DEVE SABER ANTES DE COMPRAR SEU MICROCOMPUTADOR". Bem, espero escrevê-lo em um futuro próximo. Apesar de minhas principais atividades sejam ensinar pessoas comuns a montar e consertar seus próprios computadores, muitos me procuram para ter uma orientação sobre qual seria o AT mais indicado à sua aplicação. Enquanto não escrevo o livro, aqui vai esse artigo que orienta, não em relação ao computador como um todo (o melhor winchester, a melhor impressora, o melhor monitor, etc), mas em relação ao seu módulo mais importante: a PLACA DE CPU, que reúne o microprocessador e a memória.

É importante também notar que trata-se de um assunto em constante evolução. Uma orientação dada em dezembro de 1992 certamente não será mais a mesma em julho de 1993, pois existirão CPUs mais rápidas e os preços serão menores. Como muitas pessoas compram computadores na "virada" do ano, espero estar fornecendo informações que contribuam para uma drástica redução da venda de computadores inadequados (pelo menos por parte dos leitores

da MICRO SISTEMAS, uma das poucas revistas voltada para o usuário individual, e não para grandes empresas).

### TIPOS DE MICROPROCESSADORES

O MICROPROCESSADOR é o componente que determina a velocidade de processamento do computador. Existem diversos deles no mercado. Existe um alto grau de compatibilidade entre eles. Os microprocessadores mais recentes (386SX, 386DX e 486) são capazes de executar integralmente todo o software executado pelos mais antigos (8086, 8088). Por exemplo, o sistema operacional MS-DOS, que existe desde o tempo dos primeiros XTs, é executado plenamente nas máquinas mais novas. A recíproca não é verdadeira. Os microprocessadores mais recentes possuem novas instruções que não podem ser executadas nos mais antigos. Por essa razão encontramos programas modernos como o WINDOWS e OS/2 que abandonaram a compatibilidade com máquinas mais antigas, já que foram escritos especificamente para serem executados por CPUs mais poderosas. A seguir apresentamos uma tabela que compara os diversos microprocessadores encontrados nos ATs. Observe que são divididos em 3 gerações.

	MODELO	Usado em	CLOCK	NÚMERO DE BITS	ÍNDICE DE VELOCIDADE DA CPU	PREÇO
1ª geração:	8088	XT	10 MHz	16 / 8	2.1	\$ 40
	8086	XT	10 MHz	16 / 16	3.5	\$ 50
	V-20	XT	10 MHz	16 / 8	2.8	\$ 40
	V-30	XT	10 MHz	16 / 16	4.5	\$ 50
2ª geração:	80286	AT	25 MHz	16 / 16	24.0	\$ 80
3ª geração:	80386SX	AT	25 MHz	32 / 16	25.0	\$ 200
	80386DX	AT	40 MHz	32 / 32	43.0	\$ 300
	80486DX	AT	50 MHz	32 / 32	108.0	\$ 800

Muito deve ser dito sobre a tabela acima. A criteriosa observação dessas informações resultará em uma boa orientação em relação à compra do AT ideal. Observe o seguinte:

a) Os preços indicados dizem respeito apenas à placa de CPU, sem memória. Isso é

fundamental para efeito de comparação. O preço total de um computador é determinado pela soma dos preços de todos os seus módulos. Como os drives, teclado, gabinete, monitor, winchester, placas de interface, etc. são praticamente os mesmos para qualquer CPU, retiramos esses módulos todos da comparação. Também foi indicado o preço de cada CPU, sem memória instalada. Isso é para que a comparação fique mais precisa, já que um 386SX com 8 MB de memória custa mais que um 386DX com 4 MB. Comparando os preços das suas placas de CPU puras, sem memória, estamos fazendo uma comparação mais significativa. Para saber quando custa uma certa placa de CPU com uma determinada quantidade de memória, basta saber que cada 1 MB custa cerca de 50 dólares.

b) Os índices de velocidade mostrados na tabela representam uma comparação com a velocidade do primeiro XT IBM, com CLOCK de 4.77 MHz. Por exemplo, o 80286 de 25 MHz apresenta um índice de 24.0, o que indica que é 24 vezes mais rápido que o XT IBM original. Pode também ser observado que o 486DX de 50 MHz é 108 vezes mais rápido que o XT IBM. Para saber quantas vezes uma máquina é mais rápida que outra, basta dividir seus índices de velocidade. Por exemplo, o 486DX-50 é 4.5 vezes mais rápido que o 286-25 ( $108/24 = 4.5$ ). Observe que é errado comparar velocidades usando os MHz. O certo é comparar através de seus índices de velocidades. Esses índices podem ser apresentados por diversos programas medidores de performance. Os índices apresentados na tabela foram obtidos com o NORTON SYSINFO versão 6.01.

c) O número de bits de cada microprocessador é indicado em dois valores. Por exemplo, o 386SX tem seu número de bits indicado como "32 / 16". O primeiro valor indica o número INTERNO de bits. Isso significa que o 386SX é capaz de realizar operações numéricas com valores de 32 bits. O segundo valor indica que os acessos à memória e a todos os circuitos das placas são feitos em grupos de 16 bits. O número de bits INTERNO é o que existe dentro do microprocessador. O EXTERNO é o que existe ao longo da placa de CPU.

d) O CLOCK dos microprocessadores é outro fator importante e complexo. Para um mesmo microprocessador, quanto maior for seu CLOCK, maior será a sua velocidade de

processamento. Não é válido comparar microprocessadores diferentes através de seus CLOCKS. O correto é usar os índices de velocidade. Mas para microprocessadores do mesmo tipo, o CLOCK é uma forma exata de realizar comparações. Por exemplo, um 486DX de 50 MHz é cerca de duas vezes mais veloz que um outro 486DX de 25 MHz.

e) Observe que os CLOCKS dos XTs foram apresentados como 10 MHz. Certamente você já teve notícias, ou até mesmo possui um XT de 12 ou 15 MHz. O valor 10 MHz é o limite seguro, pois os microprocessadores usados nos XTs foram projetados para operar com CLOCKS de, no máximo, 10 MHz. Entretanto, diversos fabricantes colocaram seus XTs operando em velocidades superiores. Na maioria das vezes funciona, mas em muitos casos esses XTs super rápidos apresentam uma série de anomalias. Normalmente a anomalia não ocorre quando o modo TURBO é desligado. Com os XTs de 10 MHz, tal problema não ocorre.

f) Observe que existem microprocessadores mais rápidos que o 8088, usado no XT IBM original: 8086, V-20 e V-30. O 8086 é um 8088 com barramento de dados de 16 bits, o que faz com que seus acessos à memória sejam mais rápidos. O V-20 é um 8088 melhorado e o V-30 é um 8086 melhorado. Mas todos eles têm algo em comum: São XTs.

g) Não compre XT, em hipótese alguma. Observe como o 286 de 25 MHz é apenas 40 dólares mais caro e veja como seu índice de velocidade é muito mais alto (24.0). Por mais modesta que seja a sua aplicação, esses 40 dólares a mais justificam-se plenamente por propiciarem uma máquina mais de 10 vezes mais rápida que o XT. Além disso, os ATs usam placas de expansão (Ex: IDEPLUS) que são mais baratas que as usadas nos XTs (MULTI-I/O, controladora de WINCHESTER), o que faz com que os 40 dólares pagos a mais na placa de CPU 286 sejam retornados em forma de economia no preço das placas de expansão.

h) O 286 foi apresentado na tabela com CLOCK de 25 MHz. No início de 1991 os ATs 286 mais rápidos eram os de 16 MHz. A seguir surgiram os de 20 MHz. No início de 1992, muitos ATs de 25 MHz usavam microprocessadores 80286 de 20 MHz, ou seja, o mesmo tipo de "envenenamento" usado nos XTs acima de 10 MHz. Evite esse tipo de máquina. Um genuíno AT 286 de 25 MHz possui em seu microprocessador a in-

dicação "80286-25". O indicador "25" comprova que realmente o microprocessador foi projetado para operar a 25 MHz.

i) Você encontrará no mercado muitos modelos de 386SX de 25 MHz. Isso é porque o modelo de 33 MHz foi lançado recentemente no exterior. Por isso, pouquíssimos ATs 386SX são encontrados no Brasil. Certamente em janeiro de 1993 eles serão mais comuns. Isso causará uma queda de preços nos modelos de 25 MHz ("queima de estoque") e a seguir os modelos de 33 MHz dominarão o mercado, custando o mesmo preço que os anteriores de 25 MHz.

j) Se você pretende adquirir um AT 386DX, compre o de 40 MHz, que custa o mesmo que os modelos de 33 MHz e tem uma performance 25% maior.

k) Se você precisa do máximo de velocidade, sua opção é o 486. Como trata-se do que há de mais avançado em termos de microprocessadores para AT, seu preço ainda é muito elevado. Existe também uma sensível diferença entre os preços dos modelos de 50 MHz e os de 33 MHz. Não aconselho um gasto de 400 dólares a mais para adquirir um 486 de 33 MHz ao invés de um 386DX-40, a menos que seja necessária grande velocidade em cálculos de ponto flutuante (Ex: AUTOCAD, processamento de imagens, processamento científico). Já o gasto adicional em um 486 de 50 MHz é mais justificado pelo seu incrível aumento de velocidade, mesmo que não sejam usados cálculos em ponto flutuante.

l) O que é melhor: um 286 de 25 MHz ou um 386SX de 25 MHz? Se ambos têm praticamente a mesma velocidade, porque o 386SX é tão mais caro? Essas perguntas são feitas por muitos usuários. Observe na tabela que o 386SX é uma máquina da terceira geração, enquanto o 286 é da segunda (Não confunda com gerações de computadores em geral. Estamos falando das gerações dos microprocessadores usados nos PCs). O fato do 386SX estar na terceira geração significa que sempre poderá executar os mesmos programas que o 486, só que mais devagar. Já existem vários softwares que não funcionam em XTs. Alguns já não funcionam em ATs 286. Com o passar do tempo, mais e mais softwares sofisticados serão criados, fazendo um uso cada vez mais acentuado das instruções dos microprocessadores mais modernos. Instruções essas que não podem ser executadas pelo 286. Ao adquirir um 386SX,

paga-se mais caro para ter uma máquina da terceira geração. Só existirão softwares incompatíveis com o 386SX quando o mesmo ocorrer com o 486, o que está muito longe de acontecer.

m) Já existe o 486 de 66 MHz, mas ainda não tive notícias sobre sua disponibilidade no Brasil. O preço é consideravelmente superior aos modelos de 50 MHz.

## QUANTO DE MEMÓRIA ?

Temos aqui um outro assunto que rapidamente evolui. Em 1986, quem tinha um computador com 640 kB de memória, não precisava de mais nada. Em 1980, eram muito comuns as configurações de 64 kB. Em 1975 um microreio pré-histórico ficaria feliz ao expandir a memória do seu computador de 1 kB para 2 kB. A quantidade de memória considerada razoável HOJE pode ser insuficiente em 1994.

Felizmente a maioria das placas de CPU modernas permitem que sejam instalados chips ou módulos de memória adicionais, na medida do necessário. Por exemplo, meu AT 386DX está com 4 MB de memória instalada, mas pode receber novos módulos de memória, aumentando-a para até 32 MB. Portanto, dois pontos importantes deverão ser considerados em relação à memória:

1) Com quanta memória deve ser adquirida a CPU ?

2) Até que capacidade poderá ser expandida a memória no futuro ?

A resposta da primeira pergunta é muito dependente da aplicação. Nas CPUs mais poderosas, é conveniente instalar uma quantidade maior de memória para que seja obtida uma maior performance, com o uso de RAMDISK e CACHE DE DISCO. Se você ainda não sabe quanta memória vai comprar seu AT, será apresentada a seguir uma tabela que traz minhas sugestões.

A segunda pergunta tem uma resposta simples. Basta observar os limites máximos de memória apresentados por placas de fabricação mais recente. Por exemplo, todas as CPUs 286 modernas podem ter sua memória aumentada para até 16 MB. Uma CPU 286 que permite um máximo apenas de 4 MB não seria uma boa escolha. Também são apresentadas na tabela a seguir as quantidades máximas de memória das diversas CPUs de fabricação mais recente:

CPU	MEMÓRIA INICIAL	MEMÓRIA MÁXIMA
286	1 MB	16 MB
386SX	2 MB	16 MB
386DX	4 MB	32 MB
486DX	4 MB	64 MB

## CUIDADO COM AS PLACAS DE EXPANSÃO DE MEMÓRIA!

As quantidades de memória máxima indicadas na tabela acima devem ser "ON BOARD", ou seja, obtidas na própria placa de CPU, sem a necessidade de instalação de placas de expansão adicionais. A razão disso é que os diversos fabricantes não produzem placas de expansão de memória compatíveis entre si. Além disso, uma placa produzida hoje certamente não será mais produzida dentro de 1 ano. Isso significa que se você comprar uma placa de CPU que necessita de uma placa de expansão para aumentar a memória, certamente encontrará dificuldade para obter a referida placa de expansão dentro de um ano ou mais. Provavelmente a placa terá saído de linha. Não será possível adquirir uma placa de expansão de outro fabricante, devido à despadronização. Além disso, as memórias que operam em placas de expansão normalmente apresentam uma performance pior que as instaladas na placa de CPU.

## E A MEMÓRIA CACHE ?

As placas de CPU 386DX e 486 possuem uma pequena quantidade de memória super rápida, que associada à memória normal faz com que o acesso ao sistema de memória como um todo fique muito mais rápido. Essa pequena quantidade de memória é chamada de MEMÓRIA CACHE. São encontradas atualmente placas de CPU com 64 kB, 128 kB e 256 kB de MEMÓRIA CACHE. As propagandas dessas placas normalmente são do tipo "...CPU 386DX de 40 MHz com 4 MB de RAM e 128 kB de CACHE...". Quanto maior é a quantidade de memória CACHE existente em uma placa de CPU, maior será a sua performance. Por que então as placas não usam logo 1 MB de CACHE ? Porque a memória CACHE é cerca de 20 vezes mais cara que as memórias comuns encontradas nos ATs. Na tabela comparativa de CPUs, apresentada anteriormente, os preços das placas de CPU 386DX e 486 indicados já incluem 128 kB e 256 kB de CACHE, respectivamente.

Um outro aspecto interessante a observar é que a performance não aumenta proporcionalmente à quantidade de CA-

CHE. Testes de medida de performance realizados com o programa NORTON SYSINFO mostraram que um 386DX de 40 MHz com 64 kB de CACHE é apenas cerca de 3% mais lento que um outro 386DX de 40 MHz com 128 kB de CACHE. É preciso lembrar que os primeiros ATs 386 tinham apenas 8 kB de CACHE, o que resultava em um considerável ganho de performance. Uma maior quantidade de memória CACHE é desejável no caso de uso de ambientes multi-tarefa, como WINDOWS, OS/2 e UNIX. Para quem vai apenas usar o DOS e seus aplicativos como LOTUS, DBASE, FRAMEWORK, WORDSTAR, etc, 64 kB de CACHE proporcionam praticamente o mesmo rendimento que 128 kB.

Em relação ao 486, a mesma diretriz pode ser aplicada. Entretanto, mesmo em aplicações que não tirem vantagem de uma quantidade maior de CACHE, sugerimos a utilização de 256 kbytes ao invés de 128 kbytes de CACHE, por duas razões:

a) Quem compra um 486 está com disposição de pagar mais caro por uma máquina mais rápida. Nesse caso paga-se mais um pouco para ter 256 kB de CACHE e uma performance ligeiramente maior.

b) Quem compra um 486 certamente estará com uma boa máquina, mesmo dentro de 5 anos. Nesse período, mesmo aqueles que não utilizam ambientes multi-tarefa acabarão mais cedo ou mais tarde por fazê-lo. Nessa ocasião os 256 kB de CACHE terão muita utilidade.

Resta lembrar que as CPUs que foram projetadas para usar CACHE têm o seu uso como obrigatório, caso contrário ficarão lentas, já que o sistema de memória é baseado na existência da CACHE. CPUs que não usam CACHE (até 25 MHz) aplicam outras técnicas para aumentar a velocidade do sistema de memória. Abaixo está uma comparação dos índices de performance de 3 placas de CPU. A terceira é um 386DX-40 com 128 kB de CACHE. Observe como a mesma placa, sem usar CACHE, ficou mais lenta que o 386SX e o 286.

PLACA	ÍNDICE DE PERFORMANCE
286-20	19.0
386SX-25	25.0
386DX-40, 128 kB CACHE	43.0
386DX-40, sem CACHE	15.0

Portanto, se você quiser perguntar "será que um 386DX-40 sem CACHE (e mais barato) é mais rápido que um 386SX ???", a resposta é não. Fica com a mesma velocidade que um 286 de 16 MHz. Comprar 386DX ou 486 sem CACHE é o mesmo que jogar dinheiro no lixo.

## TIPOS DE MEMÓRIA

O encapsulamento das memórias é um outro fator importante. Quando os ATs usavam 1 MB, ou no máximo 2 MB de memória, eram comum os chips com encapsulamento DIP (figura 1).

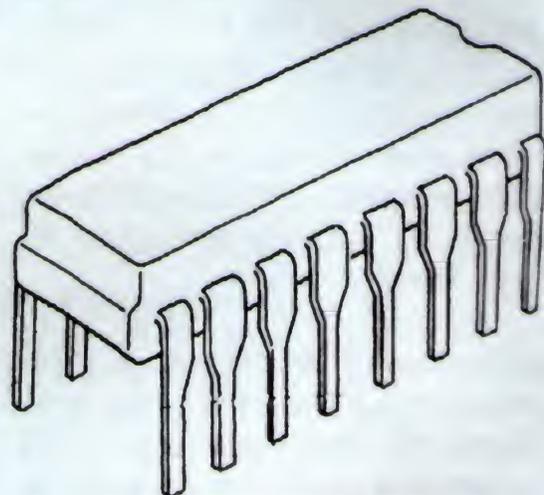


fig 1 - CHIP com encapsulamento DIP

Os chips com encapsulamento DIP têm a grande desvantagem de ocupar muito espaço na placa. As CPUs mais modernas usam módulos de memória, como mostrado na figura 2.

Os módulos de memória são encontrados em duas versões: SIMM e SIPP. A figura 2 mostra um módulo SIMM, que é o mais comum atualmente. A figura 3 mostra o aspecto de um módulo SIPP. O SIPP possui "perninhas", enquanto o SIMM não as tem. Os módulos SIPP estão caindo em desuso.

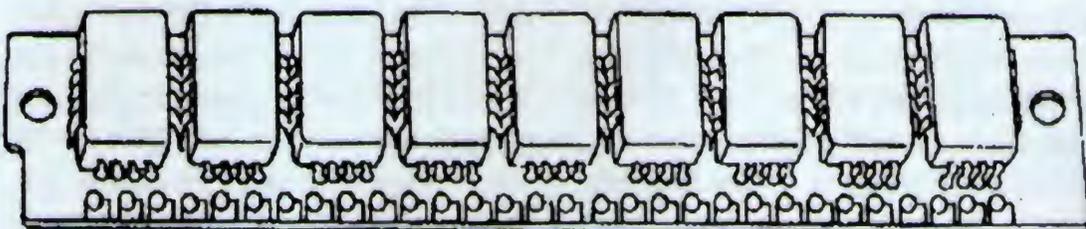


fig 2 - módulo de memória SIMM

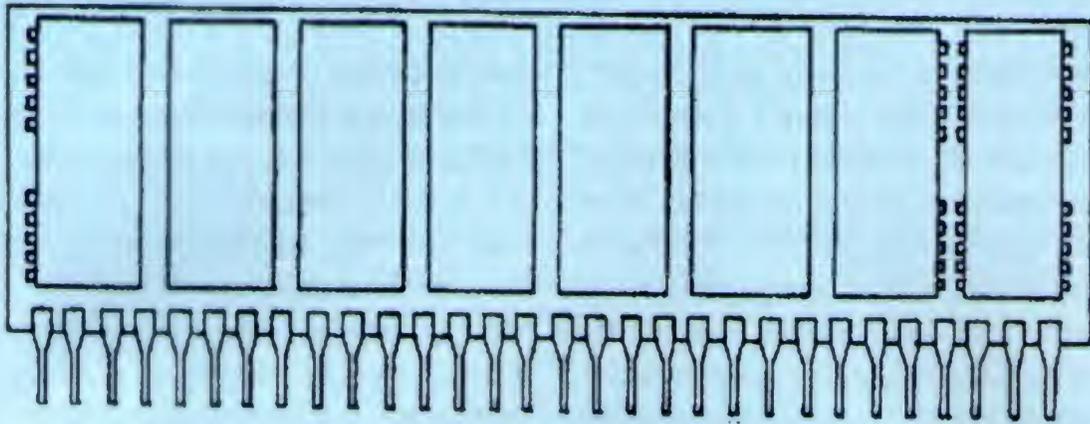


fig 3 - módulo de memória SIPP

Atualmente quase todas as placas de CPU utilizam módulos SIMM. Algumas possuem uma mistura de DIP e SIMM. Evite adquirir placas com módulos SIPP, pois será cada vez mais difícil comprá-los. Caso contrário, se um dia você pretender aumentar a memória, vai chegar à conclusão que os módulos SIPP são muito difíceis de encontrar.

## PARIDADE

Quando o IBM PC foi projetado, em 1980, incorporou no seu projeto uma característica somente encontrada até então em computadores de grande porte. Trata-se do BIT DE PARIDADE. Com ele, o usuário é avisado imediatamente caso ocorra alguma pane na memória. Sem ele, uma eventual pane na memória não seria informada ao usuário. O resultado é que o erro na memória não avisado pode causar catástrofes diversas, como alteração de arquivos de dados, programas adulterados, perda de arquivos e até mesmo a perda total de todos os dados de um winchester. As panes na memória podem ocorrer a qualquer momento, por diversas razões, como interferência eletromagnética ou transientes na rede elétrica, causados por motores e compressores de geladeiras e ar condicionado. Pode também ser causados por partida de lâmpadas fluorescentes. Com o uso da paridade, tudo isso é evitado.

O funcionamento da paridade é muito simples. A cada grupo de 8 bits na memó-

ria, é acrescentado um 9º bit, chamado de BIT DE PARIDADE, que funciona como uma espécie de DÔGITO VERIFICADOR, assim como usamos nos números da nossa identidade, CPF, conta bancária, etc. Existe na placa de CPU um circuito especial chamado "gerador de paridade" que, a cada operação de ESCRITA na memória escreve um valor adequado no bit de paridade. Um outro circuito chamado TESTADOR DE PARIDADE verifica, a cada operação de leitura, se a paridade está correta.

Caso ocorra um erro na memória, o usuário será avisado IMEDIATAMENTE. A paridade é uma boa coisa e faz com que o computador fique com a memória milhares de vezes mais confiável. O microprocessador não fica mais lento, como muitos pensam, para testar a paridade. A paridade é gerada e checada por circuitos próprios (gerador e testador de paridade), o que faz com que a performance da máquina seja exatamente a mesma, COM ou SEM a paridade. O que melhora é a confiabilidade. Infelizmente existem muitos computadores no Brasil, sem os chips de paridade instalados. Quando você comprar, EXIJA a paridade.

Os módulos de memória, mostrados nas figuras 2 e 3, normalmente já possuem a paridade. Se um módulo possui 9 chips, ou 3 iguais, ou 2 iguais e 1 diferente, pode ter certeza que possui a paridade. Existem alguns raros módulos SEM PARIDADE. Esses módulos possuem 8 chips iguais, ou 4 iguais, ou 2 iguais. Evite esses módulos

sem paridade. Se a memória é formada por chips com encapsulamento DIP, como mostrado na figura 1, alguns dos CHIPS são responsáveis pela geração da paridade. As placas modernas que usam chips desse tipo possuem normalmente 12 chips de memória formando 1 MB, e o restante em módulos SIMM. Desses 12 CHIPS, 8 são iguais e representam 1 MB. Os outros 4 são também iguais mas de tamanho menor, e são os responsáveis pela paridade.

Quando você encontrar 8 chips iguais e 4 soquetes vazios ao lado, significa que os chips responsáveis pela paridade não estão instalados. Na hora de comprar, EXIJA a paridade.

## MANUAIS

Ao comprar um computador, nunca deixe de exigir: manuais de todas as suas placas, manual do winchester e manual do gabinete, caso o mesmo possua um DISPLAY DIGITAL.

Os manuais das placas são necessários para que você possa realizar futuras expansões. Sem esses manuais, mesmo um técnico super experiente ficará impossibilitado de realizar expansões como aumentar a memória, instalar SCANNER, MOUSE e MODEM. Algumas vezes é possível fazer essas expansões sem os manuais, mas na maioria dos casos, os manuais são necessários.

O manual do winchester é importante para a realização do SETUP e também no caso da instalação de um segundo winchester no computador.

O manual do gabinete é necessário para que possa ser feita a correta configuração do número de MHz indicado no DISPLAY. Se um dia a placa de CPU for trocada por uma mais rápida, o DISPLAY deverá ser corrigido, e a forma de fazê-lo é indicada no seu manual.

**LAÉRCIO VASCONCELOS** é engenheiro eletrônico e autor dos livros: *Como Montar Seu Próprio PC XT AT 286 386 486, Conserte Você Mesmo Seu PC XT E AT, Arquitetura Do PC XT E AT e IBM PC: Dicas e Macetes De Software.*



R. Moreia, 286 Fds. Sl. 405

CEP: 20765-360 - RJ

Catalogo Gratis

Tel/Fax

(021)5933113

Promocao: 10

Jogos=2gratiss

Registrada=

Cr\$20.000,00

Equipamentos

MSX/PC

Nov. PC XT/AT

King's Quest VI  
Legend Kyrandia  
Lost Files Sherlock  
Commander Keen 6  
Thunder Hawk  
Laura Bow  
5 1/4 DD 10.000,00  
5 1/4 HD 18.000,00  
3 1/2 HD 26.000,00  
Obs: Disco Sony incluso

Nov. MSX I/II

Shinobi  
Running Man  
Test Drive II  
Tour 91  
Hammer Boy 1/2  
The Maze  
MSX I 3.000,00  
MSX II 5.000,00  
APL. ap. 5.000,00  
Obs: Disco Nao Incluso

\*Pacotes

\*Encomenda 24h.  
\*Plantao Telefonico de 23 a 1 h.  
\*Pedidos por Tel., Carta ou FAX  
\*Montagem de PC  
\*Equipamentos e Suprimentos.  
\*Menor Preço  
\*Entrega Domicilio  
\*Ultimas Novidades

Formar profissionais de gabarito e desenvolver tecnologia é a atribuição magna de uma Universidade. Mas, com tanto conhecimento em áreas diversas, que mais pode fazer a instituição?

A caminho do amadurecimento, a troca de experiências e a prestação de serviços são outros objetivos que a universidade pode, e deve, perseguir em favor da sociedade.

Com esta visão, a UERJ virou 70 horas no ar, numa apuração paralela das eleições para prefeito do Rio de Janeiro, oferecendo um serviço técnico com características de idoneidade e neutralidade próprias de sua função. Criou mais uma fonte de referência para o atendimento ao público em geral, empresas, órgãos de pesquisa, imprensa, etc.

Foram três dias de trabalho intenso, com uma equipe de profissionais de Informática e Estatística. Caracterizando um planejamento acadêmico com orientação adequada, o evento contou com supervisão da professora de Estatística do IME, Narcisa Santos, no uso dos métodos corretos e precisos para as estimativas e projeções de resultados, além da Coordenação de Informática da COINFO, órgão competente da área na UERJ.

Após o cruzamento das informações recebidas de fontes variadas como o TRE, os estagiários da UFRJ, os fiscais de partidos e assessores da Reitoria, foram gerados quatro tipos de relatórios:

- Quadro geral;
- Quadro estatístico;
- Quadro percentual por zonal e respectivos líderes;
- Quadro geral zonal.

O primeiro apresenta a lista de candidatos com total de votos e percentual. O estatístico traz a lista de candidatos com total de votos e variação estimada para o resultado final. Já o percentual por zonal lista as 26 zonais cariocas com o percentual apurado a cada momento e os candidatos em primeiro e segundo lugares de cada zonal. Por último, o quadro geral zonal gera 26 relatórios diferentes, cada um referente a uma zonal, e, como no quadro geral, a lista dos candidatos, o total de votos apurados e o respectivo percentual.

Com uma equipe de digitadores, supervisores, técnicos de manutenção, analistas, estatísticos, vigilantes, um coordenador geral e o apoio constante do Mag-

nífico Reitor da UERJ, prof. Hésio Cordeiro, o grupo de trabalho para a apuração paralela das eleições para prefeito do Rio foi planejado e organizado em apenas 18 horas. Colocou não só a UERJ, como a comunidade científica, em parceria com a sociedade. Mostrou que a academia existe para servir, e não somente para ficar enclausurada entre quatro paredes, onerando os cofres públicos e eventualmente aparecendo em periódicos científicos.

Num total de 22 pessoas, distribuídas em turnos de seis horas, a equipe começou a apuração às 17 horas de sábado (3/10) e encerrou às 18h20min de terça-feira (6/10), totalizando 70 horas e 20 minutos ininterruptos de trabalho.

Foram impressos cerca de oito boletins: o primeiro com 31% de votos apurados (domingo-4/10) e o último com 67,76% (terça-feira-6/10).

Os profissionais da imprensa (rádio, TV e jornal) que procuraram o serviço foram unânimes em considerar a validade do trabalho acadêmico, conferindo à UERJ a condição de 'estar criando mais um ponto de referência nos estudos, levantamentos e avaliações, com índices idôneos, neutros e científicos'.

Esta é mais uma experiência que serve para provar o valor e o retorno que pode trazer um corpo docente profissional, equipado e em condições de trabalho. Mais um serviço prestado pela Universidade, caminhando para atingir completamente seus objetivos.

## MÍDIA NA EDUCAÇÃO

Multimídia, alta tecnologia e sofisticação de equipamentos são temas extremamente atuais mas, mesmo tão solicitados, continuam quase desconhecidos.

Definição, utilização, objetivos e adequação precisam ser mais esclarecidos para a grande parte dos usuários. A Universidade, no exercício pleno de suas atribuições, organiza-se para responder a tal demanda.

Em artigo anterior, mencionei uma preocupação atual com relação à conceituação de Informática X Computação e a interface com a Educação. Com o conjunto dos conceitos, variedade de equipamen-

tos e aplicações, chegamos ao mundo da multimídia, que atende a muitas áreas da Educação, ampliando o Universo dos alunos na integração com o som, texto, gráfico e animação com suporte a interfaces para vídeo digital e analógico.

A Faculdade de Educação da UERJ está desenvolvendo dois projetos distintos nesta área. Uma tese sobre linguística, usando todos os artifícios da multimídia, que abordaremos numa próxima coluna, e a Oficina de Informática Aplicada à Educação, coordenada pela professora Beatriz Helena Alcântara Magno da Silva, que leva o uso da computação para as salas de aula de primeiro grau, no Município do Rio de Janeiro, analisando realidades e alternativas.

Participam do projeto os alunos do curso de Pedagogia - habilitação Magistério, das séries iniciais do primeiro grau, num convênio já firmado entre a universidade e a Secretaria de Educação.

Inicialmente, a equipe levantou estudos existentes sobre a utilização do computador no ensino e analisou experiências brasileiras já realizadas ou em andamento. Através de entrevistas com especialistas que desenvolvem o mesmo tema, foram formuladas as possibilidades de aplicação do computador na sala de aula, manejado, de preferência, pelo próprio professor da turma.

O grupo visitou várias instituições públicas e particulares, como o Ginape, da UFRJ; o INES - Instituto Nacional de Educação de Surdos; a Edel, na Ilha do Governador / Rio; a Faculdade Castelo Branco e o Ciep Padre Paulo.

Estão sendo organizadas palestras para discussão das vantagens e limitações da metodologia e do material institucional necessário.

Já apresentado em vários seminários e congressos, o projeto tem grande relevância e mérito por atender a um importante segmento da educação, sempre tão pouco assistido - o ensino do primeiro grau.

## LABORATÓRIO DE TREINAMENTO

Santo de casa já faz milagre. Com um programa ousado, a diretora do Depart-

# UNIVERSIDADES

mento de Computação Científica da COINFO-UERJ - profa. Gilcina Machado - está fazendo milagre em casa. Criou o LAT - Laboratório de Treinamento, que objetiva treinar, aprimorar e atualizar professores, alunos e profissionais de Informática da universidade, de modo a evoluir o conhecimento para o atual Estado da Arte.

Com uma equipe em parceria com o Setor de Recursos Humanos, a Gerência de Apoio ao Usuário e o Instituto de Matemática e Estatística, o LAT elabora um programa que abrange três níveis de treinamento:

- Nível básico: Para professores, alunos e funcionários leigos em informática;

- Nível avançado: Softwares de uso geral, para professores, alunos e funcionários no desenvolvimento de suas atividades profissionais;

- Nível específico: Sistemas e softwares específicos para professores, profissionais e grupos de pesquisa.

Para todos os três níveis são organizados treinamentos nas duas áreas: terminais ligados ao computador de grande porte e microcomputadores.

O LAT já treinou duas turmas de professores, das áreas médica e de ciências humanas, no sistema operacional acadêmico Music, de grande porte.

Na microinformática, os treinamentos de DOS, Windows e Pascal tiveram excelente repercussão tanto no corpo docente, como discente. Também o número de funcionários orientados no DOS e editores de texto satisfaz todos os objetivos do LAT.

Softwares específicos de Matemática, Engenharia e Representação Gráfica estão planejados, apenas à espera de equipamento mais apropriado, considerado pela equipe como o maior problema. No próximo período, deve ser criado um grupo de salas de aula devidamente equipado.

Além do aprimoramento interno, outro item de peso nos objetivos do LAT é, numa segunda fase, a abertura do projeto para professores e alunos ex-

ternos, ou seja, contribuir também para o intercâmbio com outras instituições.

Para a terceira fase, está prevista a abertura do laboratório ao público em geral.

É isso aí! A Universidade marca mais um ponto no caminho para melhorar a qualidade dos serviços profissionais.

MARINILZA BRUNO DE CARVALHO é matemática, com Mestrado em Engenharia de Sistemas. Vice-diretora do IME/UERJ, é também pesquisadora do CNPq e consultora de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Treinamento e Seleção.

NOTA DE PÉ: As cartas para a Profa. Marinilza devem ser enviadas à Redação de MICRO SISTEMAS - Coluna UNIVERSIDADE.



**ADVANCE SOFTWARE**  
TECNOLOGIA EM INFORMATICA

AV. COM. ALBERTO BONFIGLIOLI, 453  
JD. BONFIGLIOLI - SP. CEP: 05593  
**TEL: 011- 869.1112**

**AQUI VOCE ENCONTRA O QUE A DE MELHOR EM SOFTWARE & HARDWARE PARA PC-XT/AT  
SAO MAIS DE 3.000 PROGRAMAS ENTRE JOGOS E APLICATIVOS DE DOMINIO PUBLICO  
TEMOS TODOS OS TIPOS DE PLACAS P/ XT/286/386/486 - MONITORES - DRIVERS ETC.  
PRESTAMOS MANUTENCAO E ASSISTENCIA TECNICA PARA QUALQUER TIPO DE MICRO  
DESENVOLVEMOS QUALQUER TIPO DE PROGRAMA PARA USO PESSOAL OU EMPRESARIAL**

## **SUPER PROMOCAO**

**JOGOS E APLICATIVOS PRECO P/ COPIA 5 1/4 DD (DISCO INCLUSO) - CR\$ 15.000,00**

**JOGOS E APLICATIVOS PRECO P/ COPIA 5 1/4 HD (DISCO INCLUSO) - CR\$ 25.000,00**

**JOGOS E APLICATIVOS PRECO P/ COPIA 3 1/2 HD (DISCO INCLUSO) - CR\$ 28.000,00**

**NAS COMPRAS ACIMA DE CR\$ 400.000,00 VOCE PAGA EM 2 VEZES SEM JUROS  
E TEM MAIS , ACIMA DE 20 COPIAS VOCE GANHA UM SUPER MAPA COMPLETO  
A ESCOLHER COM SUPER DICAS DOS JOGOS , INDIANA E A ÚLTIMA CRUZADA,  
SIMCITY, INDIANAPOLIS 500, STREET FIGTHER II E F-16 COMBAT PILOT.**

**NAO PERCA TEMPO SOLICITE CATALOGO GRATIS**

# CARTAS

## PAINEL

Possuo um PC XT e gostaria de me corresponder com outros usuários. Se possível, mandem a lista de software. Responderei a todas as cartas. A propósito, por onde andam os amigos Sérgio Morilo Rodrigues e Marcos da Silva Pinho? Ainda aguardo resposta.

**Sergio Guirado Braga Jr.**  
R. Visc. do Rio Branco, 852  
17900 - Dracena - SP

Possuo um PC AT 286, 20 MHz, 2 Mb de RAM, drives de 5 1/4" e 3 1/2", monitor VGA colorido, impressora Epson Action Printer 2000 e cerca de 1000 discos em programas. Aos interessados em trocar senhas, programas, manuais e soluções favor enviar a lista de programas.

**Ricardo Kazumi Ashikawa**  
Av. Benedito Ferrelira Silva, 70  
04786 - Interlagos - S. Paulo - SP

Sou usuário de um micro PC AT 286, winchester de 40 MB, drive 5 1/4" e video CGA. Gostaria de me corresponder com quem tivesse os seguintes jogos: Wing

Commander 1 ou 2; The Terminator (também o 2), para GCA. Os interessados escrevam para:

**Carlos E. P. Domini Jr.**  
R. Aurélio Miranda, 6-A  
44400-000 - Nazaré - BA

Sou usuário de um micro Apple II Plus, placa 80 colunas, CPM, 64K e gostaria de me corresponder com usuários Apple e clubes para troca de programas.

**Alcir Braz Brighenti**  
R. Santa Cruz, 664  
13416-763 - Piracicaba - SP

Possuo um Commodore 128, compatível com o C64, drive 5 1/4" e várias revistas e programas. Gostaria de me corresponder com usuários e clubes para troca de informações e programas.

**Marcelo Greco**  
R. João Balbino, 321  
38400 - Uberlândia - MG

Possuo um CP500 e gostaria de entrar em contato com firmas, principalmente do Nordeste, que façam a transformação do CP500 para PC.

**Stanley L. de Souza**  
R. Antonio Holanda, 113  
58900 - Cajazeiras - PB

## SOS AOS LEITORES

Acabo de adquirir um PC AT 286, com 640 K de memória convencional e mais 348 K de memória estendida (EMS), à qual não consigo ter acesso para armazenar os meus programas, nem mesmo com um programa chamado DEMS, compatível com o LIM EMS 4.0, funcionou.

Peço que alguém me indique qual o programa que devo usar para ter acesso a essa memória, ou alguma outra dica.

Grato!

**Douglas José de Paula**  
R. Dr. Mário de Campos, 245  
04336 - Americanópolis - S. Paulo - SP

Sou um amante da música e tenho tido algumas dificuldades com meu hobby predileto.

Sou tecladista e possuo um micro Expert DDPlus. Adquiriti uma interface MIDI DMC-100, que liga o MSX aos teclados para controlar sintetizadores, samplers, baterias

## SOLAR INFORMÁTICA - PC AND AMIGA SOFTWARES

### SOFTWARES LINHA PC XT/AT E COMPATÍVEIS (GAMES/ÚLTIMOS LANÇAMENTOS)

SPACE ICE II (12DD)/GODS (1 1,2HD)/JILL OF THE JUNGLE (3DD)/WARLORDS (1 1,2HD)/CASTLES (4DD)/TEENAGE MUTANT N.TURTLES ARCADE GAME (1 1,2HD)/TITUS THE FOX (1 1,2HD)/WRESTLEMANIA (2DD)/THE IMMORTAL (2DD)/AGES OF PACIFIC (3 1,44)/COMMANDER KEEN 4 (1 1,2HD)/CONQUEST OF LONGBOW (7 1,44)/FALCON 3.0 (5 1,2HD)/LES MANLEY IN LOST IN LA (5 1,2HD)/NCCA ROAD TO THE FINAL TOUR (1 1,44)/OUT OF THIS WORLD (1 1,2 HD)/POLICE QUEST III (5 1,2HD)/PREHISTORIK (2 DD)/PROPHECY I-VIKING CHILD (4DD)/ROCKTEER (3 1,2HD)/THE SIMPSON ARCADE GAME (4DD)/THE SIMPSONS BARTS HOUSE (2 1,44)/ULTIMA WONDERWORLD (4 1,44)/WILLY BEAMISH (6 1,44)/WIDE WORLD OF SPORTS BOXING (4DD)/STAR TRECK XXV ANIVERSARY (8 1,2HD)/SIMANT (4DD)/PREDATOR II (3DD)/PITFIGHTER (1 1,2HD)/PATTON STRICK BACK (3 1,2HD)/NOVA 9 (5 1,2HD)/MIGHT AND MAGIC III (3 1,2HD)/MARTIN MEMORANDUM (7 1,2HD)/FREE DC (5 1,2HD)/HARE RAISING HAVOC (4 1,2HD)/GP UNLIMITED (1 1,2HD)/CARMEN SAN DIEGO DELUXÉ EDITION (5 1,2HD)/CRISTAL CAVES (1DD) ETC...

### APLICATIVOS (DOMÍNIO PÚBLICO & SHAREWARE)-ADQUIRA NOSSO SUPER CATÁLOGO.

### SOFTWARES LINHA COMMODORE AMIGA

JOGOS BATMAN (2DD)/MICRO GOLF (3DD)/SUPER HANG-ON (1DD)/CHRONO QUEST (3DD)/TENNIS CUP II (2DD)/ARMURGEDDON (2DD)/JAGUAR (2DD)/ANOTHER WORLD (2DD)/PROJECT-X (4DD)/ROBOCOP III (3DD)/SPEED BALL II (1DD)/DOUBLE DRAGON II (1DD)/STREET ROD II (2DD)/LAST BATTLE (1DD)/LEMMINGS II (1DD)/PRINCE OF PERSIA (1DD)/DRAGON NINJA (1DD)/LOGICAL (1DD)/TURBO LOTUS SPRITE II (1DD)/FINAL FIGHT (2DD)/NAVE SEALS (1DD)/LEMMINGS III (1DD)/BATTLE SQUADRON (1DD)/HOSTAGES (1DD)/DARKMANN (1DD) ETC...

APLICATIVOS AMIGA TEXT CRAFT (1DD)/PRO WRITE (2DD)/DELUXE MUSIC (1DD)/VISTA BACKGROUND (1DD)/MASTER ANTI-VIRUS (1DD)/MMX UTILITIES (1DD)/FOTON PAINT (2DD)/WP 4.1 (3DD)/DELUXE PAINT IV (5DD)/PROFESSIONAL PAGE (3DD) ETC...



### FAST SERVICE SOFTWARE

ENTREGAMOS SEU PEDIDO EM QUALQUER LUGAR DA CIDADE DE SÃO PAULO, E VOCÊ SÓ PAGARA O PEDIDO NO ATO DA ENTREGA EM SUA CASA. PEDIDOS ACIMA DE CR\$ 150.000,00 MAIS TAXAS.

VALIDADE: 30.12.92

### SEDEX A COBRAR

VOCÊ PODE RETIRAR E PAGAR SEU PEDIDO NO CORREIO MAIS PERTO DE SUA CASA. PEDIDOS MAIORES DE CR\$ 100.000,00 VALID. 30.12.92.

### CATÁLOGOS PC/AMIGA

PARA VOCE RECEBER NOSSO CATÁLOGO, CONTENDO TODOS NOSSOS TÍTULOS DE SOFTWARES, DICAS DE GAMES, INFORMAÇÕES GERAIS, ETC. VOCÊ DEVERÁ NOS ENVIAR UMA TAXA REFERENTE A DESPESAS POSTAIS, ENVELOPE E GRÁFICA. ENTÃO ESTE VALOR SERÁ ABATIDO EM SEU PRIMEIRO PEDIDO E VOCE FICARÁ CADASTRADO COMO CLIENTE PREFERENCIAL S.I. VOCÊ DEVERÁ NOS ENVIAR UMA CARTA REGISTRADA CONTENDO UM CHEQUE NOMINAL OU VALE POSTAL NO VALOR DE CR\$ 6.000,00 (CATÁLOGO PC) OU CR\$ 3.000,00 (CATÁLOGO AMIGA).

## SOLAR INFORMÁTICA

CX. POSTAL 11743 - CEP 05090-970 - SÃO PAULO - SP  
RUA ALBION, 176 CJ. 02 - LAPA - HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO: DE SEGUNDA À SEXTA DAS 8:00 ÀS 18:00 HS. E AOS SÁBADOS DAS 8:00 ÀS 15:00 HS.

TEL.: (011) 833-9355

### ATENÇÃO!!!

RECORTE ESTE TRECHO E  
TRAGA PARA NÓS.  
GANHE UMA GRAVAÇÃO  
DD  
VALIDADE: 30/12/92

### TABELA DE PREÇOS S.I.

JOGOS PC DD	CR\$ 12.500,00
JOGOS PC HD 1,2	CR\$ 25.000,00
JOGOS PC HD 1,44	CR\$ 37.500,00
APLIC. PC DD	CR\$ 15.000,00
APLIC. PC HD 1,2	CR\$ 27.000,00
JOGOS AMIGA	CR\$ 16.500,00
APLIC. AMIGA	CR\$ 20.000,00
DESPESAS POSTAIS	CR\$ 12.000,00
OBS. ESTÃO INCLUSOS OS PREÇOS DOS DISCOS. OS PREÇOS ACIMA SAO REFERENTES A CADA DISCO GRAVADO. VALIDADE. 30.12.92	

# CARTAS

eletrônicas, etc. Porém, a mesma possui um sequenciador monocanal (uma pista de gravação), o que é muito limitado.

Recentemente ouvi falar da Interface MIDIWORKS, para computadores Apple, que possui inúmeras pistas, grande memória, excelente edição, etc. Gostaria de ter maiores informações sobre esta interface MIDI Studio MIDIWORKS para Apple, inclusive como e onde adquirir. Meu endereço é:  
Clayton A. Ellwanger  
Rua "A", 120, Bairro Mecejana  
69300 - Boa Vista - RR

Sou usuário de um TK 90X (um pouco fora de moda, não?) e a cidade onde moro é muito pequena e não tem oficina especializada em manutenção de micros.

Como sou técnico em eletrônica, gostaria que alguém me indicasse onde conseguir um manual de serviço, peças de reposição e até mesmo o esquema elétrico. Desejo também entrar em contato com firmas que vendam software, periféricos compatíveis, livros, etc.

Informo ainda, aos colegas leitores, que compro revistas e livros que contenham assuntos relativos ao TK 90X.

João Carlos Rosa da Silva  
R. Francisco Sampaio, 207  
97300-000 - São Gabriel - RS

## CLUBE DO USUÁRIO

Atenção MSX maníacos! Estamos fundando o mais novo clube de usuários de MSX no Brasil. Além de um enorme acervo de softwares, teremos um jornal mensal que será fornecido aos sócios.

Os interessados deverão enviar uma carta com: nome, endereço, equipamento, lista de software e selo para resposta.

**Daiva MSX Clube**

R. João Cardoso, 115, Vila Suelli  
09400 - Ribeirão Pires - SP

Atenção todos que possuem um clube! Favor enviar o número atual de associados, programas cadastrados, jogos e utilitários. Nós, do I Master Clube, estamos fazendo um levantamento do maior clube já formado no Brasil. Todos os participantes terão resposta e divulgaremos o nome do vencedor.

**FO Soft Clube**

R. José Martínez Molina, 303  
19200-000 - Pirapozinho - SP

Escreva e ganhe um brinde! Todas as cartas serão respondidas. Nosso processo é todo controlado por computador. Não percam esta oportunidade de fazer parte do melhor clube do País! Cartas para:

Ramon Tadeu de Carvalho Rocha  
R. Desembargador Veloso, 998, ap. 101  
39391-000 - Bocalúva - MG

## ERRATA

MICRO SISTEMAS 119 - SPOOL

Onde está escrito:

IF LASTKEY()

o correto é:

IF LASTKEY() = 27.

## COLABORADORES

É com grande carinho que recebemos qualquer colaboração aqui na MS. A equipe técnica vai analisar os trabalhos com a atenção e o respeito merecido por todos os nossos leitores amigos. O espaço é seu! Participe, interfira, ajude a construir a história da Informática no nosso País. A hora é esta!  
REDAÇÃO: Rua Washington Luiz, 9 - 403  
Rio de Janeiro - RJ - CEP: 20230-900

# FOCUS informática

Com o objetivo de atender melhor os seus clientes a Focus Informática se uniu a ALL TECH World Wide, empresa com sede na costa americana (Miami) e representantes na Espanha e Portugal.

Por isso quando você pensar em AMIGA pense na Focus.

R. Dona Inácia Uchôa, 135 - Vila Mariana - São Paulo - SP - CEP 04110-020

Telefone (011) 549.7731

# ALL TECH

WORLD WIDE

# PESQUISA MS

## SUA OPINIÃO VALE DUAS ASSINATURAS

Agora são duas assinaturas anuais da primeira revista brasileira de informática. Você dá a sua opinião e concorre automaticamente. Apresentamos a contagem de pontos em duas colunas: a primeira com a soma dos pontos da rodada e a segunda com o total acumulado até esta edição. No final do ano, teremos os campeões da preferência dos leitores. Participe e boa sorte.

**Processador de texto:**

WordStar	430 / 3650 pontos
MS Word	100 / 1450 pontos
Carta Certa	10 / 830 pontos
Fácil	0 / 460 pontos
Redator PC	0 / 390 pontos
Word Perfect	10 / 280 pontos
SideQuick	10 / 250 pontos
Chiwriter	10 / 220 pontos
Unitexto	0 / 70 pontos
Write	0 / 40 pontos
Pro Write	0 / 20 pontos
Intex	0 / 10 pontos

**Planilha:**

Lotus 1-2-3	420 / 4990 pontos
Quattro	150 / 1390 pontos
Supercalc	100 / 850 pontos
Excel	10 / 230 pontos
Works	40 / 140 pontos
Calctec	0 / 60 pontos
VP Planer	0 / 10 pontos
Plan	0 / 10 pontos
As Easy As	0 / 10 pontos

**Melhor disquete:**

Maxell	210 / 1980	Dysan	10 / 170
Verbatim	100 / 1520	Sony	10 / 140
3M	50 / 440	Memorex	10 / 80
Kao	60 / 430	Basf	10 / 80
Nashua	10 / 410	Polaroid	10 / 60

**Linguagem:**

Basic	500 / 2960 pontos
Pascal	80 / 1770 pontos
C	70 / 1360 pontos
Cobol	30 / 410 pontos
Assembler	50 / 240 pontos
Fortran	10 / 80 pontos

**Ling. p/banco de dados:**

Clipper	210 / 4170 pontos
dBase	190 / 2950 pontos
Foxpro	10 / 170 pontos
Dataflex	0 / 70 pontos
Paradox	0 / 60 pontos

**Utilitário:**

PC Tools	300 / 3800 pontos
Norton Utilities	210 / 2430 pontos
Xtree	20 / 510 pontos
Virus scan	100 / 400 pontos
Foxy tools	10 / 150 pontos
Pkzip	30 / 150 pontos
Banner	10 / 100 pontos

**Pior disquete:**

Nashua	350 / 2580	Memorex	20 / 200
Verbatim	100 / 820	Tech	20 / 190
Precision	40 / 460	Dysan	20 / 130
Vat	160 / 460	ABC Systems	20 / 120
Kao	20 / 300	Super Data	30 / 110

**Sistema Operacional:**

MS DOS	650 / 7270 pontos
DR DOS	20 / 210 pontos
WINDOWS	10 / 180 pontos
UNIX	10 / 70 pontos
SISNE	10 / 60 pontos
SUN OS	0 / 20 pontos

**Jogo:**

Prince of Pérsia	250 / 2160 pontos
Tetris	50 / 850 pontos
Chess	40 / 670 pontos
Grand Prix	50 / 670 pontos
F-19	30 / 380 pontos
Amazônia	80 / 380 pontos
Sim City	10 / 270 pontos
Indiana Jones	10 / 260 pontos
Blockout	20 / 230 pontos
Soko-Bar	20 / 230 pontos
Indianápolis	90 / 230 pontos
Angra-I	70 / 160 pontos
Battle Chess	10 / 150 pontos
Guerra no Golfo	10 / 150 pontos
Chessmaster	10 / 120 pontos
4x4 Off Road	20 / 120 pontos
Golden Axe	0 / 90 pontos
Double Dragon	0 / 90 pontos
Wing Commander	0 / 70 pontos
Lakers & Celtics	10 / 60 pontos
Cycles	0 / 40 pontos
Popolous	0 / 30 pontos
Robocop	0 / 30 pontos
Larry	0 / 30 pontos
Shinobi	0 / 30 pontos
Street Road	0 / 20 pontos
Conquest of Camelot	0 / 20 pontos
Brainchild	0 / 20 pontos
King's Quest	0 / 20 pontos
Cyrus	0 / 20 pontos
Lemmings	0 / 20 pontos
Top Gun	0 / 20 pontos
Space Quest	0 / 20 pontos
Falcon	0 / 10 pontos
Ancient art of war	0 / 10 pontos
3 Patetas	0 / 10 pontos

**COMO PARTICIPAR:** Responda as questões de acordo com sua preferência. No caso de usar mais de um programa de mesma classe, escolha apenas aquele que julga ser o mais adequado para o seu uso. Não importa a origem do software. Escreva de forma clara e legível o nome do programa e seu produtor ou softhouse. Remeta para ATI Editora S/A - Seção Pesquisa - Rua Washington Luiz, 9 gr 403 - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20230.

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ UF: \_\_\_\_\_

CEP: \_\_\_\_\_ EQUIPAMENTO: \_\_\_\_\_

Processador de texto: \_\_\_\_\_

Planilha: \_\_\_\_\_

Linguagem de programação: \_\_\_\_\_

Ling. p/banco de dados: \_\_\_\_\_

Utilitário: \_\_\_\_\_

Sistema Operacional: \_\_\_\_\_

Jogo: \_\_\_\_\_

Outro: \_\_\_\_\_

ASSINATURA MS: Valério F Laube - Schroeder - SC

ASSINATURA MS: Paulo Henrique T. de Souza - Imperatriz - MA

**DISQUETE:** Melhor marca: \_\_\_\_\_

Pior marca: \_\_\_\_\_

# S

e você é um dos 600 mil visitantes da 6ª FENASOFT Feira Internacional do Software, Hardware e Serviços de Informática, e possui este cartão, saiba que ele continua valendo para a 7ª FENASOFT, a se realizar de 20 a 23 de Julho de 1993, no parque Anhembi, São Paulo. Caso você ainda não o tenha, preencha os dados abaixo e envie-os até 30 de Maio de 1993.

O cartão magnético vai garantir sua entrada no maior acontecimento de informática do Mundo\*. Você receberá seu cartão magnético via correio. Não deixe para a última hora. Envie seus dados já!



Referência da Revista de Informática BYTE Americana na edição de Novembro/92

**PREENCHA OS DADOS ABAIXO E ENVIE PARA:**  
**FENASOFT FEIRAS COMERCIAIS LTDA.**  
**AV. OSMAR CUNHA, 251 - 9º ANDAR - CENTRO**  
**FLORIANÓPOLIS - SC - CEP.: 88015-100**  
**TEL.: 0482 234305 FAX: 0482 235249**

**NOME**

**EMPRESA**

**ENDEREÇO**

**CIDADE**  **UF**  **CEP**

**PAÍS**  **TELEFONE**

**FAX**  **DATA NASC.**

- 1- Qual o seu cargo na empresa onde trabalha?
- |  |  |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> A Presidente              | <input type="checkbox"/> G Controller / Tesoureiro |
| <input type="checkbox"/> B Vice Presidente         | <input type="checkbox"/> H Consultor / Assessor    |
| <input type="checkbox"/> C Sócio                   | <input type="checkbox"/> I Representante de Vendas |
| <input type="checkbox"/> D Gerente Geral           | <input type="checkbox"/> J Analista de Sistemas    |
| <input type="checkbox"/> E Diretor Superintendente | <input type="checkbox"/> K Digitador               |
| <input type="checkbox"/> F Gerente de Departamento |  |

- 2- Quantos empregados tem a sua empresa?
- |   |                                       |
|---|---------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A mais de 5000 | <input type="checkbox"/> G 75 a 99    |
| <input type="checkbox"/> B 1000 a 5000  | <input type="checkbox"/> H 50 a 74    |
| <input type="checkbox"/> C 750 a 999    | <input type="checkbox"/> I 25 a 49    |
| <input type="checkbox"/> D 500 a 749    | <input type="checkbox"/> J 10 a 24    |
| <input type="checkbox"/> E 250 a 499    | <input type="checkbox"/> K 5 a 9      |
| <input type="checkbox"/> F 100 a 249    | <input type="checkbox"/> L menos de 5 |

- 3- Qual seu poder de decisão para compras na empresa?
- A Autoridade total
  - B Autoridade alta
  - C Autoridade limitada
  - D Recomenda produtos
  - E Baixo envolvimento em compras
  - F Nenhum envolvimento em compras

- 4- Qual o volume de vendas da sua empresa?
- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> A US\$ 500 milhões ou mais | <input type="checkbox"/> G US\$ 1 a 9 milhões    |
| <input type="checkbox"/> B US\$ 100 a 499 milhões   | <input type="checkbox"/> H US\$ 750 a 999 mil    |
| <input type="checkbox"/> C US\$ 75 a 99 milhões     | <input type="checkbox"/> I US\$ 500 a 749 mil    |
| <input type="checkbox"/> D US\$ 50 a 74 milhões     | <input type="checkbox"/> J US\$ 250 a 499 mil    |
| <input type="checkbox"/> E US\$ 25 a 49 milhões     | <input type="checkbox"/> K US\$ 100 a 249 mil    |
| <input type="checkbox"/> F US\$ 10 a 24 milhões     | <input type="checkbox"/> L menos de US\$ 100 mil |

- 5- Qual a principal área de atuação da sua empresa?
- |   |  |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> A Governamental                    | <input type="checkbox"/> M Revenda de Software       |
| <input type="checkbox"/> B Agricultura, Mineração, Petróleo | <input type="checkbox"/> N Fabricante de Hardware    |
| <input type="checkbox"/> C Transportes                      | <input type="checkbox"/> O Revenda de Hardware       |
| <input type="checkbox"/> D Comunicação                      | <input type="checkbox"/> P Fabricante de Periféricos |
| <input type="checkbox"/> E Manufatura                       | <input type="checkbox"/> Q Revenda de Periféricos    |
| <input type="checkbox"/> F Financeira / Contabilidade       | <input type="checkbox"/> R Fabricante de Suprimentos |
| <input type="checkbox"/> G Seguros / Imobiliária            | <input type="checkbox"/> S Revenda de Suprimentos    |
| <input type="checkbox"/> H Médica / Saúde                   | <input type="checkbox"/> T Bureau de serviços        |
| <input type="checkbox"/> I Educacional                      | <input type="checkbox"/> U Gráfica                   |
| <input type="checkbox"/> J Industrial                       | <input type="checkbox"/> V Jornalismo                |
| <input type="checkbox"/> K Construção civil                 | <input type="checkbox"/> W Editora                   |
| <input type="checkbox"/> L Fabricante de Software           |  |

- 6- Quais as principais aplicações do computador na sua empresa?
- A Contabilidade
  - B Comunicação
  - C Gerenciamento de banco de dados
  - D Correio eletrônico
  - E Desk Top / Cad Cam
  - F Design gráfico / Multimídia
  - G Desenvolvimento de aplicações de programas
  - H Controle de processo / Manufatura
  - I Científica / Engenharia
  - J Editor de textos
  - K Gerenciamento de processos

Convites enviados por fax, só serão aceitos se preenchidos à máquina de escrever e se chegarem legíveis.



# BEST-SELLERS DA SOFTCAD

*em destaque*

Dentre os software com a qualidade Softcad, selecionamos aqui os de maior sucesso no mercado. E acreditamos que você vai encontrar uma ou mais soluções de seu interesse, que também vão ajudá-lo a fazer muito sucesso. Comprove você mesmo.

## Utilitários para o Clipper

**CLBC 2.7** Incorpora gráficos, desenhos e imagens em sistemas desenvolvidos em Clipper. Veja alguns recursos dessa nova versão: aceita comandos do Clipper na tela gráfica e com acentuação; manipula imagens PCX; gera efeitos de animação. E inclui diversos utilitários.



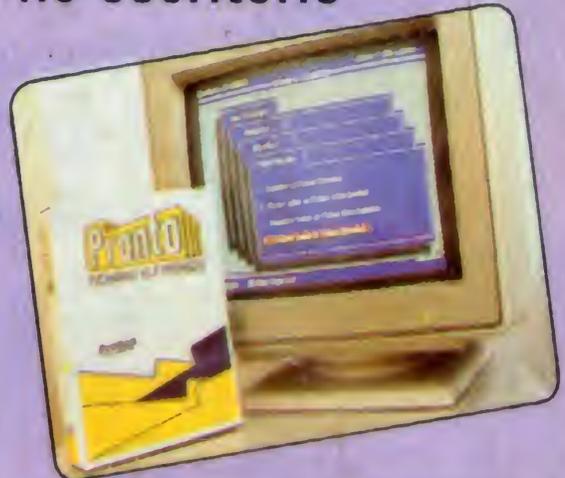
## LIB&BARRAS

Biblioteca para impressão de códigos de barras. Permite a impressão nos padrões 25, 39, EAN e UPC, com saída em impressoras matriciais ou *laser* e em diversos tamanhos.

## DESCRITOR 2.1

Este documentador automático de sistemas elimina o trabalho de documentação para os programadores de Clipper, dBase e compatíveis. Com ele, pode-se gerar listagens dos fontes com chaves de indentação, estrutura dos .DBF, referências cruzadas etc.

## Produtividade em casa e no escritório



## PRONTO 2.1

Banco de dados interativo, de grande sucesso entre profissionais liberais. Destaca-se pela simplicidade e facilidade de uso, dispensando qualquer treinamento. Principais recursos: lê e gera arquivos no padrão DBF (dBase)

- É totalmente em português
- Integra-se com editores de texto
- Imprime etiquetas

## UNITEXTO JR.

É um dos melhores editores de texto do mercado. Recursos: totalmente gráfico e de operação simples

- Acentuação perfeita
- Separação silábica
- Alinhamento automático
- Telas de ajuda
- Minigerador de formulários
- E muito mais

## ESCOTILHA

Através de uma interface gráfica baseada em ícones, permite a operação confortável de comandos do DOS e a execução de programas. Oferece, entre outros recursos: relógio

- calendário
- senhas
- editor de ícones

**SoftCAD**

SOFTCAD INFORMÁTICA

Os software mencionados são para equipamentos PC XT/AT/386/486 e sistema operacional MS-DOS ou compatível. São fornecidos em disquetes de 5 1/4".

Por favor, enviem-nos os programas abaixo indicados, pelos quais pagarei da seguinte forma:

Cheque nominal à Softcad Informática  Cartão VISA nº \_\_\_\_\_ Banco \_\_\_\_\_ Validade \_\_\_\_\_

Nome \_\_\_\_\_

Empresa \_\_\_\_\_

Endereço \_\_\_\_\_

CEP \_\_\_\_\_ Cidade \_\_\_\_\_

Estado \_\_\_\_\_ País \_\_\_\_\_

CGC/CPF \_\_\_\_\_ IE/RG \_\_\_\_\_

DISCOS DEMO  Para receber gratuitamente disco de demonstração, escreva DEMO no campo destinado ao SUB-TOTAL do software correspondente. Envie um disquete virgem para cada DEMO solicitado.

★ Mesmo não fazendo pedido, envie este cupom para se cadastrar em nosso mailing.

SOFTWARE	QUANT.	PREÇO	SUB-TOTAL
PRONTO 2.1		US\$ 99	US\$
UNITEXTO JR. + ESCOTILHA		US\$ 59	US\$
CLBC 2.7		US\$ 358	US\$
LIB&BARRAS		US\$ 179	US\$
DESCRITOR		US\$ 199	US\$
VALIDADE: 31/12/92		Total do Pedido em Dólar Turismo	US\$
Cotação em ____/____/____ de Dólar Turismo (Venda) Cr\$		Total do Pedido em Cruzeiros	
ATENÇÃO: Não serão aceitos pedidos com data de postagem além de dois dias da data da cotação utilizada.			

Remeta este cupom ou cópia para: R. WASHINGTON LUIZ, 9 - Gr. 403 - RIO DE JANEIRO - RJ - CEP 20230-900

As marcas mencionadas são propriedades de seus respectivos fabricantes.